

Klas: M3-DB01T
Groep: 4
School: Fontys Hogeschool ICT
Datum: 13 September 2023
Contactpersoon: Bas Couwenberg
Contact: **Nog Onbekend**

Aan: Bas Couwenberg
Bedrijf: LiveWall
E-mail: hq@livewallgroup.com

Achtergrond

LiveWall is een creatief, digitaal bureau. Het is waar tech en creativiteit elkaar ontmoeten. Zo maken ze platforms en apps, gaming- en engagement tools, social campagnes en marketingstrategieën en (hybride) events.

Aanleiding

Er wordt tegenwoordig veel meer gebruik gemaakt van AI. Bij LiveWall werkt Bas Couwenberg als Innovation Manager met Generative AI. Dit betekent de AI waarbij beeld, tekst of geluid wordt gegenereerd. Bas liet een paar voorbeelden zien van projecten waarbij Generative AI gebruikt wordt. Dit is bijvoorbeeld een eventcreator-website of een newscaster. De algemene vraag is nu: hoe zal de toekomstige designwereld eruitzien door het gebruik van AI?

LiveWall Doelstelling

Livewall is gepassioneerd over hun werk en hecht groot belang aan de mensen waarmee ze samenwerken. Livewall staat erom bekend niet te creëren wat hun klanten willen zien, maar juist wat de klanten van hun klanten willen zien. Met ervaring in het opzetten van gepersonaliseerde campagnes in meer dan 60 landen en met meer dan 45 talen, en het vermogen om onverwachte wendingen toe te voegen aan contentstrategieën, is Livewall een krachtige partner. Of het nu gaat om het ontwikkelen van een app met dynamische content of het organiseren van een activatie op locatie, voor Livewall is de lucht niet de limiet, maar het vertrekpunt.

Opdracht omschrijving

Hoe kan generative AI werknemers/werkgevers helpen in het sollicitatieproces. Hierin moeten we dan denken in de richtingen:

- Hoe solliciteren mensen voor een baan?
- Hoe worden medewerkers geselecteerd?
- Hoe werkgevers hulphoud geven?
- Hoe de toekomstige online user experience eruit komt te zien?

Producten

Voor de opdracht zullen wij onderzoek doen naar de mogelijkheden van de nieuwe technologieën en de wensen van de gebruiker. We gaan opzoek naar een passende doelgroep en toepassing die het meest gebaat is bij de oplossing/tool die we gaan bedenken.

Mogelijke producten die wij tijdens dit project leveren zijn mock-ups/schetsen(designs), prototype(s)

Planning

year week	school week	date		mon	tue	wed	thu	fri		
36	1	04-09	- 08-09	Kick off semester	Out of space week					
				Design process						
37	2	11-09	- 15-09	Client Project & Workshops				Projectplan met debriefing		
38	3	18-09	- 22-09	Client Project & Workshops				Insights delivery		
				Design process						
39	4	25-09	- 29-09	Client Project & Workshops						
40	5	02-10	- 06-10	Client Project & Workshops				Concept delivery		
				Development sprint 1						
41	6	09-10	- 13-10	Client Project & Workshops				Formative Assessment #1		
42		16-10	- 20-10	FALL VACATION						
43	7	23-10	- 27-10	no classes	Client Project & Workshops			Sprint demo 1 + retrospective		
				Development sprint 2						
44	8	30-10	- 03-11	Client Project & Workshops						
45	9	06-11	- 10-11	Client Project & Workshops				Sprint demo 2 + retrospective		
				Development sprint 3						
46	10	13-11	- 17-11	Client Project & Workshops				Formative Assessment #2		
47	11	20-11	- 24-11	Client Project & Workshops				Sprint demo 3 + retrospective		
				Development sprint 4						
48	12	27-11	- 01-12	Client Project & Workshops			no classes			
49	13	04-12	- 08-12	CLIENT PROJECT DELIVERY (EXPO)					Client Project Exhibition	
50	14	11-12	- 15-12	PP Kick-off	Personal Project				Formative Assessment #3	
51	15	18-12	- 22-12	Showcase Portfolio	Personal Project					
52		25-12	- 29-12	CHRISTMAS VACATION						
1		01-01	- 05-01	CHRISTMAS VACATION						
2	16	08-01	- 12-01	Showcase Portfolio	Personal Project					
3	17	15-01	- 19-01	Showcase Portfolio	Personal Project					
4	18	22-01	- 26-01	SEMESTER EXPO					Deadline Reading guide	
5	19	29-01	- 02-02	ASSESSMENTS					Final assessments	

Wij hebben in totaal vier sprints waar we elke sprint hetgeen waar we op gekomen zijn of gemaakt hebben willen terugkoppelen naar Livewall. De Eerste vier weken (designproces) willen we opsplitsen in twee sprints om te kijken of we de goede richting op gaan. Deze zijn we voornamelijk bezig met onderzoeken en concepting. De volgende acht weken zullen een combinatie zijn van design en development.

Het team



Mitchel Hoes
m.hoes@student.fontys.nl



Tamas van Wijk
tamas.vanwijk@student.fontys.nl



Darchinou Girigorie
d.girigorie@student.fontys.nl



Ertan Ertem
e.ertem@student.fontys.nl



Ilse van den Bosch
i.vandenbosch@student.fontys.nl



Lucas Bertani
l.bertani@student.fontys.nl



Niels de Laat
niels.delaat@student.fontys.nl