

# ERWAN GOUDARD

## Front End Developer - Candidature Agronomie

+33761531495

@ erwan.goudard@yahoo.com

https://erwan-goudard-fr.netlify.app

Paris, France



## FORMATION

Diplôme d'Ingénieur en Mécanique et Interactions

Ecole Polytechnique Universitaire de Montpellier

09/2011 - 08/2016

Baccalauréat Scientifique, Mention Très Bien

Lycée Emile Zola, Rennes

07/2011

## EXPERIENCE

Application de détection faciale

https://erwan-ui.github.io/Face-Detection-App-Frontend/

Cette application vous permet d'insérer l'url de l'image de votre choix et **détecte les visages**. Votre compteur de visages détectés est **automatiquement mis à jour** et **sauvegardé** dans votre profil.

Utilisation de **React.js**, **Express.js**, **PostgreSQL** et l'**API** de détection de visage de Clarifai.

Application Youtube Clone

https://youtube-clone-erwan.netlify.app

Il s'agit d'une version simplifiée de l'application Youtube réalisée à l'aide de **React.js** et de l'**API Youtube Data**. Recherchez n'importe quel mot / phrase que vous voulez dans la barre de recherche, 5 résultats seront affichés à droite et un à gauche, vous pourrez ensuite regarder la vidéo de votre choix.

Repose sur **React.js**, **Axios** et **Material-UI**.

Application Robofriends

https://robofriends-notebook.netlify.app

Cette application récupère une liste d'utilisateurs à partir de l'**API JSON Placeholder**, puis remplit la page avec des cartes utilisateur. Pour les cartes utilisateur, l'**API robohash** est utilisée pour récupérer et afficher une image de robot aléatoire pour chaque utilisateur. Le résultat peut ensuite être recherché à l'aide du champ de recherche, qui fera correspondre l'entrée utilisateur aux noms des robots.

Repose sur **React.js**, **Javascript Asynchrone** et l'utilisation d'**API**.

Application Tetris

https://erwan-ui.github.io/Tetris/

Basée sur le jeu classique de **Tetris**, cette application a été conçue en **Javascript pur** (pas de librairie). Elle manipule les éléments **DOM** et utilise des **méthodes inhérentes à Javascript** pour mettre en place la logique derrière le jeu.

Repose à la fois sur la **gestion des événements** et l'utilisation de **tableaux**.

Projets Natours, Nexter et Trillo

https://erwan-ui.github.io/Natours/

Ces trois applications (**Natours**, **Trillo**, **Nexter**) montrent de nombreux exemples de techniques **CSS** et **Sass avancées** que j'ai apprises en suivant plus de 25 heures de cours en ligne.

Technologies: **HTML5**, **CSS3**, **SCSS**, **Animations CSS**, **Flexbox**, **CSS Grid**

## A PROPOS DE MOI

Du moment où j'ai affiché "Hello World" dans la console de mon premier projet, j'ai été **fasciné** par le monde du développement web. Mais cela n'a jamais été "juste un job" pour moi, c'est un **défi stimulant**, me permettant d'**apprendre** et d'**améliorer continuellement** mes compétences dans la création de sites Web et d'**applications de haute qualité**. Ce qui a commencé avec un simple "Hello World " est devenu une **passion à part entière** qui s'intensifie au fil des années. Vous trouverez ci-dessous une liste de **projets** que j'ai réalisés et qui mettent en valeur mes **compétences** et mon **expérience** générale dans le développement de sites Web.

## COMPÉTENCES

### Programmation

HTML CSS Javascript React

git gitHub SASS jQuery

ES6 Bootstrap Matlab Python

## LANGUES

Allemand

Bilingue



Anglais

Courant (TOEIC: 970/990)



Espagnol

Intermédiaire



Français

Langue Maternelle



## PASSIONS

Tennis / Badminton / Echecs / Musique Minimale / Voyages