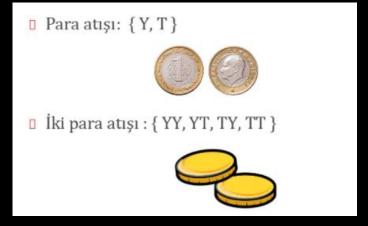




Rassal Değişkenler (Random Variable)

- Rassal değişkenin temelinde rastgele gerçekleşen olaylar yer alır.
- Bir deney ya da gözlemin şansa bağlı sonucu bir değişkenin aldığı değer olarak düşünülür ise, olasılık ve istatistikte böyle bir değişkene rassal

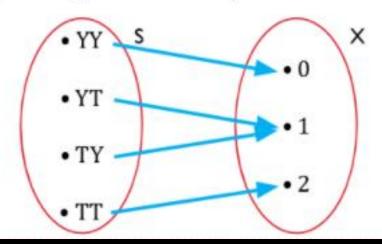
değişken adı verilir.



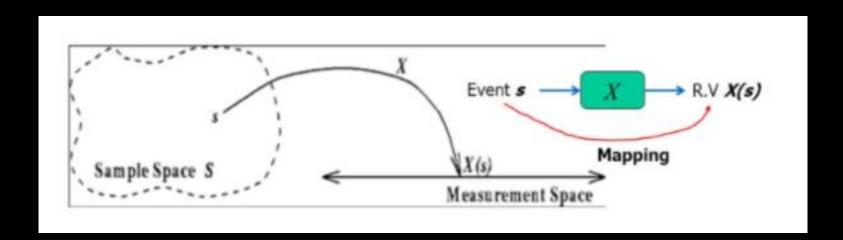
Deneylerin olası sonuçlarını sayılar ile temsil etmek istediğimizde, bunu rassal değişkenler aracılığıyla yaparız.

🛮 Örneğin;

"iki para atışında gelen tura sayısı" bir rassal değişkendir.

