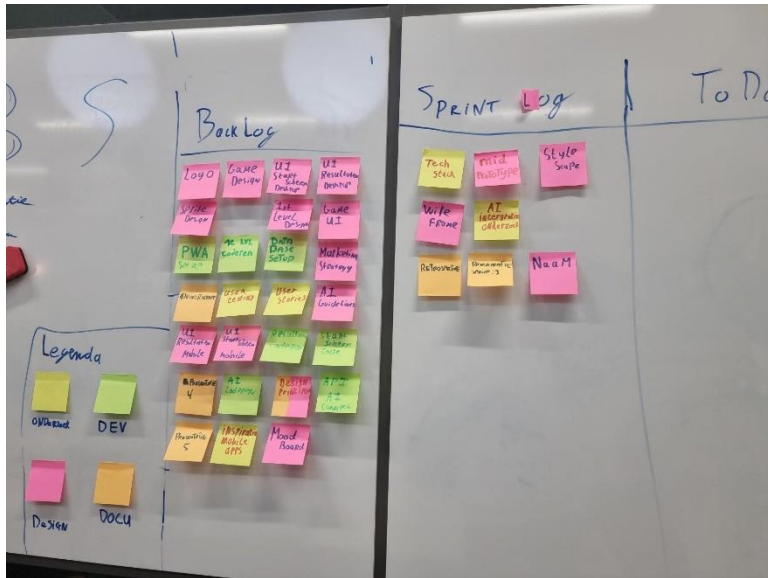
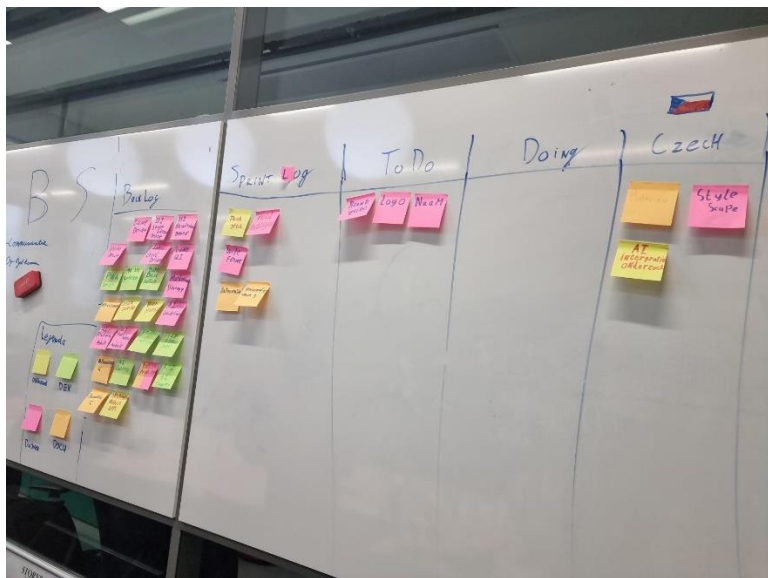


Scrum



In deze afbeelding is hoe mijn groepje en ik zijn begonnen met scrummen. Hierin heb ik samen met mijn groepje een legenda (om de taken duidelijk te onderscheiden), een backlog (om overzicht te hebben over alle taken die we moeten verrichten) en sprint log (om overzicht te hebben over taken die voor de huidige sprint van belang zijn) gemaakt.



Dit hebben we samen daarna nog verplaatst naar de huidige situatie van de taken.



Richting het einde van de sprint zag de scrumboard en er zo uit.

Verbetering/Reflectie:

Mijn groepje en ik begonnen het scrummen met het uitkiezen van een scrummaster. Deze rol werd unaniem naar mij toegeschoven door het feit dat ik mijn groepje goed in orde kan houden en al de project leider was. Over het algemeen vond ik het scrummen redelijk goed ging, maar merkte wel dat ik paar verbeter punten had. Deze punten waren: Ik moet strenger zijn met het nakomen van deadlines als scrummaster zijnde, eerder beginnen met het werken met user stories en de planning poker uitleg eerder in het project geven.