

Laporan Tugas Besar
Rekayasa Perangkat Lunak II
Politeknik Negeri Batam

Disusun oleh:

- Hendry Putra Pratama (3311811086)**
- Anna Thresia (3331181160)**
- Eryyl Arwianda (3311811048)**

1. Gambaran Umum Perangkat Lunak

AIUEO Parking System adalah sebuah aplikasi yang memiliki fungsi untuk memudahkan penyedia parkir dalam merekam / mencatat waktu parkir dari orang yang memarkirkan kendaraanya di area parkir tersebut sehingga nanti mereka dapat mencocokkan harga yang harus dibayar oleh pemilik kendaraan yang memarkirkan kendaraannya disana sesuai dengan waktu parkir yang digunakannya. Aplikasi ini dapat bekerja dalam berbagai platform, yaitu: Windows, Mac, Linux, iOS , dan Android.

2. Skenario Use Case

Nama Use Case	Pengguna mengambil karcis
Aktor	1. Mahasiswa (Registered) 2. Dosen (Registered) 3. Staff (Registered) 4. Orang Lain (Unregistered)
Kondisi awal	1. Membawa kendaraan untuk parkir 2. Membawa kartu identitas yang bisa di scan dalam mesin karcis (Registered)
Skenario Utama	1. Pengguna menekan tombol mesin karcis untuk mendapatkan karcis (Unregistered) 2. Pengguna melakukan card-tapping untuk mendapatkan karcis (Registered)
Kondisi akhir	Pengguna mendapatkan karcis untuk disimpan dan digunakan saat ingin keluar dari tempat parkir nantinya

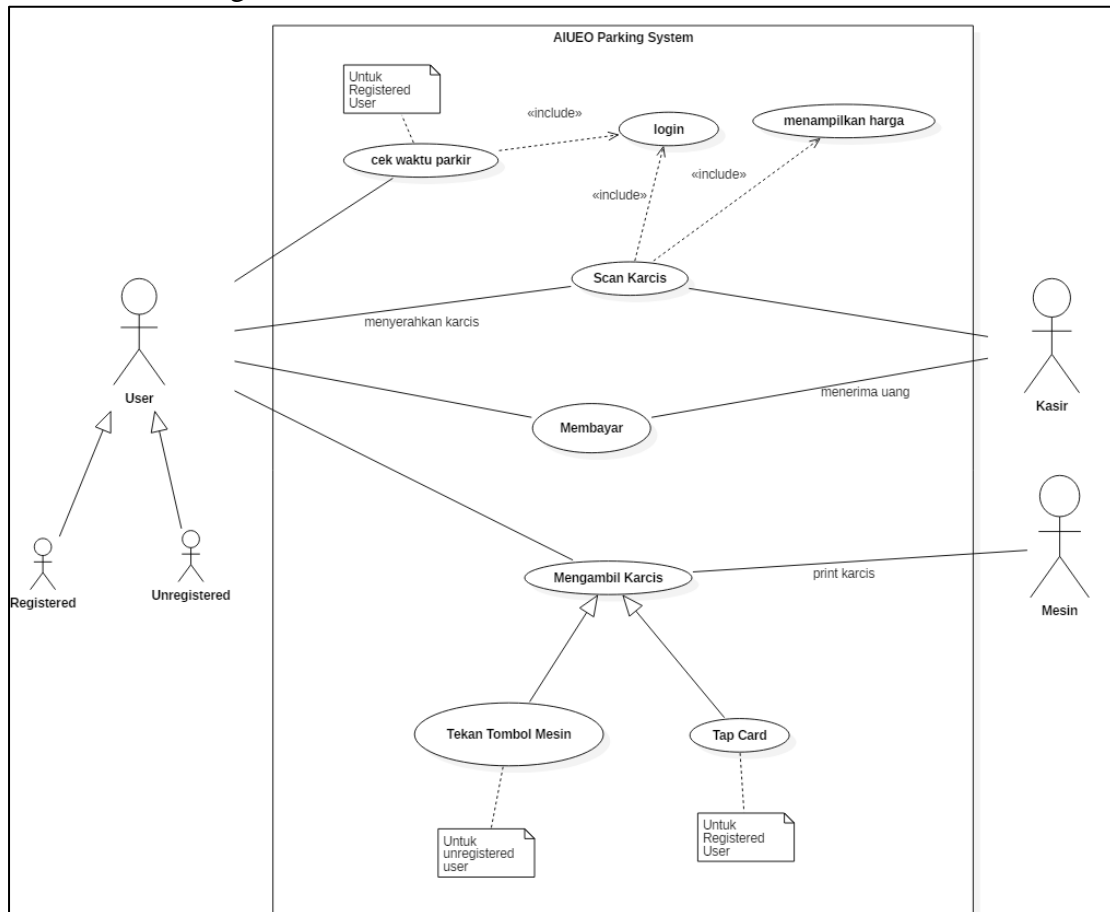
Nama Use Case	Pengguna keluar dari tempat parkir
Aktor	1. Mahasiswa (Registered) 2. Dosen (Registered) 3. Staff (Registered) 4. Orang Lain (Unregistered)
Kondisi awal	- Membawa kendaraan untuk parkir - Membawa karcis untuk di scan

