Laporan UAS Statistik Komputasi

NAMA: ERSA OKTAVIAN RAMADAN

NIM : 2241720208

KELAS: TI-3C

ABSEN: 09

Praktikum 1: Eksperimen Tipe Data List

• Langkah 1

```
void main() {
    var list = [1, 2, 3];
    assert(list.length == 3);
    assert(list[1] == 2);
    print(list.length);
    print(list[1]);

list[1] = 1;
    assert(list[1] == 1);
    print(list[1]);
}
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum1.dart
3
2
1
```

Langkah 2

Program diatas mendemonstrasikan cara mengakses panjang list, membaca elemen list, dan mengubah elemen list

• Langkah 3

```
void main() {
    final List<String?> list = List.filled(5, null);

list[1] = "Ersa Oktavian Ramadan"; // Nama
    list[2] = "2241720208"; // NIM

print("Isi list:");

for (int i = 0; i < list.length; i++) {
    print("Index $i: ${list[i]}");
    }
}</pre>
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum1.dart
Isi list:
Index 0: null
Index 1: Ersa Oktavian Ramadan
Index 2: 2241720208

Index 3: null
Index 4: null
```

Isi list:

Index 0: null

Index 1: Ersa Oktavian Ramadan

Index 2: 2241720208

Index 3: null Index 4: null

Praktikum 2: Eksperimen Tipe Data Set

Langkah 1

```
void main() {
  var halogens = {'fluorine', 'chlorine', 'bromine', 'iodine',
  'astatine'};
print(halogens);
}
```

Output:

```
    PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum2.dart {fluorine, chlorine, bromine, iodine, astatine}
    PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> []
```

{fluorine, chlorine, bromine, iodine, astatine}

Langkah 2

Pada sintaks {} digunakan untuk membuat Set secara literal lalu digunakan untuk menyimpan kumpulan nilai unik tanpa urutan tertentu.

Langkah 3

```
void main() {
  var halogens = {'fluorine', 'chlorine', 'bromine', 'iodine',
  'astatine'};
  print(halogens);

var names1 = <String>{}; // Set kosong dengan tipe String
  Set<String> names2 = {}; // Ini juga Set kosong dengan tipe
  String

// Menambahkan elemen nama dan NIM ke dalam Set
  names1.add('Ersa Oktavian Ramadan'); // Menggunakan .add()
  names1.add('2241720208'); // Menggunakan .add()
```

```
names2.addAll({'Ersa Oktavian Ramadan', '2241720208'}); //
Menggunakan .addAll()

print(names1); // Menampilkan names1
print(names2); // Menampilkan names2
}
```

names1.add() digunakan untuk menambahkan elemen satu per satu.
names2.addAll() digunakan untuk menambahkan beberapa elemen sekaligus.

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum2.dart {fluorine, chlorine, bromine, iodine, astatine} {Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208} {Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208} {fluorine, chlorine, bromine, iodine, astatine}
```

{Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208} {Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208}

Praktikum 3: Eksperimen Tipe Data Maps

• Langkah 1

```
void main() {
  var gifts = {
    // Key: Value
    'first': 'partridge',
    'second': 'turtledoves',
    'fifth': 1
};

var nobleGases = {
    2: 'helium',
    10: 'neon',
    18: 2,
};

print(gifts);
print(nobleGases);
}
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum3.dart {first: partridge, second: turtledoves, fifth: 1} {2: helium, 10: neon, 18: 2}
```

{first: partridge, second: turtledoves, fifth: 1}
{2: helium, 10: neon, 18: 2}

Langkah 2

Penjelasan kode diatas adalah

Map gifts: Menyimpan data dengan key berupa **String** dan value berupa String atau integer, lalu untuk Map nobleGases menyimpan key berupa **Integer** dan value berupa String atau integer

• Langkah 3

Penjelasan:

Kedua map gifts dan nobleGases menyimpan data nama dan NIM di dalamnya **gifts**: Map dengan key berupa **string** dan value campuran menyimpan hadiah, data nama dan , NIM.

nobleGases: Map dengan key **integer** yang menyimpan data unsur gas mulia, serta nama dan NIM.

mhs1: Map dengan key **string** menyimpan nama dan NIM.

mhs2: Map dengan key **integer** menyimpan nama dan NIM.

