

ERWAN GOUDARD

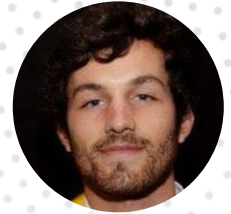
Front End Developer

+33761531495

<https://erwan-goudard-fr.netlify.app>

@ erwan.goudard@yahoo.com

Paris, France



FORMATION

Diplôme d'Ingénieur en Mécanique et Interactions

[Ecole Polytechnique Universitaire de Montpellier](#)

09/2011 - 08/2016

Baccalauréat Scientifique, Mention Très Bien

[Lycée Emile Zola, Rennes](#)

07/2011

EXPERIENCE

Application de détection faciale

<https://erwan-ui.github.io/Face-Detection-App-Frontend/>

Cette application vous permet d'insérer l'url de l'image de votre choix et **détecte les visages**. Votre compteur de visages détectés est **automatiquement mis à jour et sauvegardé** dans votre profil.

Utilisation de **React.js**, **Express.js**, **PostgreSQL** et l'**API** de détection de visage de Clarifai.

Application Tetris

<https://erwan-ui.github.io/Tetris/>

Basée sur le jeu classique de **Tetris**, cette application a été conçue en **Javascript pur** (pas de librairie). Elle manipule les éléments **DOM** et utilise des **méthodes inhérentes à Javascript** pour mettre en place la logique derrière le jeu.

Repose à la fois sur la **gestion des événements** et l'utilisation de **tableaux**.

Application Robofriends

<https://robofriends-notebook.netlify.app>

Cette application récupère une liste d'utilisateurs à partir de l'**API JSON Placeholder**, puis remplit la page avec des cartes utilisateur. Pour les cartes utilisateur, l'**API robohash** est utilisée pour récupérer et afficher une image de robot aléatoire pour chaque utilisateur. Le résultat peut ensuite être recherché à l'aide du champ de recherche, qui fera correspondre l'entrée utilisateur aux noms des robots.

Repose sur **React.js**, **Javascript Asynchrone** et l'utilisation d'**API**.

Pierre Feuille Ciseaux

<https://erwan-ui.github.io/Rock-Paper-Scissors/>

Cette application est un simple jeu de Pierre Feuille Ciseaux qui vous permet de jouer contre l'ordinateur et qui met à jour le score jusqu'à ce que l'un des deux atteigne 3 points et gagne.

Repose sur les **manipulations DOM**, l'utilisation de **Math.random ()**, les **conditions** et **fonctions JavaScript**.

Projets Natours, Nexter et Trillo

<https://erwan-ui.github.io/Natours/>

Ces trois applications (**Natours**, **Trillo**, **Nexter**) montrent de nombreux exemples de techniques **CSS** et **Sass avancées** que j'ai apprises en suivant plus de 25 heures de cours en ligne.

Technologies: **HTML5**, **CSS3**, **SCSS**, **Animations CSS**, **Flexbox**, **CSS Grid**

A PROPOS DE MOI

Du moment où j'ai affiché "Hello World" dans la console de mon premier projet, j'ai été **fasciné** par le monde du développement web. Mais cela n'a jamais été "juste un job" pour moi, c'est un **défi stimulant**, me permettant d'**apprendre** et d'**améliorer continuellement** mes compétences dans la création de sites Web et d'**applications de haute qualité**. Ce qui a commencé avec un simple "Hello World " est devenu une **passion à part entière** qui s'intensifie au fil des années. Vous trouverez ci-dessous une liste de **projets** que j'ai réalisés et qui mettent en valeur mes **compétences** et mon **expérience** générale dans le développement de sites Web.

COMPÉTENCES

Programmation

HTML	CSS	Javascript	React
git	gitHub	SASS	jQuery
ES6	Bootstrap	Matlab	Python

LANGUES

Allemand

Bilingue



Anglais

Courant (TOEIC: 970/990)



Espagnol

Intermédiaire



Français

Langue Maternelle



PASSIONS

Tennis / Badminton / Echecs / Musique Minimale / Voyages