	- Memiliki uang
Skenario Utama	Pengguna menyerahkan karcis kepada staf parkir untuk discan.
Skenario Alternatif	Pengguna membayar denda dan diminta stnk untuk di foto atas kehilangan karcis
Kondisi akhir	Pengguna membayar uang berdasarkan harga yang telah ditentukan dan keluar dari tempat parkir.

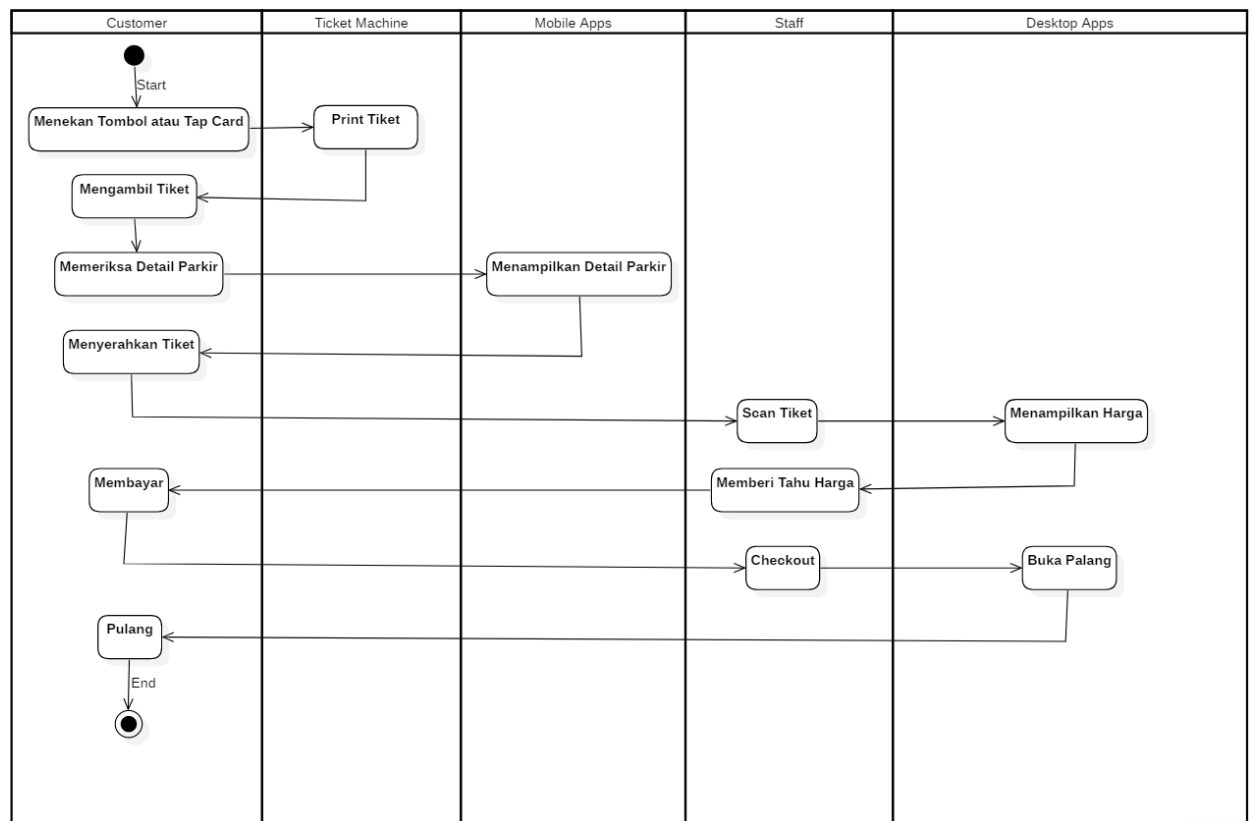
3. Diagram

Berikut adalah contoh diagram yang menunjukkan kerja dari aplikasi AUIEO Parking System.

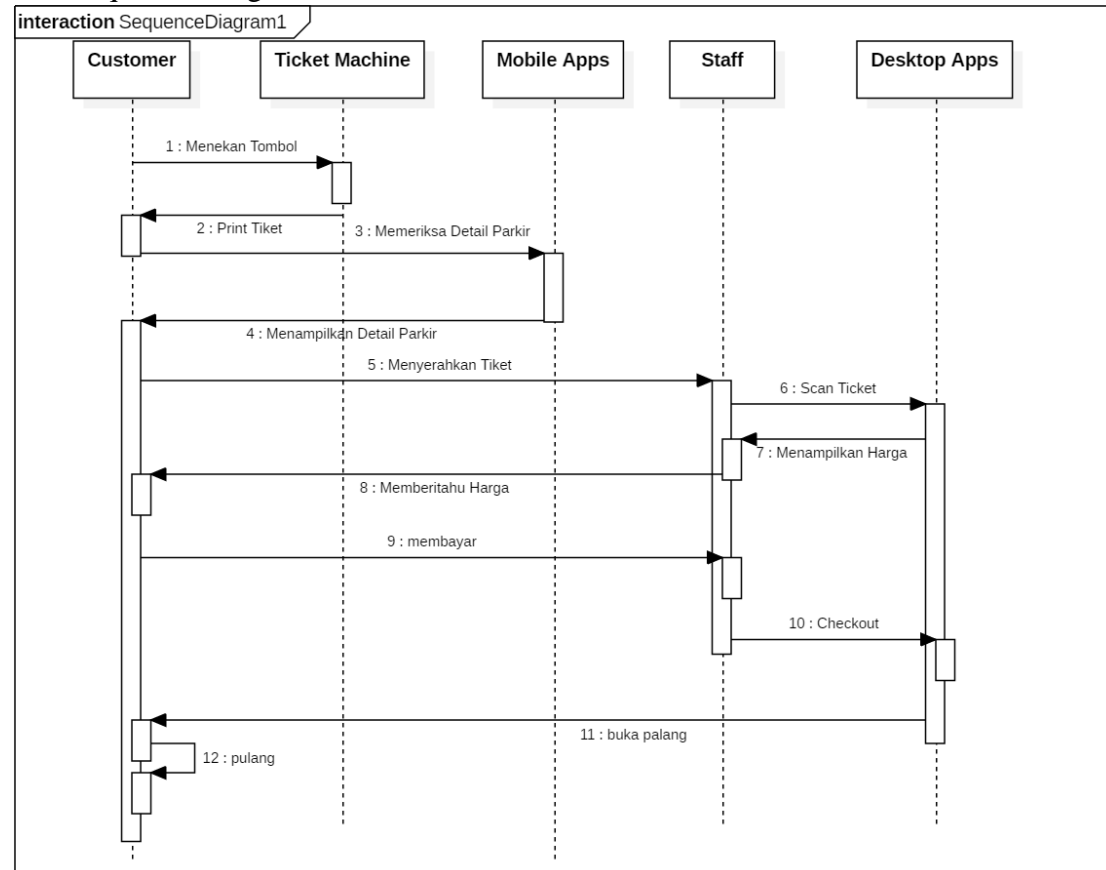
3.1. Use Case Diagram



3.2. Activity Diagram



3.3. Sequence Diagram



3.4. Class Diagram

