

Projekat iz predmeta

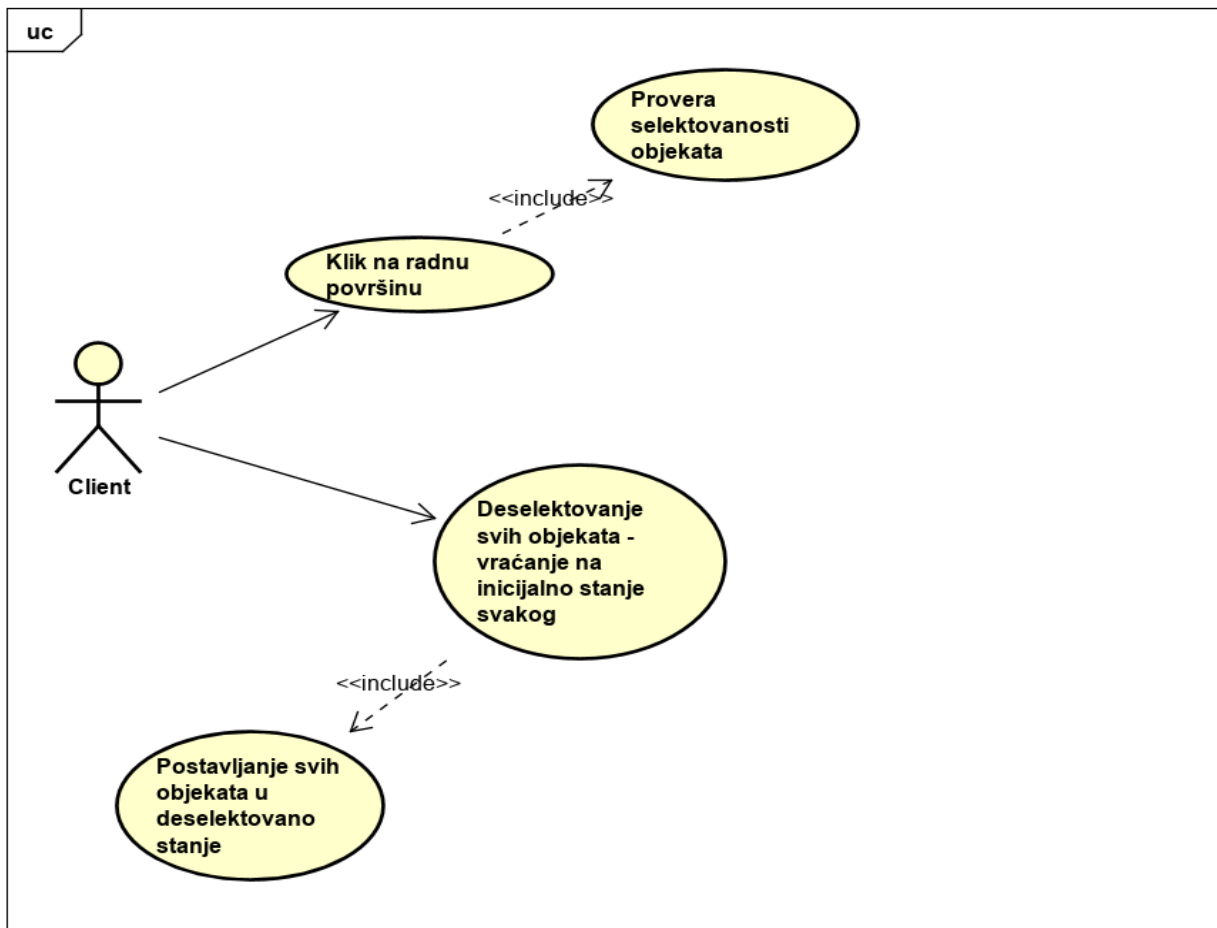
Osnove testiranja softvera

Collaborative Model Editor

- Deselektovanje svih objekata -

Collaborative Model Editor je aplikacija koja predstavlja jednostavnu verziju grafičkog editora razvijenu za kolaborativni način rada. Osnovne funkcionalnosti koje ova aplikacija omogućava su:

- **Iscrtavanje objekata** - podrazumeva da se na klik mišem preko radne površine iscrtavaju različiti objekti, čiji je tip prethodno selektovan. U smislu kolaborativnosti u aplikaciji, ova funkcionalnost neće imati nikakvih ograničenja i korisnici će slobodno moći da dodaju objekte, pri čemu će oni biti vidljivi svim ostalim korisnicima.
- **Selektovanje objekata** - podrazumeva se da će se klikom preko nacrtanog objekta na radnoj površini obezbediti prepoznavanje tog objekta, menjanje njegove boje i omogućavanje dodatnih funkcija sa istim.
- **Brisanje objekata** - omogućava uništavanje objekta u okviru same aplikacije i moguće je samo ako je objekat prethodno selektovan. Prilikom ove funkcije, postoje određena ograničenja s obzirom na činjenicu da je reč o kolaborativnom tipu aplikacije.
- **Undo** - podrazumeva poništavanje poslednje izvršene aktivnosti u kontekstu aplikacije. U skladu sa konceptima kolaborativnog rada, ova aktivnost biće omogućena samo pod određenim uslovima, a korisnik može poništiti samo aktivnost koju je sam prethodno izvršio.
- **Redo** - podrazumeva ponovno izvršavanje prethodno poništene aktivnosti. Korisniku je dozvoljeno da izvrši ovu funkcionalnost samo jednom.



Deselektovanje svih objekata:

1. Klik na radnu površinu - ova aktivnost podrazumevaće pozivanje funkcije *pnlCenter_MouseClick* koja se nalazi u okviru modula *Client* klase *Canvas*. S obzirom da je za deselektovanje neophodno pritisnuto dugme *Select* u okviru forme aplikacije, prvo se vrši ta provera. Zatim će se izvršiti provera da li se lokacija klika miša poklapa sa bilo kojim od objekata na radnoj površini, pozivajući metode *CheckSelection* i *CheckUnselection*.
2. Deselektovanje relacije promenom boje - ako u prethodnom koraku nije izvršeno poklapanje, svi selektovani objekti biće deselektovani tako što će njihova boja biti vraćena u inicijalnu i oni će imati status deselektovanih objekata na nivou aplikacije.