

## TP 2: JAVA SWING

Nom:	errouji
Prénom:	oussama


Code source : [lien vers github](#)

### Exercice 1: Button

```
resetButton.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        removeAllButtons();
    }
});

panel.add(addButton);
panel.add(resetButton);
frame.add(panel);

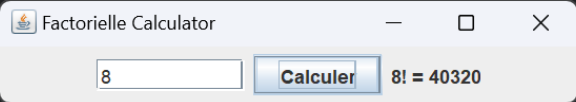
frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
frame.setSize(width: 300, height: 200);
frame.setVisible(true);
```




### Exercice 2: Factorielle

```
1 usage new *
private void calculateFactorial() {
    try {
        int n = Integer.parseInt(inputField.getText());

        factorial *= i;
    }
    resultLabel.setText(n + "! = " + factorial);
} else {
    JOptionPane.showMessageDialog(frame, message: "L'entier doit être positif");
}
```



### Exercice 3:Maquette Age

 Data Reverser

Nom:

errouji

Prénom:

oussama


Année de naissance:

2004

en 2023 vous avez 19 ans.

Reverse

Calculer l'âge

 Data Reverser

Nom:

ijuurre

Prénom:

amassuo

Année de naissance:

4002

en 2023 vous avez -1979 ans.

Reverse

Calculer l'âge