# JavaScript DOM oefeningen

Voordat je aan deze oefeningen begint. Download eerst de broncode van mijn Gitrepository, dan heb je de basis al staan.

### Oefening 1: Namenlijst

Je krijgt een aantal namen van verschillende personen en een ongeordende lijst element . Voeg voor elke naam een list-item toe aan de ongeordende lijst.



### Oefening 2: Plaats logo

Voeg het logo (image element) toe als child element aan het bestaande div element.

#### JavaScript hints:

- Document.querySelector()
- Document.createElement()
- Node.appendChild()



#### Oefening 2b: Verplaats een plaatje

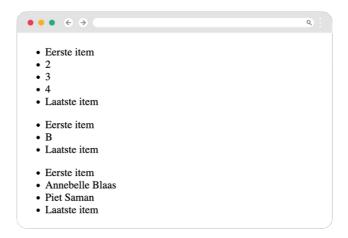
Als uitbreiding op de vorige oefening. Verplaats een plaatje (de auto) over tijd en laat het van links naar rechts bewegen. Zorg dat de auto weer netjes binnen het scherm stopt.

Voor de echte pro's: Maak er een race van met drie auto (verschillende kleuren) en laat ze racen tegen elkaar met steeds een variabele snelheid (random waarde). Maak er een startknop bij en vervang deze door een podium, als de auto's gefinisht zijn.



## Oefening 3: Verander tekst

Verander steeds de tekst van het eerste en het laatste lijstelement in elke ongeordend lijst op deze pagina. Verander de tekst in 'Eerste item' en 'Laatste item'. Kan je ook de achtergrond-/ tekstkleur van deze items aanpassen?



#### Oefening 4: Lijst met items

Je bouwt een webpagina die een lijst met items weergeeft. De gebruiker moet nieuwe items aan de lijst kunnen toevoegen en de tekst van de items kunnen bewerken. Jouw taak is om de DOM API te gebruiken om de nodige elementen te maken, event listeners toe te voegen, en de elementen te manipuleren terwijl de gebruiker met de pagina interacteert.

#### JavaScript hint:

- Document.getElementById()
- Document.createElement()
- EventTarget.addEventListener()