```
void main() {
 var gifts = {
   'first': 'partridge',
   'second': 'turtledoves',
   'fifth': 'golden rings',
   'name': 'Ersa Oktavian Ramadan',
   'nim': '2241720208',
 };
 var nobleGases = {
   2: 'helium',
   10: 'neon',
   18: 'argon',
   99: 'Ersa Oktavian Ramadan',
   100: '2241720208',
 };
 var mhs1 = {'name': 'Ersa Oktavian Ramadan', 'nim':
2241720208'};
 var mhs2 = {1: 'Ersa Oktavian Ramadan', 2: '2241720208'};
 print(gifts);
 print(nobleGases);
 print(mhs1);
 print(mhs2);
```

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum3.dart
{first: partridge, second: turtledoves, fifth: golden rings, name: Ersa Oktavian Ramadan, nim: 2241720208}
{2: helium, 10: neon, 18: argon, 99: Ersa Oktavian Ramadan, 100: 2241720208}
{name: Ersa Oktavian Ramadan, nim: 2241720208}
{1: Ersa Oktavian Ramadan, 2: 2241720208}
```

{first: partridge, second: turtledoves, fifth: golden rings, name: Ersa Oktavian Ramadan, nim: 2241720208}

{2: helium, 10: neon, 18: argon, 99: Ersa Oktavian Ramadan, 100: 2241720208}

{name: Ersa Oktavian Ramadan, nim: 2241720208}

{1: Ersa Oktavian Ramadan, 2: 2241720208}

Praktikum 4: Eksperimen Tipe Data List: Spread dan Control-flow Operators

Langkah 1

```
void main() {
    var list = [1, 2, 3];
var list2 = [0, ...list];
print(list1);
print(list2);
print(list2.length);
}
```

Output:

Praktikum4.dart:4:7: Error: Undefined name 'list1'. print(list1);

• Langkah 2

Penjelasan:

list1 tidak didefinisikan dalam awal kode maka error, lalu diganti menjadi print(list) untuk mencetak variabel list yang sudah didefinisikan.

Perbaikan:

```
void main() {
    var list = [1, 2, 3];
    var list2 = [0, ...list];

    print(list);
    print(list2);
    print(list2.length);
}
```

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
[1, 2, 3]
  [0, 1, 2, 3]
  4
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]
4
```

• Langkah 3

```
void main() {
  var list = [1, 2, 3];
  var list1 = [1, 2, null];
  var nim = ['2241720208'];

  print(list);
  print([0, ...list]);
  print([0, ...list].length);

  print([0, ...?list]]);
  print([0, ...?list1]);
  print([0, ...?list1].length);

  print([0, ...?list1].length);

  print([0, ...list, ...nim]);
  print([0, ...list, ...nim].length);
}
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]

8 4
[1, 2, null]
[0, 1, 2, null]
4
[0, 1, 2, 3, 2241720208]
5
```

Langkah 4

- promoActive = true

```
void main() {
 var list = [1, 2, 3];
 var list1 = [1, 2, null];
 var nim = ['2241720208'];
 print(list);
 print([0, ...list]);
 print([0, ...list].length);
 print(list1);
 print([0, ...?list1]);
 print([0, ...?list1].length);
 print([0, ...list, ...nim]);
 print([0, ...list, ...nim].length);
 var promoActive = true;
 var nav = ['Home', 'Furniture', 'Plants', if (promoActive)
Outlet'];
 print(nav);
```

promoActive = false

