



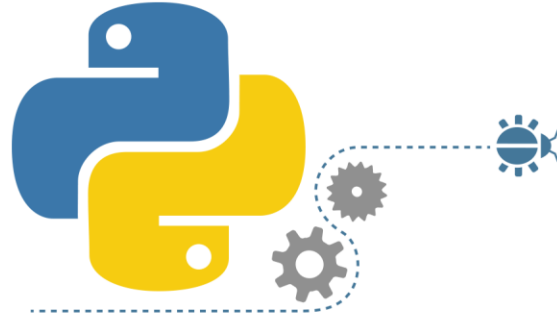


# Guido van Rossum

1996 yılında bir Google çalışanı iken Python dilini oluşturdu.

Python ismi Rossum'ın hayranı olduğu İngiliz bir komedyen olan Monty Python'dan geliyor, ancak çeşitli basılı kaynaklarda bu isim piton yılanına benzetiliyor.

Günümüzde gönüllülerden oluşan Python Yazılım Vakfı tarafından sürdürülüyor.



Nesne yönelimli, modüler ve yüksek seviyeli,

Yorumlayıcı ile çalışan betik (scripting),

Kullanımı kolay, hızlı ve eğlenceli bir programlama dili.

Gelişimine çok fazla katkı sağlandığından ve bu sayede birçok modül olduğundan Python neredeyse her işi yapabiliyor.

Kolay bir şekilde modül üretilebiliyor.

Nesne tabanlı yapısı diğer dillere göre daha kolay. Bu da Python'un anlaşılmasını kolaylaştırıyor.

Kolay bir yapısı olduğundan Türkiye'de bazı üniversitelerde programlama temelini öğrenmek amacıyla giriş dersi olarak anlatılıyor.

# Python ile neler yapılabilir?

Rest Api

Web - **django** veya CGI

Machine Learning -  scikit learn

Veri Analizi -  NumPy

Görüntü İşleme -  OpenCV Python

Web Tarama -  **Scrapy** veya BeautifulSoup

Oyun Geliştirme -  **pygame**


Ağ ve Soket Programcılığı

# Python ile ne yapılamaz?

İşletim sistemi yazılamaz.

# Kurulum ve Kullanım

[Python](#)[PSF](#)[Docs](#)[PyPI](#)[Jobs](#)[Community](#)

 **python**<sup>TM</sup>

[GO](#) [Socialize](#) [Sign In](#)

[About](#)[Downloads](#)[Documentation](#)[Community](#)[Success Stories](#)[News](#)[Events](#)


## Download the latest version for Windows

[Download Python 3.6.2](#) [Download Python 2.7.13](#)

Wondering which version to use? [Here's more about the difference between Python 2 and 3.](#)

Looking for Python with a different OS? Python for [Windows](#), [Linux/UNIX](#), [Mac OS X](#), [Other](#)

