

Table des matières

1	Introduction	2
2	A propos du groupe	3
2.1	Formation du groupe	3
2.2	Présentation des membres	3
3	Origine et Nature du projet	4
3.1	Origine du projet	4
3.2	Nature du projet	4
3.2.1	Type de jeu	4
3.2.2	Gameplay	4
3.2.3	Scénario	4
4	Objet de l'étude	6
4.1	Intérêt du projet en groupe	6
4.2	Intérêt individuels	6
5	Découpage du projet	7
5.1	Découpage du jeu : description des différentes parties	7
5.2	Répartition des tâches	7
6	Ressources utilisées	8
6.1	Le matériel	8
6.2	Les logiciels	8
6.3	Les ressources économiques	8
7	Conclusion	9

1 Introduction

Le cahier des charges qui suit a pour but de présenter le projet du groupe Error 523. Il permet alors d'expliquer l'intérêt du projet Origin Is Unreachable . le groupe error 523 est compose de 4 étudiants de la promo 2022 d'EPITA. Grâce a ce dernier nous pouvons vous montrer le déroulement du projet, avec quels outils, la gestion du temps et du travail. Ce travail est donc le premier véritable projet que nous devons réaliser seuls.

2 A propos du groupe

2.1 Formation du groupe

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

2.2 Présentation des membres

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

3 Origine et Nature du projet

3.1 Origine du projet

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

3.2 Nature du projet

3.2.1 Type de jeu

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

3.2.2 Gameplay

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

3.2.3 Scénario

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA

BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

4 Objet de l'étude

4.1 Intérêt du projet en groupe

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

4.2 Intérêt individuels

MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA BITE MA
BITE MA BITE

5 Découpage du projet

5.1 Découpage du jeu : description des différentes parties

5.2 Répartition des tâches

6 Ressources utilisées

6.1 Le matériel

6.2 Les logiciels

6.3 Les ressources économiques

7 Conclusion