

Presentazione RTB

WMS3



Error_418 • Gruppo 7 • error418swe@gmail.com

Alessio Banzato, Riccardo Carraro, Giovanni Gardin, Silvio Nardo,
Antonio Oseliero, Mattia Todesco, Rosario Zaccone

v 1.2.0

C5: Warehouse management software 3D

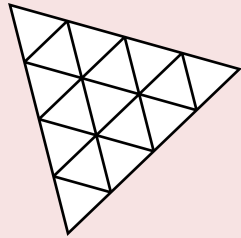
Proponente: *Sanmarco Informatica S.p.A.*

Obiettivi minimi:

- creazione di un ambiente 3D che permetta la **creazione e la gestione di un magazzino**
- possibilità di controllare la posizione di materiali e scaffalature



Tecnologie scelte

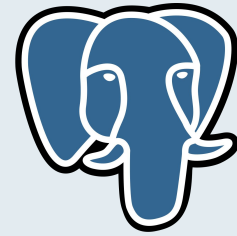


+

NEXT.JS



Node.js



Database



Docker



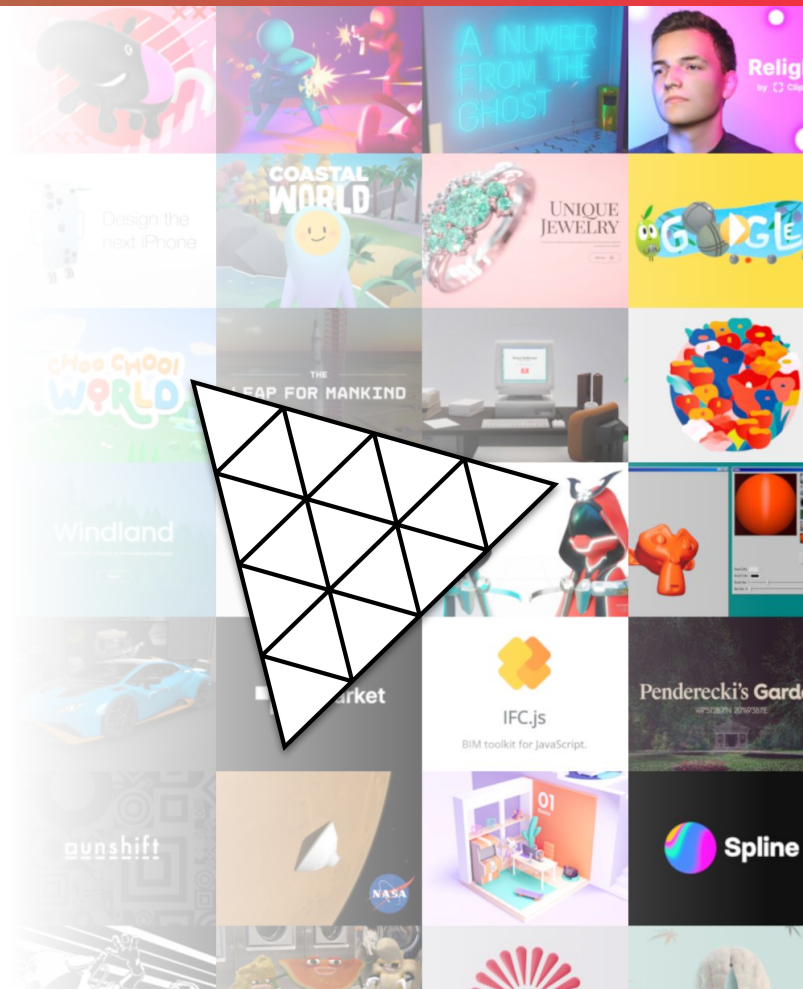
Three.js

Unity e Unreal Engine alternative valide ma:

- Overhead cognitivo elevato
- Hardware requirements superiori

Vantaggi Three.js:

- Approccio immediato
- Leggerezza e accessibilità
- Velocità di sviluppo
- Web based
- Versatilità



Next.js

Framework per aggiungere funzionalità.

Nice to have:

- Componenti
- Gestione dello stato
- Architettura
- Definizione di API
- TypeScript

The Next.js logo is displayed in a large, bold, black font. It is centered within a faint, light gray background that features a grid pattern and a stylized browser window with a play button icon and a horizontal line.

