



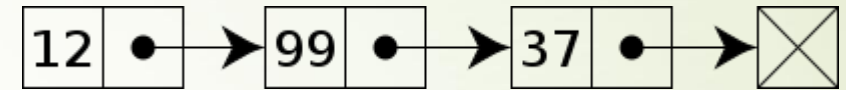
ALGORITMI I STRUKTURE PODATAKA

RAČUNSKE VEŽBE – TERMIN BR. 4 – LANČANE LISTE – 23. 3. 2020.

ALDINA AVDIĆ, DIPL. INŽ. apljaskovic@np.ac.rs

RAČUNARSKA TEHNIKA; SOFTVERSKO INŽENJERSTVO;

Jednostruke povezane liste



```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next;
} NODE;

NODE *first=NULL, *last=NULL, *temp=NULL;

int isEmpty() {
    if (first==NULL) return 1;
    else return 0;
}
```

Kreiranje elementa

```
void create(int elem)
{
    temp=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
    temp->data=elem;
    temp->next=NULL;
    if(first==NULL)
    {
        first=temp;
        last=temp;
    }
    else
    {
        last->next=temp;
        last=temp;
    }
}
```

Dodavanje elementa posle zadatog elementa

```
void insert_after(NODE *pom, int elem)
{
    temp=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
    temp->data=elem;
    temp->next=pom->next;
    pom->next=temp;
    if (pom==last) last=temp;
}
```

Dodavanje elementa pre zadatog elementa

```
void insert_before(NODE *pom, int elem)
{
    temp=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
    temp->next=pom->next;
    temp->data=pom->data;
    pom->data=elem;
    pom->next=temp;
    if (pom==last){
        temp=last;
    }
}
```

Brisanje nakon zadatog elementa

```
void delete_after (NODE *pom)
{
    //if (isEmpty()) printf("List is empty");
    temp=pom->next;
    pom->next=temp->next;
    temp->next=NULL;
    free (temp) ;
}
```

Brisanje zadatog čvora

```
void delete_actual (NODE *pom) {  
    if ((pom==first) & (first==last)) {  
        first=last=NULL;  
        free (pom) ;  
    }  
    temp=pom->next;  
    pom->next=temp->next;  
    pom->data=temp->data;  
    free (temp) ;  
}
```


Brisanje elementa na zadatoj poziciji / vrednosti

```
void delete_on_position(int pos)
{
    int count=1;
    NODE *p, *q;
    p=first;
    q=NULL;
    if (pos==1){
        first=p->next;
        free(p);
        return;
    }
    while(pos!=count)
    {
        q=p;
        p=p->next;
        count++;
    }
    delete_after(q);
}
```

```
void delete_by_value(int value){
    NODE *p,*q;
    p=first;
    q=NULL;
    while(p!=NULL)
    {
        if(value==p->data)
            break;
        else
        {
            q=p;
            p=p->next;
        }
    }
    if((p==first)&(first==last))
    {
        first=last=NULL;
        free(p);
        printf("Lista je sada prazna!");
    }
    else if(p==last)
    {
        q->next=NULL;
        free(p);
        last=q;
    }
    else
    {
        q->next=p->next;
        free(p);
    }
}
```


Prikaz elementa

```
void display()
{
    temp=first;
    printf("First->");
    while(temp!=NULL)
    {
        //printf("|%d|%d| --> ",temp->data,temp->next);
        printf("|%d| --> ",temp->data);
        temp=temp->next;
    }
    printf("NULL");
}
```

Invertovanje liste i konkatencija dve liste

```
NODE *invertuj(NODE *first) {  
    NODE *p, *q, *r;  
    p=first;  
    q=NULL;  
    while (p!=NULL) {  
        r=q;  
        q=p;  
        p=p->next;  
        q->next=r;  
    }  
    first=q;  
    return first;  
}
```

```
NODE *concat(NODE *list1, NODE *list2) {  
    NODE *p;  
    if (list1==NULL) return list2;  
    else if (list2==NULL) return list1;  
    p=list1;  
    while (p->next!=NULL) {  
        p=p->next;  
    }  
    p->next=list2;  
    return list1;  
}
```

Jednostruko povezane liste – zadaci

- × **Zadatak 1.** Napisati potprogram koji na osnovu zadate vrednosti elementa:
 - × (a) vraća 1 ako se elementa nalazi u lančanoj listi, u suprotnom vraća 0
 - × (b) vraća element ako je nađen u listi
 - × (c) vraća presek dve lančane liste
- × **Zadatak 2.** Napisati program kojim se svako pojavljivanje elementa `e11` u listi zamenjuje elementom `e12`.
- × **Zadatak 3.** Napisati potprogram kojim se dodaje element na početak lančane liste.
- × **Zadatak 4.** Napisati program kojim se briše element s početka lančane liste.

Jednostruko povezane liste – zadaci

- × **Zadatak 5.** Napisati potprogram kojim se proverava da li su dve lančane liste L1 i L2 jednake.
- × **Zadatak 6.** Napisati rekurzivni potprogram koji nalazi:
 - × (a) maksimalni element lančane liste,
 - × (b) sumu svih elemenata lančane liste
 - × (c) ispituje da li se zadati element nalazi u listi
 - × (d) zamenjuje svako pojavljivanje elementa el1 elementom el2



Hvala na pažnji!