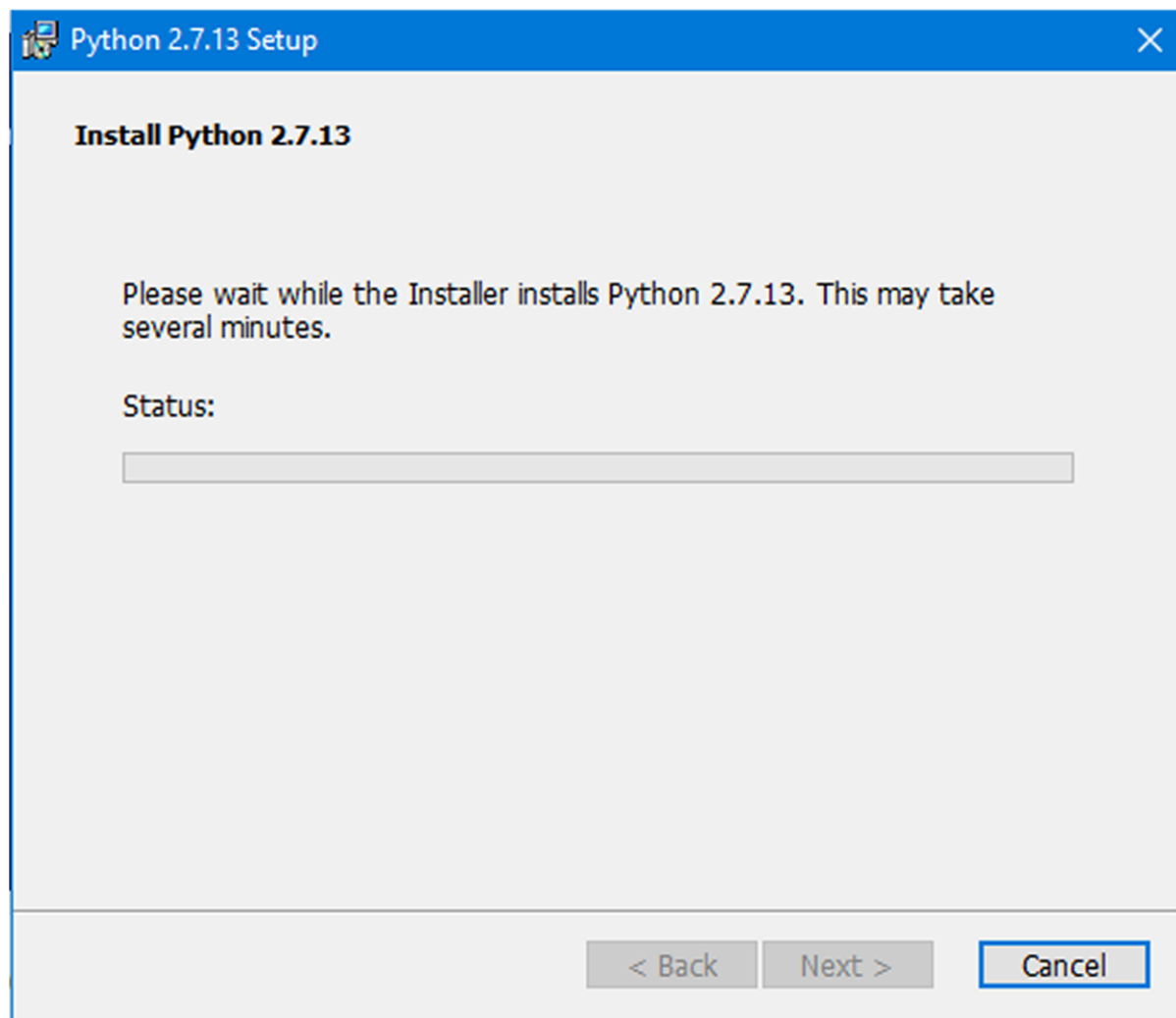
Want to help test development versions of Python? [Pre-releases](#)



Looking for a specific release?

