

Scuola di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali Corso di Laurea in Informatica

Tesi di Laurea

TITOLO ITALIANO

TITOLO INGLESE

NOME CANDIDATO

Relatore: *Relatore*Correlatore: *Correlatore*

Anno Accademico 2014-2015



INDICE

1 ESERCIZI 7

ELENCO DELLE FIGURE

"Inserire citazione" — Inserire autore citazione

ESERCIZI

1. Scrivere le possibili evoluzioni del programma

co
$$X: = X+2 // X: = X+1$$
 oc

assumendo che ciascun assegnamento è realizzato da tre azioni atomiche che caricano X in un registro (Load R X), incrementano il valore del registro (Add R v) e memorizzano il valore del registro((Store R X). Per ciascuna delle esecuzioni risultanti dalli l'Ointerleaving delle azioni atomiche descrivere il contenuto dopo ogni passo della locazione condivisa X e dei registri privati, R_1 del processo che esegue il primo assegnamento ed R_2 per il processo che esegue il secondo assegnamento. Se assuma che il valore iniziale di X sia 50.

- 2. Si definisca il problema della *barrier synchronization* e si descrivano per sommi capi i differenti approcci alla sua soluzione. Se ne fornisca quindi una soluzione dettagliata utilizzando i semafori.
- 3. Considerare n api ed un orso che possono avere accesso ad una tazza di miele inizialmente vuota e con una capacità di k porzioni. L'orso dorme finchè la tazza è piena di k-porzioni, quindi mangia tutto il miele e si rimette a dormire. Le api riforniscono in continuazione la tazza con una porzione di miele finchè non si riempie; l'ape che aggiunge la k-esima porzione sveglia l'orso. Fornire una soluzione al problema modellando orso ed api come processi e utilizzando un monitor per gestire le loro operazioni sulla tazza. Prevedere che le api possano eseguire l'operazione *produce-honey* anche concorrentemente.
- 4. Descrivere le primitive di scambio messaggi send e receive sia sincrone che asincrone ed implementare

8

ESERCIZI

- synch_send(v:int)
- send(v:int)
- receive(x:int)

utilizzando le primitive di LINDA.

BIBLIOGRAFIA

- [1] Autore titolo
- [2] Autore Titolo altre informazioni