```
void main() {
  var list = [1, 2, 3];
  var list1 = [1, 2, null];
```

```
var nim = ['2241720208'];

print(list);
print([0, ...list]);
print([0, ...list].length);

print([ist]);
print([0, ...?list]);
print([0, ...?list].length);

print([0, ...list, ...nim]);
print([0, ...list, ...nim].length);

var promoActive = false;
var nav = ['Home', 'Furniture', 'Plants', if (promoActive)
'Outlet'];
print(nav);
}
```

- TRUE

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]
4
[1, 2, null]
[0, 1, 2, null]
4
[0, 1, 2, 3, 2241720208]
5
[Home, Furniture, Plants, Outlet]
```

- FALSE

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart

[1, 2, 3]
  [0, 1, 2, 3]
4
  [1, 2, null]
  [0, 1, 2, null]
4
  [0, 1, 2, 3, 2241720208]
5
  [Home, Furniture, Plants]
```

```
[1, 2, 3]

[0, 1, 2, 3]

4

[1, 2, null]

[0, 1, 2, null]

4

[0, 1, 2, 3, 2241720208]

5

[Home, Furniture, Plants, Outlet]
```

Penjelasan:

- Mengganti var promoActive menjadi **true** untuk mendapatkan 'Outlet' pada list nav Maka hasilnya nav promoActive adalah ['Home', 'Furniture', 'Plants', 'Outlet']
- Mengganti var promoActive menjadi **false** untuk mendapatkan 'Outlet' pada list nav Maka hasilnya nav promoActive adalah ['Home', 'Furniture', 'Plants']
- Langkah 5
 - Menggunakan login 'Manager'

```
void main() {
 var list = [1, 2, 3];
 var list1 = [1, 2, null];
 var nim = ['2241720208'];
 print(list);
 print([0, ...list]);
 print([0, ...list].length);
 print(list1);
 print([0, ...?list1]);
 print([0, ...?list1].length);
 print([0, ...list, ...nim]);
 print([0, ...list, ...nim].length);
 var login = 'Manager';
 var nav2 = ['Home', 'Furniture', 'Plants', if (login ==
Manager') 'Inventory'];
 print(nav2);
```

- Disini saya menggunakan kokndisi lain yaitu 'CEO'

```
void main() {
```

```
var list = [1, 2, 3];
var list1 = [1, 2, null];
var nim = ['2241720208'];

print(list);
print([0, ...list]);
print([0, ...list].length);

print([0, ...?list1]);
print([0, ...?list1].length);

print([0, ...list, ...nim]);
print([0, ...list, ...nim]);
print([0, ...list, ...nim].length);

// Tambahan kode
var login = 'CEO';
var nav2 = ['Home', 'Furniture', 'Plants', if (login == 'Manager') 'Inventory'];
print(nav2);
}
```

- Login 'Manager'

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
   [1, 2, 3]
   [0, 1, 2, 3]
   [1, 2, null]
   [0, 1, 2, null]
   [0, 1, 2, 3, 2241720208]
   [Home, Furniture, Plants, Inventory]
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]
4
[1, 2, null]
[0, 1, 2, null]
[0, 1, 2, 3, 2241720208]
[Home, Furniture, Plants, Inventory]
       Login 'CEO'
        PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
          [1, 2, 3]
          [0, 1, 2, 3]
          [1, 2, null]
          [0, 1, 2, null]
          [0, 1, 2, 3, 2241720208]
          [Home, Furniture, Plants]
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]
[1, 2, null]
[0, 1, 2, null]
[0, 1, 2, 3, 2241720208]
[Home, Furniture, Plants]
```

Penjelasan:

Jika login adalah 'Manager', 'Inventory' akan ditambahkan ke list nav2. Jika login nilai lain, 'Inventory' tidak akan ditambahkan.

