

### Exercice 1

Comment faut-il modifier la classe `Personne` pour en faire hériter la classe `Patient` ?

En remplaçant `private` en `protected`.

### Exercice 2

Le compilateur renvoi une erreur : « objet de type classe abstraite « `Forme` » non autorisé ». La fonction « `Forme::affiche` » est une fonction virtuelle pure.

« `Forme` » est abstraite à cause de la méthode `Forme`. Si on enlève le « `=0` » de la fonction `void affiche()`, le programme fonctionne.

Par contre, j'obtiens une erreur au niveau de la ligne 17 (`main.cpp`) : « impossible d'assigner une valeur type « `Cercle *` » à une entité de type « `Sphère *` ».

### Exercice 3

```
13      5      10
13      10
```

J'arrive à supprimer un seul nombre, pas deux...

### Exercice 4

Je n'ai pas compris la deuxième partie de l'exercice.