

## Hotellijärjestelmä

### 1.1 Ohjelman yleiset toiminnot

Kun ohjelman käynnistää ensi kertaa se arpoo hotellihuoneiden määrän 40 ja 300 väliltä ja täyttää bool huoneet[] taulun arvotulla määrällä. Samalla arvotaan myös 300 uniikkia varausnumeroa jotka arpomisen jälkeen tallennetaan int varausNumeroTaulu[] tauluun. Ohjelma myös arpoo jokaisen uuden varauksen yhteydessä varaukselle 0, 10 tai 20 prosentin alennuksen omassa aliohjelmassa. Koko ohjelma pyörii do while silmukan sisällä, jossa käyttäjä voi numero syötteillä päättää mitä hän haluaa seuraavaksi tehdä.

### 1.2 Ensimmäinen syöte (numero 1)

Tällä syötteellä ohjelma luo uuden asiakkaan järjestelmään käyttäjän antamilla tiedoilla ja tallentaa ne struct tauluun. Tämä on toteutettu omalla aliohjelmalla, jossa jokaisessa tiedon kysely kohdassa on syötteentarkistus.

### 1.3 Toinen syöte (numero 2)

Tällä syötteellä käyttäjä voi tulostaa ruudulle jokaisen asiakkaan tiedot. Tämä on toteutettu yksinkertaisella for loopilla main() funktion sisällä.

### 1.4 Kolmas syöte (numero 3)

Tällä syötteellä käyttäjä voi tulostaa kaikki hotellihuoneet. Tämä kohta on toteutettu yksinkertaisella for loopilla main() funktion sisällä, joka tulostaa huoneen arvon 0 tai 1 (0 = huone on vapaa, 1 = huone on varattu) ja lisää rivinvaihdon aina kahden huoneen välein.

### 1.5 Neljäs syöte (numero 4)

Tällä syötteellä käyttäjä voi muokata jo olemassa olevan asiakkaan tietoja antamalla syötteenasi asiakkaan nimi. Tämä on toteutettu omalla aliohjelmalla jossa käyttäjältä kysytään haluaako hän muokata asiakkaan nimeä, öiden määrää vai huoneen tyyppiä. Yhdellä muokkaus kerralla voi muokata halutessaan kaikkia tietoja.

### 1.6 Viides syöte (numero 5)

Tällä syötteellä ohjelma sammuu.