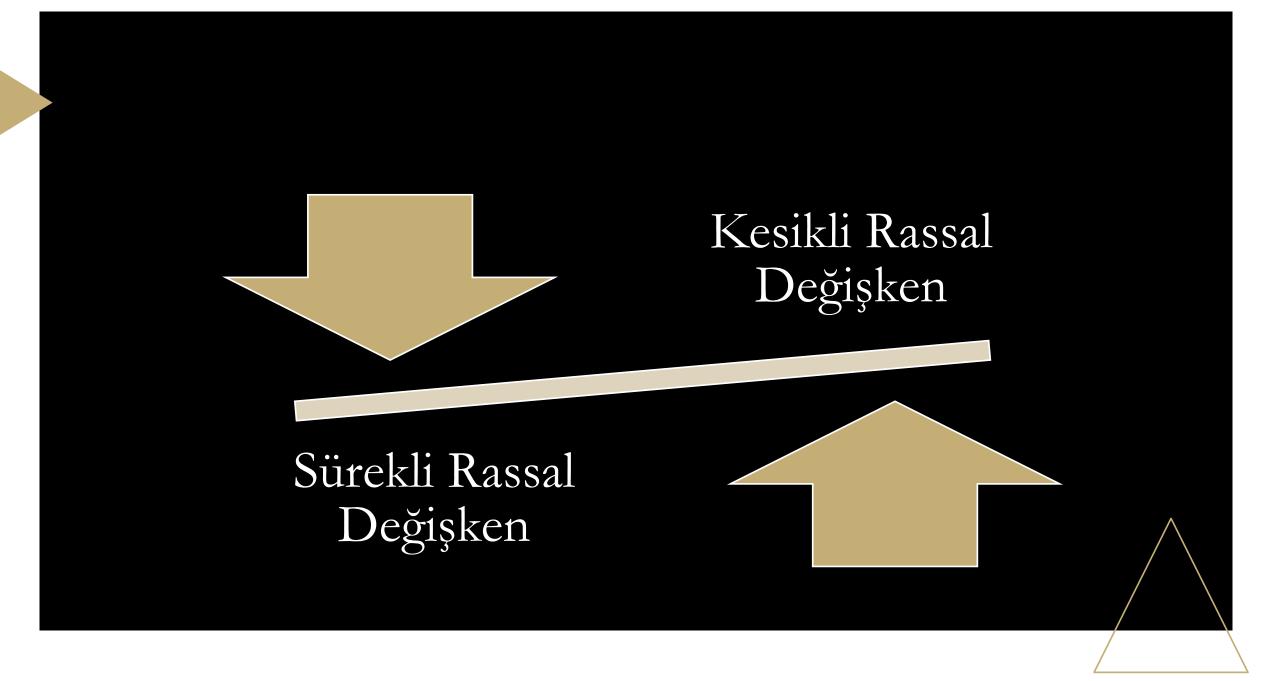


- Örnek uzayının her bir elemanını gerçel sayılar kümesine taşıyan fonksiyona rassal değişken denir.
- Deney tekrarlandıkça, rassal değişkenin aldığı değer değişir.



Örnekler

- Bir futbol takımının herhangi bir maçta atacağı gol sayısı
- Bir fabrikada günde üretilen şeker miktarı
- Bir otobüsün Bornova'dan kampüsüne geliş süresi
- Herhangi bir günde polikliniğe gelen hasta sayısı



- Kesikli rassal değişkenler sonlu sayıda ya da sayılabilir sonlu sayıda değerler alabilirler.
 - Värnek: Marketteki müşteri sayısı x = 0, 1, 2, ...

- Sürekli rassal değişkenler bir aralıktaki tüm değerleri alabilirler.
 - ▶ Örnek: Bebeklerin doğum ağırlığı 2000 < x < 5500

Kesikli Rasgele Değişkenler İle İlgili Örnekler

- Bir süpermarkete 5 dakikalık süre içerisinde gelen müşteri sayısı,
- Bir madeni paranın üç kez atılması sonucunda yazı gelme sayısı,
- Bir bayanın sahip olduğu ayakkabı sayısı,
- Anaokuluna giden çocukların ağzındaki çürük diş sayısı,
- Bir aşçının günlük kullandığı yumurta sayısı.

Sürekli Rasgele Değişkenler İle İlgili Örnekler

- Bir kişinin ağırlığı,
- Sınavda bir sorunun çözülme süresi,
- Bir arsanın fiyatı,
- Bir çağrı merkezine gelen telefonların arasındaki geçen süre,
- Bir mandıranın günlük sattığı süt miktarı.

Aşağıdaki rassal değişkenlerin türünü belirleyiniz. Alabilecekleri değerleri düşününüz.

- Bir restaurantta kullanılan günlük sıvı yağ miktarı.
- Bahçedeki bir ağacın yapraklarının sayısı.
- Bir televizyonun ömrü (yaşam süresi).
- İki arkadaşın telefonda konuşma süresi.

Rassal değişkenleri ifade etmek için büyük harffer kullanılır. (X, Y, Z, ...)

Rassal değişkenlerin alabildiği değerleri ifade etmek için küçük harfler kullanılır. (x, y, z, ...)

Örnek:

Tek bir hilesiz zar atıldığında;

X : zarın üst yüzündeki noktaların sayısı

$$x = 1, 2, 3, 4, 5, 6$$

KESİKLİ RASSAL DEĞİŞKENLERİN OLASILIK DAĞILIMLARI

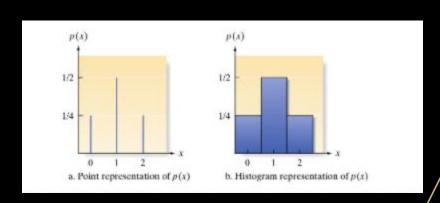
• Olasılık dağılımı (Probability Distribution) :

Bir kesikli rassal değişkenin, alabildiği tüm değerlere karşılık gelen olasılıkları veren fonksiyondur.

P(X) veya f(x) şeklinde gösterilir.

