

Projekat iz predmeta

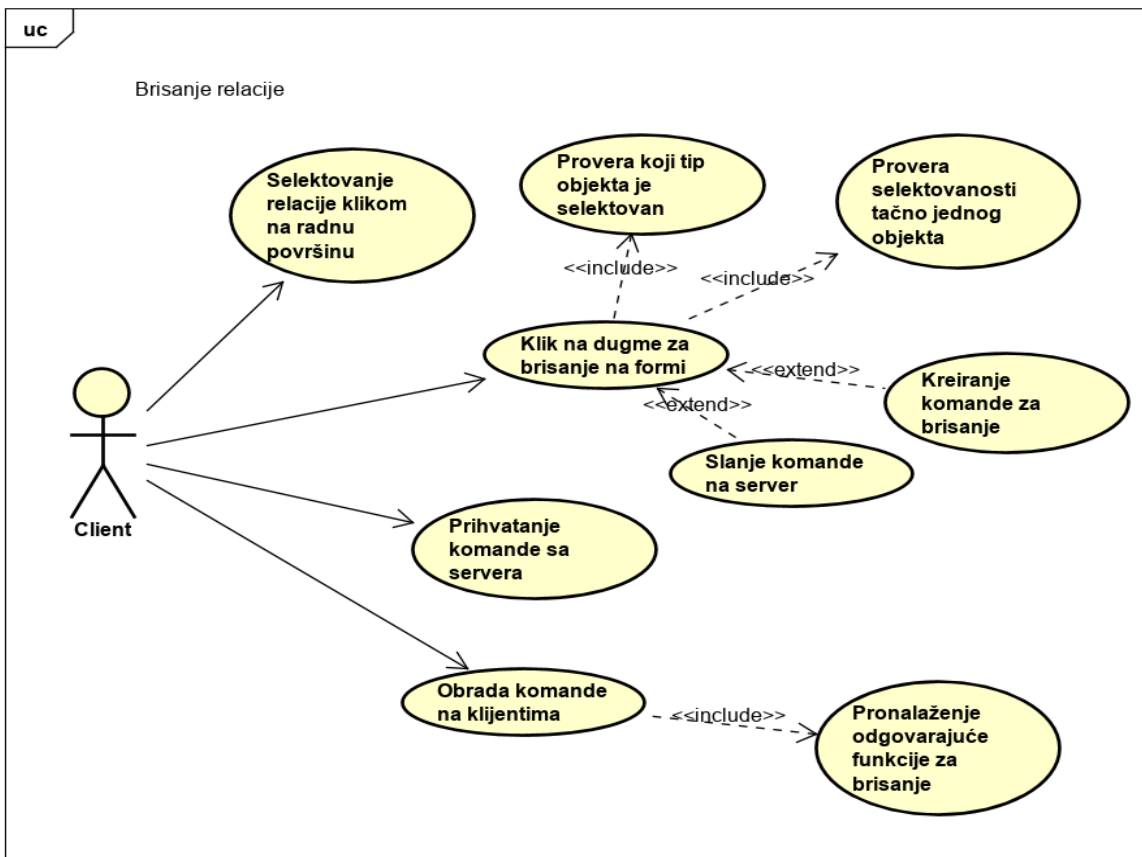
Osnove testiranja softvera

Collaborative Model Editor

- Brisanje relacije sa radne površine -

Collaborative Model Editor je aplikacija koja predstavlja jednostavnu verziju grafičkog editora razvijenu za kolaborativni način rada. Osnovne funkcionalnosti koje ova aplikacija omogućava su:

- **Iscrtavanje objekata** - podrazumeva da se na klik mišem preko radne površine iscrtavaju različiti objekti, čiji je tip prethodno selektovan. U smislu kolaborativnosti u aplikaciji, ova funkcionalnost neće imati nikakvih ograničenja i korisnici će slobodno moći da dodaju objekte, pri čemu će oni biti vidljivi svim ostalim korisnicima.
- **Selektovanje objekata** - podrazumeva se da će se klikom preko nacrtanog objekta na radnoj površini obezbediti prepoznavanje tog objekta, menjanje njegove boje i omogućavanje dodatnih funkcija sa istim.
- **Brisanje objekata** - omogućava uništavanje objekta u okviru same aplikacije i moguće je samo ako je objekat prethodno selektovan. Prilikom ove funkcije, postoje određena ograničenja s obzirom na činjenicu da je reč o kolaborativnom tipu aplikacije.
- **Undo** - podrazumeva poništavanje poslednje izvršene aktivnosti u kontekstu aplikacije. U skladu sa konceptima kolaborativnog rada, ova aktivnost biće omogućena samo pod određenim uslovima, a korisnik može poništiti samo aktivnost koju je sam prethodno izvršio.
- **Redo** - podrazumeva ponovno izvršavanje prethodno poništene aktivnosti. Korisniku je dozvoljeno da izvrši ovu funkcionalnost samo jednom.



Brisanje relacije sa radne površine:

1. Selektovanje jedne relacije na radnoj površini - u okviru ove aplikacije dozvoljeno je brisanje samo pojedinačnih objekata. To znači da je neophodno selektovati tačno jedan objekat sa radne površine da bi on mogao biti obrisani.
2. Klik na dugme za brisanje - klikom na ovo dugme poziva se funkcija *btnDelete_Click* koja se nalazi u okviru klase *Canvas*. Ova funkcija prvo proverava da li je selektovana samo jedna relacija i ako jeste, dozvoljava brisanje. Kreira se komanda za brisanje relacije i potom se ona šalje na server.
3. Prihvatanje komande sa servera - kada je komanda upisana u niz svih komandi, ona se šalje ostalim klijentima koji imaju zadatak da je raspakuju i izvrše odgovarajuću aktivnost.
4. Obrada komande na klijentima - podrazumeva prepoznavanje aktivnosti koja se treba izvršiti i pozivanje odgovarajuće funkcije za to (*DeleteRelation_Invoker*).