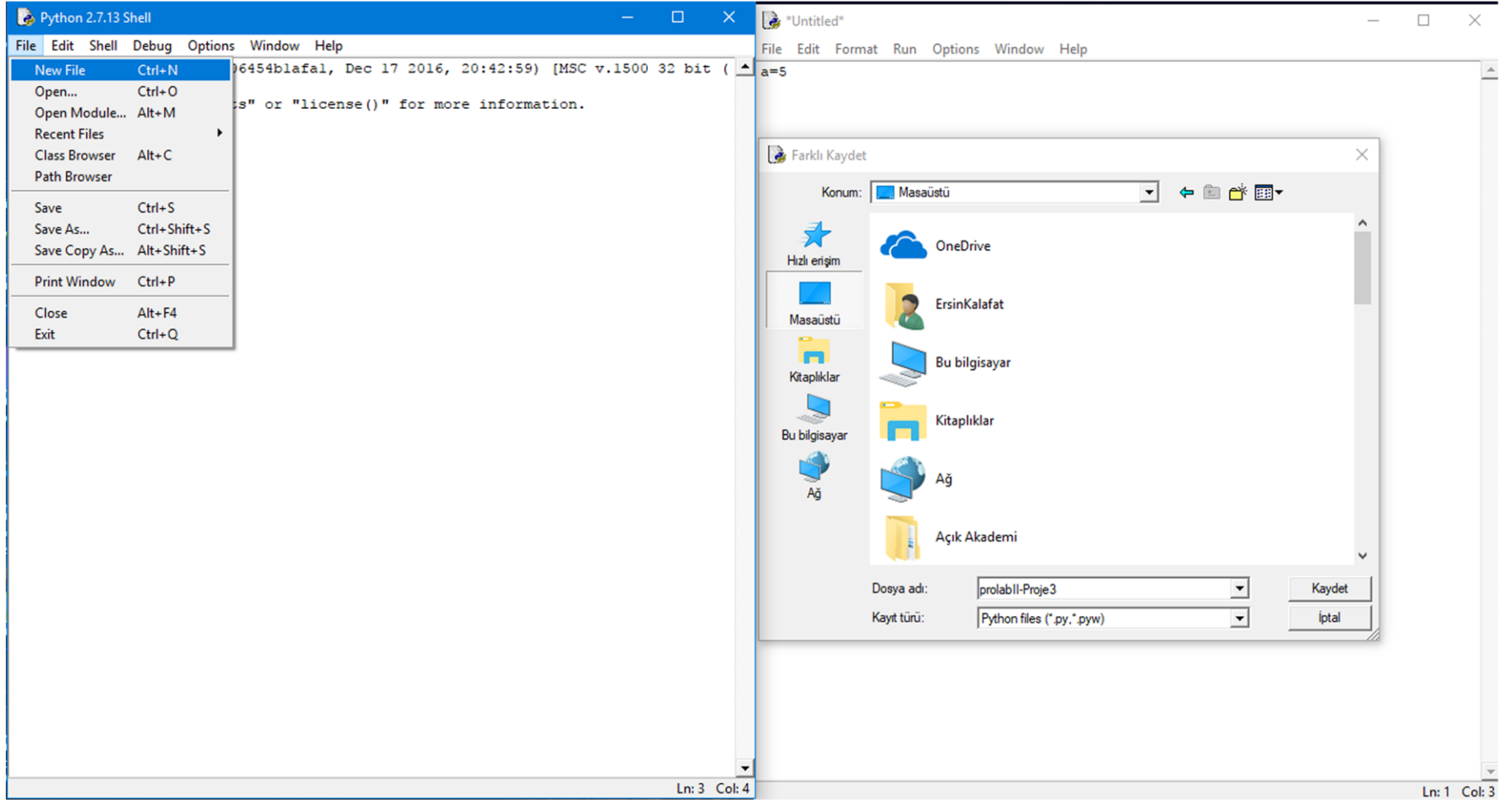
Python releases by version number:

# Kurulum ve Kullanım





# Kurulum ve Kullanım



# Syntax Yapısı

```
def kendiniTanit(isim,yas):  
    print("Merhaba ben",isim,str(yas),"yasındayım.")  
  
def main():  
    kendiniTanit("ersin",23)
```

---

```
if isim == "Ersin":  
    print "Senin adın Ersin!"  
else:  
    print "Aman tanrım! Sen Ersin değilsin!"
```

```
gun = raw_input("Gun giriniz: ")  
ay = raw_input("Ay giriniz: ")  
yil = raw_input("Yil giriniz: ")|
```

# Uygulama

```
prolabII-Proje3.py - C:\Python27\prolabII-Proje3.py (2.7.13)
File Edit Format Run Options Window Help
print "ProlabII-Proje3 Uygulamasi"

ayaKadarGecenGun = 0

def ArtikYil(yil):
    if (yil%4==0 and yil%100!=0 or yil%400==0):
        return 1
    else:
        return 0

gun = input("Gun giriniz: ")
ay = input("Ay giriniz: ")
yil = input("Yil giriniz: ")

yildakiGunler = (365*yil) + (yil/4)

i=1
while (i<ay):
    if (i<=7):
        if (i==2):
            ayaKadarGecenGun = ayaKadarGecenGun + 28 + ArtikYil(yil)
        elif (i%2==0):
            ayaKadarGecenGun = ayaKadarGecenGun + 30
        else:
            ayaKadarGecenGun = ayaKadarGecenGun + 31
    else:
        if (i%2==0):
            ayaKadarGecenGun = ayaKadarGecenGun + 31
        else:
            ayaKadarGecenGun = ayaKadarGecenGun + 30
    i=i+1

toplamGun = ayaKadarGecenGun + gun + yildakiGunler

hangiGun = (toplamGun%7)-2

if (hangiGun==0):
    print "Pazar"
elif (hangiGun==1):
    print "Pazartesi"
elif (hangiGun==2):
    print "Salı"
elif (hangiGun==3):
    print "Carsamba"
elif (hangiGun==4):
    print "Persembe"
elif (hangiGun==5 or hangiGun== -2):
    print "Cuma"
else:
    print "Cumartesi"
```

son