Tablo formül veya grafik şeklinde oluşturulabilir.

$$P(X_i) = p_i$$
 $i = 1, 2, 3 \dots, n$ $ya da i = 1, 2, 3, \dots$



Kesikli olasılık dağılımının sağlaması gereken koşullar (Requirements for discrete probability distributions)

$$\text{Her } X_i \text{ için } 0 \leq P(X_i) \leq 1$$

$$\sum_{i=1}^{n} P(X_i) = 1$$

X_i	P(X _i)
1	P ₁
2	P_2
3	P_3
	·
n	P_n

Requirements for the Probability Distribution of a Discrete Random Variable x

- 1. $p(x) \ge 0$ for all values of x.
- **2.** $\sum p(x) = 1$

where the summation of p(x) is over all possible values of x.*

Örnek

- Hilesiz bir bozuk para 4 kez atılıyor.
 - Gelen tura sayısı Y rassal değişkeni olarak tanımlansın.
 - Y rassal değişkeninin olasılık dağılımını oluşturunuz.





Bu deneyde Y rastgele değişkeni turaların sayısı olarak tanımlanırsa,
Y'nin alabileceği değerler YY için 0,
TY ve YT için 1 ve TT için 2 olacaktır.
Böylece örnek uzayındaki noktalar reel sayılar ile ifade edilebilmektedir. Bu örnek için olasılık fonksiyonunu yazabilmemiz için ilgili durumların olasılıkları hesaplanmalıdır.
YY için P(X=0)=1/4,

YY için P(X=0)=1/4, YT ve TY için P(X=1)=(1/4)+(1/4)=2/4iken

TT için P(X=2)=1/4 olacaktır.
Bu durumda X rastgele değişkeninin olasılık fonksiyonu aşağıdaki gibidir:

X	P(X)
0	1/4
1	2/4
2	1/4 2/4 1/4

- Soru: Bir torbada bulunan 3 kırmızı ve 4 beyaz bilye arasından 2 bilye ard arda seçiliyor. X rastgele değişkeni kırmızı bilyelerin sayısı olmak üzere
 - a) X'in olasılık fonksiyonunu bulunuz.
- b) P(X=1) ve P(X<2) olasılıklarını hesaplayınız.

Çözüm:

Deneyin örnek uzayı: $S = \{KK, KB, BK, BB\}$

X rastgele değişkeni kırmızı bilyelerin sayısı olduğuna göre

BB için X=0,

KB ve BK durumları için X=1 iken

KK durumu için X=2 olacaktır.

O halde X rastgele değişkeninin alabileceği değerler 0, 1 ve 2 olmaktadır.

X'in bu değerleri alma olasılıkları ise aşağıdaki gibi hesaplanabilir.

$$P(X = 0) = P(BB) = \frac{4}{7} \times \frac{3}{6} = \frac{2}{7}$$

$$P(X = 1) = P(KB) + P(BK) = \left(\frac{3}{7} \times \frac{4}{6}\right) + \left(\frac{4}{7} \times \frac{3}{6}\right) = \frac{4}{7}$$

$$P(X = 2) = P(KK) = \frac{3}{7} \times \frac{2}{6} = \frac{1}{7}$$

	\
X	P(X)
0	2/7
1	4/7
2	1/7

$$P(X = 1) = \frac{4}{7}$$
; $P(X < 2) = P(X = 0) + P(X = 1) = \frac{2}{7} + \frac{4}{7} = \frac{6}{7}$

Soru: X rastgele değişkeni için olasılık fonksiyonu aşağıdaki gibi verilmiştir. X'in olasılık fonksiyonu olabilmesi için k sabiti hangi değeri almalıdır?

$$P(X) = \begin{cases} k(X+1) & X = 1,2,3\\ 0 & diğer durumlar için \end{cases}$$

ÇÖZÜM:

$$\sum P(X_i) = 1$$

$$\sum_{k=1}^{3} k(X+1) = k[2+3+4] = 9k = 1 \implies k = \frac{1}{9}$$

Örnek

 X kesikli rassal değikenine ait olasılık fonksiyonu aşağıdaki gibi verilmiştir.

$$P(X = x) = \begin{cases} kx & x = 2, 4, 6 \\ k(x - 2) & x = 8 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

k sabitinin değerini bulunuz.

Örnek

 Aşağıdaki fonksiyonun olasılık dağılımı olup olamayacağını inceleyiniz.

$$f(x) = \frac{x+2}{25}$$
, $x=1, 2, 3, 4, 5$

