

Plan de Soutenance

Introduction (1 min)

- Jeu de survie d'horreur multijoueur en coopération avec une pointe d'humour.
- **Genre** : Survival Horror (TPS/FPS).
- **Style graphique** : 3D + Low Poly.

Présentation du Planning et de la Réalisation (2 min)

- Répartition des tâches basée sur les préférences, compétences et motivations.
- Mise à jour des pourcentages de réalisation en fonction de l'avancement de chacun.
- **Illustration** : Tableaux de répartition et pourcentages modifiés (En annexe).

Présentation des Tâches Individuelles + Démo en temps réel(6 min)

Florent

- Modélisation des personnages.
- Création d'un inventaire robuste et dynamique.
- Implémentation des animations en jeu.
- Gestion des mouvements.
- Mise en place du système de visée et d'interaction.

Arnaud

- IA
- Scénario

Oumar

- Animation des actions globales du jeu
- Modélisation Globale de la Map

Erwann

- Création du site web.
- Début de la mise en place de la partie réseau.

Brève Présentation du PoC (1 min)

- Description des tâches réalisées individuellement, semaine par semaine.
- Concepts utilisés, obstacles rencontrés et ressentis.

Conclusion (2min)

Rappel de ce qui a été fait

- Implémentation Mouvements fondamentaux.
- Implémentation Mécaniques de jeu Basiques.
- Systeme d’Inventaire robuste et dynamique.
- Site Web Fonctionnel et complexe.
- Interfaces Graphiques mises en place.

Ce qui reste à faire

- Etoffer la profondeur technique du jeu (Mecaniques de Jeu)
- Finaliser la Carte de Jeu
- Complexifier l’IA des entités
- Modéliser une interfaces Graphiques stylisés et dynamique

0.1 Annexe Tableaux Modifiés

Tâches	Florent	Oumar	Arnaud	Skander	Erwan
Scénario			⊗	⊙	
Gameplay	⊗			⊙	
Interfaces Graphiques				⊗	⊙
Modélisation personnages/objets	⊗	⊙			
Animations	⊙	⊗			
Modélisation décors (map)	⊗	⊙			
Réseau			⊙		⊗
IA			⊗		⊙
Trailer		⊗			
Site Web				⊙	⊗

Soutenance	1	2	3
Scénario	42%	80%	100%
Gameplay	20%	60%	100%
Interfaces Graphiques	40%	70%	100%
Modélisation personnages/objets	30%	60%	100%
Animations	30%	50%	100%
Modélisations décors (maps)	35%	60%	100%
Réseau	20%	50%	100%
IA	40%	70%	100%
Trailer	0%	40%	100%
SiteWeb	50%	80%	100%