

TEKNİK ŞARTNAME

Proje Adı: E-Ticaret Uygulaması Geliştirme

İş Tanımı:

Bu uygulama içinde bir çok kişi ya da kuruluş kendi ürünlerini veya başkalarının ürünlerini alım ve satım yapabilecek(Giyim,teknoloji,sanat,yazılım ve daha bir çok şey).

İş Teslim Süresi: 70 gün(10 hafta)

Yapılacak Geliştirmeler: Android & IOS

İŞİN AMACI:

1. Kullanıcılar istediği şekilde alım ve satım yapabileceği bir uygulama oluşturmak.
2. Müşteri ve satıcı arasındaki güvenilirliği arttırmayı amaçlayan bir uygulama olacaktır.

1. MODÜLLER

Proje süreci için belirlenen başlıca modül yapısı belirtilmiştir.

- 1.1. KULLANICI MODÜLÜ
- 1.2. ANASAYFA MODÜLÜ
- 1.3. MESAJLAŞMA MODÜLÜ
- 1.4. ARAMA MODÜLÜ
- 1.5. TEKLİF VERME MODÜLÜ
- 1.6. YÜKLEME MODÜLÜ(FOTOGRAFLAR)
- 1.7. BİLDİRİM MODÜLÜ

1.1. KULLANICI MODÜLÜ

Tanım: Satıcı ve müşterinin profil işlemlerini yapabildiği modüldür.

Ekranlar:

- (Satıcı ve müşteri için aynı) Giriş Ekranı
- (Satıcı ve müşteri için aynı) Bilgileri Ekranı
- (Satıcı ve müşteri için aynı) Profil Bilgileri Güncelleme Ekranı

1.2. ANASAYFA MODÜLÜ

Tanım: Müşteriler için önerilerin bulunduğu bir modüldür.

Ekranlar:

- Önerilenlerden istediği ürüne tıklayıp ayrıntıları görebileceği bir Ekran
- Filtreleme Ekranı

1.3. MESAJLAŞMA MODÜLÜ

Tanım: Müşteri ve alıcı arasındaki iletişimi sağlayan modüldür.

Ekranlar

- Mesajlaşma Ekranı

1.4. ARAMA MODÜLÜ

Tanım: Kullanıcının istediği ürünleri bulmasını sağlayan bir modüldür.

Ekranlar

- İsteddiği ürüne tıklayıp ayrıntıları görebileceği bir Ekran

1.5. TEKLİF VERME MODÜLÜ

Tanım: Kullanıcı istediği ürün için teklif verebileceği modüldür.

Ekrans:

- Tekliflerin verildiği Ekran
- Teklif verdiği ürüne detaylıca bakabileceği bir Ekran

1.6. YÜKLEME MODÜLÜ(FOTOGRAFI)

Tanım: Bu modülde kullanıcılar satmak istediği ürünlerin fotoğrafını yükleyebilecek.

Ekrans:

- Satacağı ürünlerin yüklenme Ekranı
- Satacağı ürünlerin silme Ekranı
- Satacağı ürünlerin güncelleme Ekranı

1.7. BİLDİRİM MODÜLÜ

Tanım: Bu modülde kullanıcılara anlık bilgiler vererek yeni fırsatlardan haber edeceğimiz modül.

Ekrans:

- Fırsatların listelendiği Ekran

2. Kullanılacak olan Mobil ve Web Platform Geliştirme Dilleri

- 2.1 Sisteme Android ve İOS uygulamaları cross platform tercihi olarak Flutter seçilmiştir. Mobil uygulama geliştirme sürecinde Cross Platform uygulama ürünü ortaya çıkarılacaktır.

3. Teknik Gereksinimler

- 3.1 Sistemin, üzerine kurulacağı sunucular ile en az 10.000 kişiyi ve aynı anda en az 100 kişiyi desteklemelidir.
- 3.2 Sistem gelişime açık olmalı istendiği takdirde yeni fonksiyonlar eklenebilir veya değiştirebilir olmalıdır.
- 3.3 Firebase gerçek zamanlı veritabanlarına destek vermelidir.

4.Güvenlik

- 4.1 Kullanıcı şifreleri Firebase auth ile kriptolu şekilde tutulmalıdır.
- 4.2 Şifresini unutan kullanıcıların e-posta adreslerine şifre otomatik olarak gönderilebilmektedir.
- 4.3 Şifre politikası belirlenebilmelidir (en az karakter sayısı, alfa-numerik ve numerik karakter girişi zorunluluğu gibi).