Фёдор Дмитриевич Головлёв

Go Backend developer

О себе

Студент третьего курса ИТМО на направлении Разработка $\Pi O/Software$ Engineering. Сейчас ищу возможность найти практическое применение своим знаниям в сфере разработки бэкенда на Go.

Навыки

Языки: Go, Java, C#, C++/C, Python, SQL, Bash

Frameworks & Tools: PostgreSQL, gRPC, Docker, Kafka, MongoDB, Git

Образование

Разработка Программного Обеспечения/Software Engineering

3-й курс

• Университет ИТМО

Факультет информационных технологий и программирования

Язык Go

Яндекс ШАД

Темы курса: Горутины и каналы, Продвинутое тестирование, Concurrency with shared memory, Работа с базами данных, Reflection, Go tooling

Разработка микросервисных приложений на Go

февраль - апрель 2025 года

Yadro

Темы курса: Rest, gRPC, распределение нагрузки, микросервисы, тестирование

Проекты

• Микросервисное приложение на Go

Go | gRPC | Kafka | REST API | WebSocket | PostgreSQL

- Приложение представляет соббой API Gateway и набор микросервисов для интеграции с внешними сервисами.
- Вызов команд между микросервисами осуществляется через gRPC.
- Магазин монет на Go

Go REST API PostgreSQL Docker JWT Unit testing Integration testing

- Предоставляет основные операции по покупке вещей за монеты
- Обеспечивает целостность данных при RPS>1000 с средним временем ответа 17ms.
- Hactpoeh docker-compose
- Авторизация происходит через JWT токен
- ∘ Покрытие тестами основных частей >60%. Также реализовано интеграционное тестирование
- Приложение с микросервисной архитектурой на Java 🗗

Java Spring Web Spring Data Spring Security Kafka REST API Hibernate PostgreSQL

- Приложение создано на микросервисной архитектуре, используя Spring и Kafka в качестве брокера сообщений.
- Общение с сервисом проходит по REST API.
- Монолитное приложение на Java с JWT авторизацией С

Java Spring Web Spring Data Spring Security JWT REST API Hibernate PostgreSQL

- Приложение аутентифицирует пользователя через JWT токен.
- о Методы получения данных поддерживают фильтрацию и пагинацию.
- Приложение полностью задокументировано. Для этого используются JavaDoc и Swagger.
- Основы ООП на С#

C#

- Объектная модель симулятора фэнтезийного космического передвижения с модульными тестами.
- ∘ Конфигуратор ПК.
- Корпоративная система распределения сообщений.
- Приложение для взаимодействия и управления файловой системой.
- Система банкомата.