

Predmetni zadatak 4 (PZ4) – 20 poena

Cilj četvrtog predmetnog zadatka je postavljanje elemenata elektroenergetske mreže na 3D mapu. Mapu je potrebno postaviti kao 2D sliku – ploča na dnu scene.

Objekti će se postavljati na odgovarajuće koordinate na mapi. Donji levi ugao mape ima koordinate lat: 45,2325, lon: 19.793909, a gornji desni lat: 45,277031, lon: 19.894459. Sve čvorove van ove površine ignorisati. Potrebno je naspram širine i visine ploče sa slikom mape izračunati koliki je relativni pomeraj jednog stepena u 3D sceni. Postaviti čvorove i vodove na svoje pozicije.

Potrebno je da se uz pritisak na levi taster miša, mapa može pomerati (pan-ovati) ili zumirati pomoću scroll točkića. Nezavisno od nivoa zumiranja, objekti treba uvek da stoje na svojim koordinatama. Treba omogućiti da se scena slobodno rotira oko svog centra prilikom pomeranja miša dok je pritisnut scroll točkić.

Objekti dodati na mapu trebaju da imaju obezbedjen *hit testing* tako da se mogu ispisati informacije o objektu (id, ime, tip) u vidu tooltipa ili na sličan način, u blizini kursora. Zoom i pomeranje objekata se mora obaviti van geografskih koordinata - sve je x,y,z prostor. Vodove će biti potrebno crtati pomoću trouglova. **Ovako uradjen zadatak će vredeti 15 poena. Za preostalih 5 poena, potrebno je uraditi jedan od sledećih zadataka:**

Dodatni zadatak 1: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje svih vodova na mapi.

Dodatni zadatak 2: Prekidače crtati crvenom bojom ukoliko su "closed" tipa, a zelenom ukoliko su "open" tipa.

Dodatni zadatak 3: Omogućiti izbor prikazivanja/sakrivanja trafostanica/čvorova/prekidača na mapi.

Dodatni zadatak 4: Vodove crtati različitim bojama, na osnovu tipa materijala od kojeg je vod konstruisan.

Dodatni zadatak 5: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje svih objekata (osim linija) na osnovu broja konekcija: prva opcija – od 0 do 3; druga – od 3 do 5; treća – više od 5 konekcija.

Dodatni zadatak 6: Vodove crtati različitim bojama na osnovu otpornosti: ispod 1 - crvena boja; od 1 do 2 - narandžasta; iznad 2 - žuta boja.

Dodatni zadatak 7: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje vodova na osnovu otpornosti: prva opcija - od 0 do 1; druga - od 1 do 2; treća - otpornost veća od 2.

Dodatni zadatak 8: Objekte (osim linija) crtati različitim intenzitetom boje na osnovu broja konekcija: od 0 do 3 konekcije - svetlo crvena; od 3 do 5 - crvena; više od 5 - intenzivno crvena.

Dodatni zadatak 9: Kod vodova koji se prelamaju, doraditi ih u tačkama prelamanja, tako da linija ostane puna i bez prekida.

Dodatni zadatak 10: Kod trafostanica/čvorova/prekidača koji se preklapaju, crtati ih jednog iznad drugog.