Pada case diatas saya menggunakan nilai lain yaitu **'CEO'** maka 'Inventory' tidak ditambahkan pada nav2

• Langkah 6

```
void main() {
 var list = [1, 2, 3];
 var list1 = [1, 2, null];
 var nim = ['2241720208'];
 print(list);
 print([0, ...list]);
 print([0, ...list].length);
 print(list1);
 print([0, ...?list1]);
 print([0, ...?list1].length);
 print([0, ...list, ...nim]);
 print([0, ...list, ...nim].length);
 var login = 'Manager';
 var nav2 = ['Home', 'Furniture', 'Plants', if (login ==
Manager') 'Inventory'];
 print(nav2);
 var listOfInts = [1, 2, 3];
 var listOfStrings = ['#0', for (var i in listOfInts) '#$i'];
 assert(listOfStrings[1] == '#1');
 print(listOfStrings);
```

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum4.dart
[1, 2, 3]
[0, 1, 2, 3]
4
[1, 2, null]
[0, 1, 2, null]
4
[0, 1, 2, 3, 2241720208]
5
[Home, Furniture, Plants, Inventory]
[#0, #1, #2, #3]
```

```
[1, 2, 3]

[0, 1, 2, 3]

4

[1, 2, null]

[0, 1, 2, null]

4

[0, 1, 2, 3, 2241720208]

5

[Home, Furniture, Plants, Inventory]

[#0, #1, #2, #3]
```

Penjelasan:

for (var i in list0fInts) '#\$i' digunakan untuk menghasilkan elemen baru berdasarkan iterasi, memudahkan pula pembuatan list baru dari list yang ada dengan transformasi di setiap elemen.

Praktikum 5: Eksperimen Tipe Data Records

Langkah 1

```
void main() {
  var record = ('first', a: 2, b: true, 'last');
  print(record);
}
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum5.dart (first, last, a: 2, b: true)
```

(first, last, a: 2, b: true)

• Langkah 2

Error pada akhir print(record) yang kekurangan dengan (;) titik koma

Langkah 3

```
void main() {
  var record = ('first', a: 2, b: 3, 'last');
  print('Original record: $record');

  var swapped = tukar((record.a ?? 0, record.b ?? 0));
  print('Swapped values: $swapped');
}

(int, int) tukar((int, int) record) {
  var (a, b) = record;
  return (b, a);
}
```

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum5.dart Original record: (first, last, a: 2, b: 3)
Swapped values: (3, 2)
```

Original record: (first, last, a: 2, b: 3) Swapped values: (3, 2)

Penjelasan;

record: Menampilkan tuple dengan format (String, int, int, String). tukar(): Menukar nilai dari tuple (2, 3) menjadi (3, 2).

Langkah 4

```
void main() {
  var record = ('first', a: 2, b: 3, 'last');
  print('Original record: $record');

  var swapped = tukar((record.a ?? 0, record.b ?? 0));
  print('Swapped values: $swapped');

  (String, int) mahasiswa = ('Ersa Oktavian Ramadan', 2241720208);
  print('Mahasiswa record: $mahasiswa');
}

(int, int) tukar((int, int) record) {
  var (a, b) = record;
  return (b, a);
}
```

Output:

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum5.dart Original record: (first, last, a: 2, b: 3)
Swapped values: (3, 2)
Mahasiswa record: (Ersa Oktavian Ramadan,_2241720208)
```

Original record: (first, last, a: 2, b: 3)

Swapped values: (3, 2)

Mahasiswa record: (Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208)

Penjelasan:

Penggunaan tuple untuk menyimpan data yang terstruktur. Variabel record dan mahasiswa masing-masing memiliki tipe dan nilai yang berbeda, dengan mahasiswa diinisialisasi untuk menyimpan nama dan NIM dengan tipe (String, int). Maka hasil yang tersimpan adalah Mahasiswa record: (Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208)

Langkah 5

```
void main() {
 var record = ('first', a: 2, b: 3, 'last');
 print('Original record: $record');
 var swapped = tukar((record.a ?? 0, record.b ?? 0));
 print('Swapped values: $swapped');
  (String, int) mahasiswa = ('Ersa Oktavian Ramadan', 2241720208);
 print('Mahasiswa record: $mahasiswa');
  var mahasiswa2 = ('first', a: 2, b: true, 'last');
 print(mahasiswa2.$1);
 print(mahasiswa2.a);
 print(mahasiswa2.b);
 print(mahasiswa2.$2);
  var mahasiswa3 = ('Ersa Oktavian Ramadan', a: 2241720208, b:
true, 'last');
 print(mahasiswa3.$1);
 print(mahasiswa3.a);
 print(mahasiswa3.b);
 print(mahasiswa3.$2);
(int, int) tukar((int, int) record) {
  var (a, b) = record;
  return (b, a);
```

