



AZIZA TABOUBI

ÉTUDIANTE EN INFORMATIQUE

CONTACTEZ MOI



TÉL
+216-92448126



EMAIL
azizataboubi99@gmail.com



ADDRESSSE
16 avenue Habib Bourguiba,
Tunis

SOCIAL



<https://www.facebook.com/azyza.azza.3/>



<https://www.linkedin.com/in/aziza-taboubi/>

PROFIL

Née le 25-02-1999.
Dynamique, ponctuelle et passionnément attirée par le monde de programmation.

COMPÉTENCES

- HTML, CSS
- Java
- Java Script
- NodeJS
- XML
- PHP
- Oracle, MySQL
- Swift
- C# et équivalent
- Dart
- Kotlin
- Python

FORMATIONS

2éme année cycle Ingénieure spécialité Mobile
Actuellement

ESPRIT- École supérieure privée d'ingénierie et de technologie



Diplomée en licence appliqué à l'informatique de gestion.
2021

ESSECT- Ecole Supérieure des Sciences Economiques et Commerciales de Tunis.

Baccalauréat en Sciences Expérimentales.
2018

Lycée Rue de Marseille Tunis.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELS



Stage d'immersion en entreprise OLEA assurances: juil-aout 2022

Le développement d'un site web de l'entreprise à kongo pour faciliter l'inscription des clients à OLEA et se documenter sur les différents types d'assurances.

Languages Utilisées: NodeJS, TypeScript, Angular.

Stage PFE de 3mois avec TUNISAIR: fev-mai 2021

La conception et développement d'un site web et une application mobile pour la gestion des mouvements des employés.

Languages Utilisées: HTML, CSS, JavaScript, XML, Java, PHP.

Stage d'un Mois avec AFAQ AFNOR international: Aout-2020

Développement d'un site web qui consiste à faciliter la découverte des meilleurs types d'investissements.

Languages Utilisées: HTML, CSS, JavaScript.

LANGUES

Arabe	Courant
Français	Courant
Anglais	Courant
Espagnol	Debutant
Turc	Debutant

CENTRE D'INTÉRÊT

La lecture
Sport
Musique
l'environnement
Voyage

PROJETS D'ÉTUDES

2023- Réalisation d'une application web pour un coding game avec IA.

Langages Utilisées: Flutter, NodeJS, Python.

2023- Réalisation d'une application mobile Android de comparaison des prix.

Langages Utilisées: Kotlin, NodeJS.

2022- Réalisation d'une application mobile IOS de comparaison des prix.

Langages Utilisées: Swift, NodeJS.

2022- Création d'un site, application mobile et application desktop de e-sports.

Langages Utilisées: Symfony, Java, Codename One.

2020- Création d'un site de e-commerce.

Langages Utilisées: HTML, CSS, JavaScript.

2019- Création d'un programme permettant de tester les performances de plusieurs algorithmes de tri.

Langages Utilisées: Java.



2019- Création d'un programme qui permet de stocker des informations sur des employés d'une entreprise. Ce programme permet de créer supprimer modifier et trier la liste de ces employés.

Langages Utilisées: C++.

2018- Création d'un programme qui permet de gérer un répertoire téléphonique. Pour chaque entrée dans le répertoire téléphonique on retient le numéro de téléphone, le nom de la personne, sa catégorie. Le numéro de téléphone est unique.

Langages Utilisées : C++.

EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES



Participation au volontariat avec Aiesec en Turquie: 2019
Aider des enfants à apprendre la langue anglaise.

Membre évenementiel à Tunivisions Essect: 2019-2020
La conception des événements, de l'idée jusqu'à la mise en application.