

**ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL DE MAUÁ**

TÉCNICO EM INFORMÁTICA

**VIAGEM FÁCIL: Sua viagem descomplicada**

Bruno da Silva Ferreira [[1]](#footnote-1)

Carlos Eduardo de Medeiros Lima [[2]](#footnote-2)

Leonardo Santos Monteiro [[3]](#footnote-3)

Marcos Gonçalves de Carvalho [[4]](#footnote-4)

Nikolas Guedes da Silva [[5]](#footnote-5)

O aplicativo Viagem Fácil é uma ferramenta para auxiliar planejamento de uma viagem. Ele tem como principal objetivo de tirar ajudar com cálculos de combustível e pedágio de sua viagem. Inclui ferramentas auxiliares para cálculos de divisão de gastos entre pessoas que irão custear a viagem e incluir valores extras no total da viagem. Tudo isso poderá ser salvo, criando um histórico para eventuais consultas, agilizando assim o processo de busca na hora de realizar a viagem novamente, ou compartilhar suas viagens com outros usuários.

Palavras-chave: viagem, combustível, gastos, fácil, mapa, rota, pedágio.

# INTRODUÇÃO

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 1 METODOLOGIA

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

# 2.1 PROBLEMATIZAÇÃO

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 2.2 HIPÓTESES

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 2.3 OBJETIVOS

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 2.4 JUSTIFICATIVA

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

# 3 ESTUDO DO CENÁRIO DA ÁREA PROFISSIONAL

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar o gráfico e Análise FOFA

# 4 LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar a definição de Linguagem de Programação

# 4.1 LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO UTILIZADA

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar a Linguagem de Programação que foi escolhida (C#, Java...), seu histórico (em poucas palavras) e a justificativa do uso desta linguagem de programação.

# 4.2 DIAGRAMA DE CLASSE

Dar o print do Diagrama de classe

# 5 BANCO DE DADOS

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar a definição de Banco de Dados

# 5.1 BANCO DE DADOS UTILIZADO

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar o Banco de dados que foi escolhido (SQL Server, MySQL...), seu histórico (em poucas palavras) e a justificativa do uso deste Banco de dados.

# 5.2 DER

Colocar o print do DER realizado.

# 6 SOFTWARE

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar alguns prints de telas do software pronto.

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

Colocar as conclusões referente ao trabalho

# TÍTULO DO SEU ARTIGO: subtítulo do seu artigo (em inglês)

Abstract:

Fazer em inglês

Espaçamento 1,5

Fonte Arial, tamanho 12

Alinhamento justificado

KeyWords: colocar algumas palavras-chave em inglês (pelo menos 3).

# REFERÊNCIA

# APÊNDICE A – Slides da Apresentação

# APÊNDICE B – Folder

# APÊNDICE C – Logo para Software

# APÊNDICE D – Capa DVD

# APÊNDICE E – Cronograma

1. Técnico em Informática, ETEC de Mauá – bruno.ferreira146@etec.sp.gov.br: [↑](#footnote-ref-1)
2. Técnico em Informática, ETEC de Mauá – carlos.lima101@etec.sp.gov.br: [↑](#footnote-ref-2)
3. Técnico em Informática, ETEC de Mauá – leonardo.monteiro15@etec.sp.gov.br: [↑](#footnote-ref-3)
4. Técnico em Informática, ETEC de Mauá – marcos.carvalho69@etec.sp.gov.br: [↑](#footnote-ref-4)
5. Técnico em Informática, ETEC de Mauá – nikolas.silva23@etec.sp.gov.br: [↑](#footnote-ref-5)