```
PS D:\Belajar\Mobile Programming\Week 4> dart run Praktikum5.dart
  ⊗ Original record: (first, last, a: 2, b: 3)
    Swapped values: (3, 2)
   Mahasiswa record: (Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208)
   first
    2
    true
    last
    Ersa Oktavian Ramadan
    2241720208
    true
   last
Swapped values: (3, 2)
Mahasiswa record: (Ersa Oktavian Ramadan, 2241720208)
first
2
true
last
Ersa Oktavian Ramadan
2241720208
true
last
```

Tugas Praktikum

- 1. Silakan selesaikan Praktikum 1 sampai 5, lalu dokumentasikan berupa screenshot hasil pekerjaan Anda beserta penjelasannya!
- 2. Jelaskan yang dimaksud Functions dalam bahasa Dart!
- 3. Jelaskan jenis-jenis parameter di Functions beserta contoh sintaksnya!
- 4. Jelaskan maksud Functions sebagai first-class objects beserta contoh sintaknya!
- 5. Apa itu Anonymous Functions? Jelaskan dan berikan contohnya!
- 6. Jelaskan perbedaan Lexical scope dan Lexical closures! Berikan contohnya!
- 7. Jelaskan dengan contoh cara membuat return multiple value di Functions!
- 8. Kumpulkan berupa link commit repo GitHub pada tautan yang telah disediakan di grup Telegram!
- 1. Sudah saya lampirkan diatas
- 2. Functions dalam Dart adalah cara untuk mengelompokkan serangkaian instruksi menjadi satu unit yang bisa digunakan berulang kali, membuat kode Anda lebih efisien dan mudah dikelola.
- 3. Parameter Wajib (Required Parameters): Ini seperti bahan utama dalam resep yang harus ada

```
Contoh sintaks :
void masakNasi(String jenisNasi, int jumlahGelas) {
// kode untuk memasak nasi
}
```

- Parameter Opsional (Optional Parameters) : Ada dua jenis parameter opsional:
- a. Parameter Opsional Posisi (Optional Positional Parameters) Ini seperti bumbu tambahan yang bisa ditambahkan atau tidak.

```
Contoh sintaks : void buatKopi(String jenisKopi, [String? susu, String? gula]) { // kode untuk membuat kopi }
```

b. Parameter Opsional Bernama (Optional Named Parameters) Ini seperti menu tambahan yang bisa kita pilih saat memesan makanan.

```
Contoh sintaks :
void pesanPizza({String topping = 'keju', String? saus, required int ukuran}) {
// kode untuk memesan pizza
}
```

```
- Parameter Default (Default Parameters): Ini seperti resep standar yang bisa diubah
   jika kita mau
   Contoh sintaks:
   void buatTeh((String jenisTeh = 'hitam', int gula = 1)) {
    // kode untuk membuat teh
   }
4. - Menyimpan function dalam variabel:
   int tambah(int a, int b) {
     return a + b;
   void main() {
     var operasiMatematika = tambah;
     print(operasiMatematika(5, 3)); // Output: 8
   - Melewatkan function sebagai argumen:
   void lakukanOperasi(int a, int b, Function operasi) {
     print(operasi(a, b));
   }
   int kali(int x, int y) {
    return x * y;
   void main() {
     lakukanOperasi(4, 5, kali); // Output: 20
   }
   - Mengembalikan function dari function lain:
   Function buatPengganda(int pengali) {
     return (int angka) => angka * pengali;
   }
   void main() {
     var kaliDua = buatPengganda(2);
     print(kaliDua(5)); // Output: 10
     var kaliTiga = buatPengganda(3);
     print(kaliTiga(5)); // Output: 15
```

23

5. Anonymous Functions, atau bisa kita sebut "fungsi tanpa nama", adalah fungsi yang kita buat tanpa memberinya nama khusus, contoh penerapan - Penggunaan dasar: void main() { var tambahLima = (int angka) { return angka + 5; }; print(tambahLima(10)); // Output: 15 - Penggunaan dengan list: void main() { var buah = ['apel', 'pisang', 'ceri']; buah.forEach((item) { print('Saya suka makan \${item}'); **})**; - Penggunaan singkat (arrow function): void main() { var angka = [1, 2, 3, 4, 5];var hasilKaliDua = angka.map((n) => n * 2); print(hasilKaliDua); // Output: (2, 4, 6, 8, 10) **6.** Lexical scope adalah tentang aturan akses variabel berdasarkan struktur kode. Contoh: var global = 'Saya global'; void fungsiLuar() { var luar = 'Saya di luar'; void fungsiBersarang() { var dalam = 'Saya di dalam'; print(global); // Bisa akses print(luar); // Bisa akses print(dalam); // Bisa akses } fungsiBersarang(); print(global); // Bisa akses print(luar); // Bisa akses

