

Proyecto 4d

Nombre del archivo fuente: pro4e.zip

Tiempo limite: 1

Implementar un circuito, en el simulador de hardware, que realice la disyunción (bit a bit) de dos números de 16 bits.

Input

La entrada se debe tomar desde la entrada estandar. No hay entrada

Output

La salida debe enviarse a la salida estandar. La salida indica si el circuito pasó las pruebas o no

Entradas del circuito: a: 16 bits. Primer operando b: 16 bits. Segundo operando	Salidas del circuito: c: 16 bits. La disyunción de las entradas a y b
--	---