

Laboratorio 2

Nombre del archivo fuente: `cuadratica.c`

Tiempo limite: 1

Implementar un programa en lenguaje C, que dados los coeficientes de una ecuación cuadrática, halle las raíces reales.

Input

La entrada se debe tomar desde la entrada estándar. La entrada está compuesta por trios de líneas, donde cada línea contiene uno de los coeficientes (a, b o c) de la ecuación cuadrática: $aX^2 + bX + c = 0$. Como primera línea viene un número que indica cuantas ecuaciones se deben resolver

Output

La salida debe enviarse a la salida estándar. La salida es "no roots" si no hay raíces reales, un número si solo existe una raíz real o dos números si existen dos raíces reales.

Ejemplos de entrada:	Ejemplos de salida:
3 1 2 2 1.5 -3 1.5 2 -4.8 1.1	no roots 1.00 2.14 0.26

Las raíces deben escribirse con dos cifras decimales