2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa. Fabiana Freitas Mendes

Restaurante do tipo Fastfood

T10.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Pessoa

- Atributos: nome, endereço, cpf.
- Métodos: cadastrar, editar, excluir.

Cliente

- Atributos: pessoa, telefone.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir.

Comida

- Atributos: tamanho, descrição, preço.
- Métodos: cadastrar, editar, excluir.

FrangoEmpanado

- Atributos: comida, corteDoFrango, molho.
- Métodos: cadastrar, editar, excluir, listar.

BatataFrita

- Atributos: comida, acompanhamento, molho.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir, listar.

Molho

- Atributos: comida, tipo.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir, listar.

Pedido

- Atributos: numero, itens, subtotal, métodoPagamento, retirada.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir, cupomDeDesconto.

Entregador

- Atributos: modalidade, nota, contaBancaria.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir.

ContaBancaria

- Atributos: banco, agência, conta.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir.

Loja

- Atributos: cnpj, cliente, entregador.
- *Métodos*: cadastrar, editar, excluir, consultaPedido, consultaEntregador.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- RF1: Deve ser possível realizar o CRUD de Cliente
- RF2: Deve ser possível realizar o CRUD de Frango_Empanado
- RF3: Deve ser possível realizar o CRUD de Batata_Frita
- RF4: Deve ser possível realizar o CRUD de Molho
- RF5: Deve ser possível realizar o CRUD de Pedido
- **RF6:** Deve ser possível realizar o CRUD de Entregador
- RF7: Deve ser possível realizar o CRUD de Conta Bancária
- RF8: Deve ser possível verificar o Status do Pedido
- **RF9**: Deve ser possível realizar o uso de um Cupom de desconto.
- **RF10:** Deverá ser possível procurar um entregador pelo nome.
- RF11: Deverá ser possível consultar o pedido pelo número.
- **RF12:** Deverá ser possível mostrar o cardápio do restaurante.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF1: O programa deverá ser desenvolvido em java.
- RNF2: Deverá ser uma aplicação para desktop.
- RNF3: Deve ser desenvolvido usando o paradigma Orientado a Objetos.
- RNF4: Interação com o Usuário deverá ser feito através de interface gráfica.
- RNF5: Deverá ser uma aplicação para desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)			
1	RF1, RF2, RF4, RF5, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5			
2	RF3, RF6, RF8, RF12			
3	RF7, RF9, RF10			