```
// print(dalam); // Tidak bisa akses, akan error
    void main() {
     fungsiLuar();
     print(global); // Bisa akses
     // print(luar); // Tidak bisa akses, akan error
     // print(dalam); // Tidak bisa akses, akan error
    Lexical closures adalah kemampuan fungsi untuk "mengingat" dan mengakses variabel
    dari lingkup luarnya, bahkan setelah fungsi luar selesai.
    Contoh:
    Function buatPenghitung() {
     var hitungan = 0;
     return () {
      hitungan++;
      print('Hitungan: $hitungan');
     };
    }
    void main() {
     var penghitung = buatPenghitung();
     penghitung(); // Output: Hitungan: 1
     penghitung(); // Output: Hitungan: 2
     penghitung(); // Output: Hitungan: 3
7. - Menggunakan List
    List<dynamic> hitungStatistik(List<int> angka) {
     int jumlah = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a + b);
     double rataRata = jumlah / angka.length;
     int terkecil = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a < b ? a : b);
     int terbesar = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a > b? a : b);
     return [jumlah, rataRata, terkecil, terbesar];
    }
    void main() {
     var hasil = hitungStatistik([1, 2, 3, 4, 5]);
     print('Jumlah: ${hasil[0]}');
     print('Rata-rata: ${hasil[1]}');
     print('Terkecil: ${hasil[2]}');
     print('Terbesar: ${hasil[3]}');
```

```
- Menggunakan Map
    Map<String, dynamic> hitungStatistik(List<int> angka) {
     int jumlah = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a + b);
     double rataRata = jumlah / angka.length;
     int terkecil = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a < b ? a : b);
     int terbesar = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a > b? a : b);
     return {
      'jumlah': jumlah,
      'rataRata': rataRata,
       'terkecil': terkecil,
      'terbesar': terbesar
     };
    }
    void main() {
     var hasil = hitungStatistik([1, 2, 3, 4, 5]);
     print('Jumlah: ${hasil['jumlah']}');
     print('Rata-rata: ${hasil['rataRata']}');
     print('Terkecil: ${hasil['terkecil']}');
     print('Terbesar: ${hasil['terbesar']}');
    }
    - Menggunakan Record (Dart 3.0+)
    (int jumlah, double rataRata, int terkecil, int terbesar) hitungStatistik(List<int> angka) {
     int jumlah = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a + b);
     double rataRata = jumlah / angka.length;
     int terkecil = angka.reduce((a, b) => a < b ? a : b);
     int terbesar = angka.reduce((a, b) \Rightarrow a > b? a : b);
     return (jumlah, rataRata, terkecil, terbesar);
    }
    void main() {
     var hasil = hitungStatistik([1, 2, 3, 4, 5]);
     print('Jumlah: ${hasil.$1}');
     print('Rata-rata: ${hasil.$2}');
     print('Terkecil: ${hasil.$3}');
     print('Terbesar: ${hasil.$4}');
8. Github: https://github.com/Ersaoktaviannn/MobileProgramming_2024-2025.git
```