Pour réaliser ce programme, j’ai utilisé Android Studio, un environnement de développement intégré (IDE). Avec Android Studio, j'ai utilisé le framework Flutter, développé par Google, pour créer des applications mobiles natives pour Android, IOS ainsi que d’autre support.

L’application développer est un convertisseur d’unité de mesure permettant de passer d’unité impérial à métrique et inversement.

La globalité du code nous a été fournis par M. JUGE-HUBERT. L’objectif principale était de comprendre les différentes implémentations des différentes parties du code. Concernant le petit challenge supplémentaire, celui-ci a permis une approche plus orienté objet (POO) afin de se préparer pour les prochains TPs.

Mendy Auguste