

Hier toon ik 3 wireframes over de gebruikersinterface richting onze game, zonder gedetailleerde designelementen of kleurgebruik. Dit heb ik gemaakt om als een idee te krijgen of het logisch voor mijzelf is en heb daarna voorgelegd aan mijn groepje en docenten. Met de feedback ben ik verder gegaan met het uitwerken van een design.


Indaad [Inloggen](#)

Functie, Trefwoorden of Bedrijf

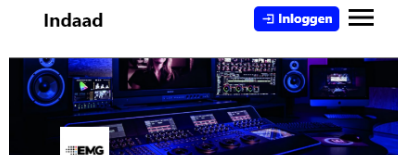
Plaats, provincie, postcode of thuiswerken



HR Business partner - EMEA
Netflix
Amsterdam
Fulltime
Engels
Actief: 2 dagen geleden



UX & UI Designer
EMG Live
Thuiswerken in Hilversum
Fulltime, Parttime
Eenvoudig solliciteren
Actief: 2 dagen geleden



UX & UI Designer [Solliciteer](#) [Solliciteer met Skillsync](#)
EMG Live
Thuiswerken in Hilversum

EMG biedt een technische wereld voor een enthousiaste en creatieve UX & UI Designer.

Als UX & UI Designer ben je verantwoordelijk voor een mooie, frisse user interface en een prettige gebruikerservaring van onze webbased applicaties voor onze klanten en interne gebruikers. Je denkt mee over concepten, werkt voorstellen uit in prototypes, wireframes en grafische ontwerpen, en toetst het resultaat. Ook analyseer je gebruikerservaringen door het uitvoeren van user gebruikers interviews en stel je eventueel verbeterplannen op. We werken met een design system en frontends worden gebouwd in Vue.js. In sprints werk je samen met de R&D manager aan de product backlog.

Wie zijn wij:

EMG is een belangrijke speler in de markt en levert toonaangevende (inter)nationale diensten op het gebied van televisie- en mediaproducties. Met ruim 500 collega's wordt er iedere dag met enthousiasme gewerkt aan diverse programma's voor verschillende Nederlandse televisiezenders zowel publieke (NPO) als commerciële (RTL/SBS/ZiggoSport) maar ook voor online platforms als Videoland, Netflix en Discovery+. Als UX & UI Designer bij EMG maak je deel uit van een jong en groeiend team dat er verantwoordelijk voor is dat elke live uitzending in goede technische kwaliteit en zonder storingen thuis te zien is.



**Skillsync
Loading...**

Hier toon ik de uitgewerkte designs, waarin de wireframes zijn ontwikkeld tot volledige, gedetailleerde ontwerpen met kleur, grafische elementen, en een definitieve gebruikerservaring. Zoals je kunt zien is de levelpagina weggehaald, dit komt door de feedback die heb ik ontvangen waarin werd vermeld dat het niet verstandig is om een levelstructuur er in te implementeren. Daarnaast zie ik het merk indaad dit kwam voort uit het idee dat mijn groepje en ik ons concept wilden integreren in een al bestaande applicatie. Hierbij heb ik gekozen voor indeed, maar heb ik de naam verandert naar indaad wegens copyright regels.