PostgreSQL

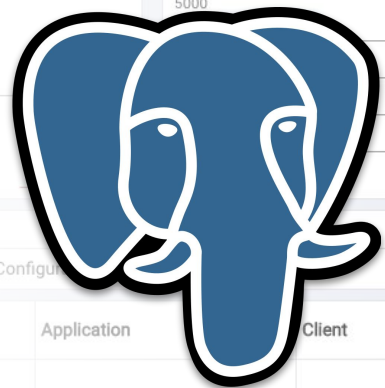
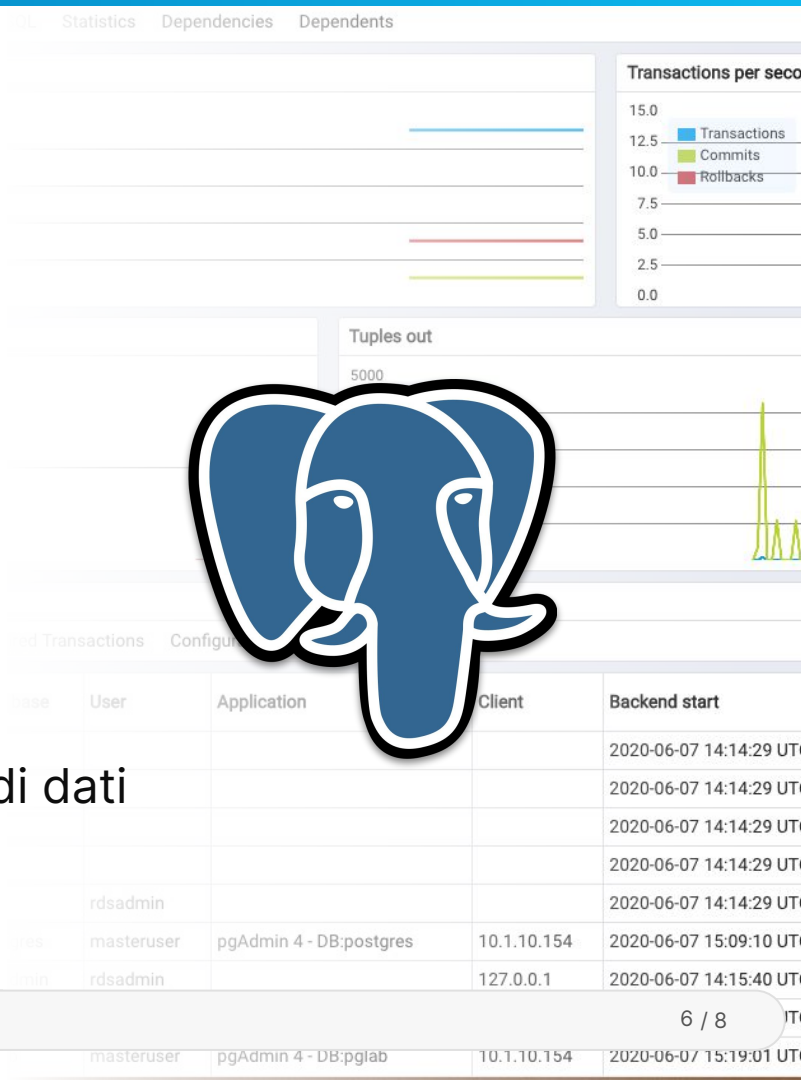
Utilizzo di un database relazionale SQL
è requisito funzionale del progetto.

Il gruppo ha familiarità con:

- PostgreSQL
- MySQL

Scelta finale derivata da:

- Utilizzo di PostgreSQL nell'esame di basi di dati
- Performance migliori



Docker

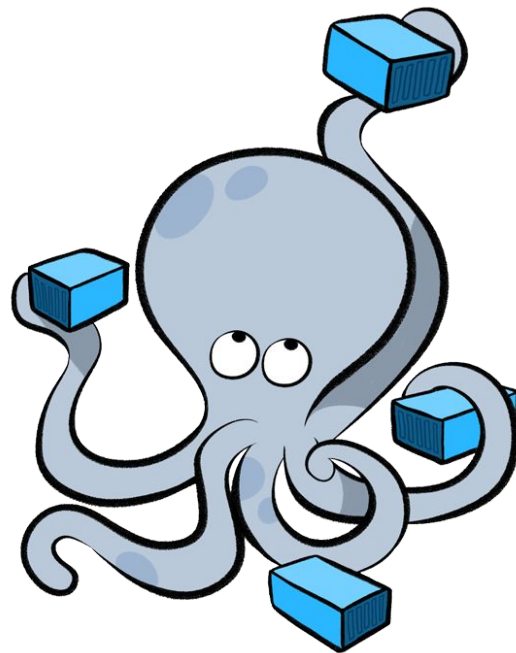
Container per l'applicazione.

Scelta effettuata dal gruppo:

- Tecnologia molto popolare
- Configurazione dell'ambiente unica
- Trasportabilità del prodotto

Nel PoC:

- Docker Compose con front-end e PostgreSQL



Demo

Dimostrazione del PoC:

- Configurazione scaffali
- Spostamento e orbita
- Lettura dati da DB
- Importazione SVG



NEXT.js

