12-12-2023 19:45 FeedPulse



▲ My feedback

Group feedback

₺

Peer feedback

Groep 4





Teacher ratingGroup rating

(2)

Checkpoint 12 Maandag 20/11 - Feedback van David 20-11-2023



Bosch, Ilse I. van den 18 days ago

Er waren enkele bugs in de applicatie, bijvoorbeeld het startscherm was nog niet in orde. Ik zou graag willen weten hoe de volledige gebruikerservaring eruitziet, inclusief de vragen, antwoorden en het volledige proces van de backend. Let op consistentie in stijl, zodat de overgangen naar gameelementen natuurlijk aanvoelen en zorg ervoor dat alles betrouwbaar functioneert. Het is belangrijk dat er een duidelijke verbinding is tussen Indeed en de game, en dat het skill diagram logisch is opgebouwd. De gebruiker waardeert de toegevoegde foto, omdat het de ervaring geloofwaardiger maakt. Houd rekening met wat de game nodig heeft om de motivatie voor spelers te behouden, en kijk naar het Yu-Kai Chou voorbeeld van gamification. Het is essentieel dat alles naadloos op elkaar aansluit binnen de website/game voor een consistente ervaring



Describe what goes well according to your teacher, what you should pay more attention to and what is your next step to

Post feedback

Students in this group

Search students...

Bertani, Lucas L.
Bosch, Ilse I. van den
Ertem, Ertan H.E.
Girigorie, Darchinou
D.E.T.
Hoes, Mitchel M.
Laat, Niels N.G. de
Wijk, Tamas T.K. van

12-12-2023 19:45 FeedPulse

Checkpoint 11 Feedback opdrachtgever 10-11-2023



Hoes, Mitchel M. a month ago

De uitvoering van de Proof of Concept (POC) liet enige onduidelijkheid achter over de relevantie vergeleken met ons concept. De precieze betekenis ervan was niet helder en het leek te zweven zonder een duidelijke verbinding met ons doel. Het kwam over als een lichte test in plaats van een daadwerkelijke POC. Het miste substantie en gaf eerder de indruk van een huisstijl dan een doordachte POC.

Voor toekomstige referentie is het van groot belang dat de POC functioneel is en tastbare resultaten laat zien die direct gerelateerd zijn aan ons concept. Het is acceptabel als iets nog niet volledig is afgerond, maar het moet wel aantoonbaar zijn. Voor een team van zeven personen bleek deze presentatie lichtelijk onvoldoende in termen van inhoud en overtuigingskracht.

Checkpoint 10 Woensdag 08/11 - Feedback op presentatie van David 08-1

 ⚠ You didn't submit feedback for this checkpoint.

Checkpoint 9 Woensdag 01/11 - FeedBack van David 01-11-2023



Bertani, Lucas L. a month ago

Vandaag hebben we aan David laten zien waar we mee bezig zijn met onze game, zoals de naam, stijlvoorbeeld (style scape) en het moodboard voor de visuele stijl van de game. David vindt het 'cool' dat er meerdere opties zijn voor verschillende beroepen. Pixel art past goed bij een game, maar misschien niet zo goed bij de huidige tijd. 'Pixel art is klassiek, het idee is nieuw'. We moeten goed overwegen of we het niet te retro maken. We moeten ook het contrast en het lettertype testen/controleren om te zien of het goed werkt met de stijl (die we nog moeten kiezen). Als we het voor een specifiek bedrijf willen doen, moeten we ervoor zorgen dat de game de uitstraling van dat bedrijf heeft. We kunnen ook een sjabloon maken dat we gemakkelijk kunnen aanpassen, zodat we de uitstraling van verschillende bedrijven kunnen integreren.

12-12-2023 19:45 FeedPulse

Checkpoint 8 Feedback Opdrachtgever Conceptvoorstellen 27-10-2023





Laat, Niels N.G. de 2 months ago

Vandaag onze drie concepten gepresenteerd aan Bas en Pieter. Hierdoor kregen we de volgende feedback:

Bas vindt de game van SkillSynch het meest haalbaar. Daarnaast zei hij dat het goed is dat het de trend van gamification gebruikt . Bas vertelde ook nog dat hij graag het onderzoek gekoppeld zou willen zien.

