Mindenhol .

Jelölje a játékosok értékszámát , ezeknek változásait . Nézzünk meg egy „frissítési egységet”:

1. Kezdetben .
2. Minden játékra: a játékosokat jelöljük -val és pontszámaikat -val.
3. Minden -re: .

Bebizonyítandó állítás: bárhogyan is határozzuk meg a játékokat és pontszámokat, létezik olyan , hogy a frissítési egység után ne változzanak! (Azaz létezik egy értékszámelolszlás, amely tökéletesen tükrözi a játékokat.)

Adott , ahol és .

. Adott függvények, ahol . ( háromelemű részhalmazainak halmazát jelöli.)

Létezik-e olyan , hogy