Pieter vindt alle concepten vet. Hij had nog wel een aantal aandachtspuntjes:

Voor Jobbud zou Pieter graag een Al-image hebben gezien om de verhoudingen beter te begrijpen. Zodat dit meer visueel is. Dit is bij SkillSynch beter gegaan, door de vele visuals. Verder gaf Pieter nog mee dat we meer moeten terugkoppelen op de vorige sprints.

Checkpoint 7 Feedback POC 1 - Pieter 25-10-2023





Wijk, Tamas T.K. van 2 months ago

Profession:

We vertellen de kern van ons verhaal niet en de manier hoe wij ons concept presenteren leek het niet op een "game" maar meer op een vragenlijst. Onze presentatie was ook zeer mager doordat we niet goed hebben voorbereid. WIj moeten goed kijken naar het verhaal van ons concept. Dreamy:

Verfijn de presentatie van 'Dreamy' en breng het concept dichter bij de realiteit. Overweeg hoe en waar zoiets gebruikt zou kunnen worden en voor welke duur. Zou het bijvoorbeeld geschikt zijn voor gebruik bij een instantie als het UWV, of zou je het eerder in een winkel aanschaffen? Wat zou de mogelijke prijsrange zijn en is het praktisch in gebruik? Wat betreft het ontwerp, richt je meer op beroepen voordat je dieper ingaat op de details. Maak het zo eenvoudig mogelijk

Jobbud:

Het idee en het gemaakte protoype zijn leuk, maar het idee is nog te plat. Het is niet commercieel genoeg om het te verkopen en eigenlijk doet het niet veel meer dan ChatGPT. We moeten het idee verder uitbreiden richting het helpen bij bijvoorbeeld sollicitaties.

12-12-2023 19:45 FeedPulse

Checkpoint 6 Woensdag 11/10 - David 11-10-2023 🔒



Laat, Niels N.G. de 2 months ago

Vandaag onze Al video's van onze ideeën laten zien aan David. Hieruit volgde dat onze experimenten met de video's goed zijn, maar er is ruimte voor meer iteraties. Verder moeten we erop letten dat de video's niet te lang zijn, ongeveer 30 seconden, en we moeten ervoor zorgen dat de boodschap duidelijk wordt overgebracht. Ook kregen we mee om niet alles aan de Al over te laten, maar ook zelf meer input te geven. Dit maakt betere beelden.

Checkpoint 5 Feedback presentatie LiveWall 06-10-2023 🔒



Bosch, Ilse I. van den 2 months ago

We moeten een conclusie schrijven voor Bas met wat achterliggende context over de drie invalshoeken waar we zijn opinie over willen. Zo weten we waar hij het meeste potentie in ziet en kunnen we vanaf daar verder de richting bepalen. Dus om daar antwoord op te krijgen, moeten we hem een mail sturen met alles: korte conclusies en verdere context.

Pieter had verder geen opmerkingen.

△ You didn't submit feedback for this checkpoint.

12-12-2023 19:45 FeedPulse

Checkpoint 3 Insight presentatie - Alicia 22-09-2023





Hoes, Mitchel M. 3 months ago

Feedback Bas LiveWall:

Volgens Bas liggen we goed op schema. .

Feedback Alicia:

Ons onderzoek was goed uitgevoerd, maar voor de volgende presentatie zouden ze graag wat meer visuele content willen zien. Over het algemeen zijn we op de goede weg en we moeten blijven streven naar succes. Het is belangrijk om veel testen uit te voeren en creatieve elementen toe te voegen om ons werk nog boeiender te maken. Blijf zo doorgaan!







Girigorie, Darchinou D.E.T. 3 months ago

We zijn goed bezig volgens Mijke. We lopen goed op schema, ze was onder de indruk van ons project plan en de hoeveelheid informatie die we al hadden verzameld. Kleine punten van kritiek waren: dat we ons document wat meer presenteerbaar moesten maken en dingen zoals de volledige semester planning weg kunnen laten omdat, dat de opdrachtgever niet aan gaat. Verder moeten we ook nog dieper gaan onderzoeken naar de mogelijkheden met AI om tot een passende oplossing te komen.







Ertem, Ertan H.E. 3 months ago

We zijn uitstekend begonnen met onze projectplanning. We hebben de context en probleemstelling zeer helder geformuleerd, en het is belangrijk op te merken dat de projectplanning nog steeds aanpasbaar is. Daarnaast hebben we onze onderzoeksvragen goed gestructureerd en hebben we een duidelijk beeld van wat ons te wachten staat.