## Ordres de Grandeur Asymptotiques

Objectif L'objectif du TP est d'illustrer les notions d'ordres de grandeur asymptotiques  $(\mathcal{O}, \Omega, \Theta)$  et d'observer la complexité asymptotique de certaines méthodes des structures de données des bibliothèques java.

#### Travail à rendre

- les fichiers source java dont Mesure.java complété pour la génération de tous les fichiers de données requis pour répondre aux questions du TP,
- tous les fichiers de données générés par l'exécution de votre code java,
- un unique fichier de commande gnuplot permettant la génération de tous les graphiques en une seule exécution,
- un rapport documentant vos tests et contenant les graphiques, leurs commentaires et les réponses aux questions.

Vous devrez compléter le main présent dans le fichier Mesure.java. Grâce à la structure switch, toutes les complétions que vous aurez eu besoin de faire pourront figurer dans votre version personnelle de Mesure.java.

## 1 Gnuplot

En guise de petit exemple pour démarrer, recopiez ces lignes dans un fichier texte fichier.txt.

- 1 1 10
- 2 5 25
- 3 25 30

Chaque ligne peut par exemple (au hasard) représenter une taille de tableau suivie par un nombre de comparaisons et un nombre d'échanges.

```
Lancez gnuplot puis tapez :
```

```
plot 'fichier.txt' using 1:2 title 'comparaisons' with lines
```

La commande plot est la commande de production de graphique, fichier.txt est le fichier où se trouvent les données à afficher, using 1:2 indique que les points servant à construire le graphique ont leur abscisse dans la première colonne et leur ordonnée dans la deuxième et enfin, with lines précise que le tracé doit être continu.

Pour superposer deux tracés sur un même graphique il suffit de séparer par une virgule leurs descriptions respectives directement dans la commande comme suit :

```
plot 'fichier.txt' using 1:2 title 'comparaisons' with lines, \ 'fichier.txt' using 1:3 title 'echanges' with lines
```

Notez que le caractère \ vous permet de poursuivre la commande à la ligne suivante.

Pour sauvegarder les schémas il suffit de préciser avant de lancer la commande plot le format de sauvegarde de l'image (png, eps, etc) et le nom du fichier à créer, ce qui donne :

```
>set term png
>set output 'graphique.png'
>plot 'fichier.txt' using 1:2 title 'comparaisons' with lines, \
'fichier.txt' using 1:3 title 'echanges' with lines
```

Pour ne pas toujours retaper ces commandes, il est possible de copier ces lignes en les terminant par le caractère ';' dans un fichier, exemple.plot par exemple, puis de l'executer grâce à

la commande gnuplot exemple.plot. Vous pouvez ajouter des commentaires dans votre fichier exemple.plot en les démarrant par le caractère #.

Vous pouvez ensuite admirer les résultats de vos mesures dans le fichier graphique.png qui vient d'être créé.

Un autre exemple vous est donné, pour le tester vous devez exécuter les instructions suivantes :

```
> javac *.java
> java -Xint Mesure 0 > cas0.txt
> gnuplot tpog.plot
```

Le graphique lin\_aleaT.png doit maintenant apparaître dans le répertoire courrant. En suivant ce modèle vous pourrez produire tous les résultats demandés dans le TP.

# 2 Comparaison de méthodes java et d'algorithmes fait maison

Dans cette partie vous allez estimer puis comparer entre eux les temps d'exécution moyens de plusieurs algorithmes pour plusieurs tailles de données. Pour chaque algorithme vous disposez d'une version utilisant comme structure de données une ArrayList et d'une version utilisant un tableau, ce qui vous permettra de comparer les performances de ces deux structures.

Généralement lorsqu'on étudie analytiquement la complexité d'un algorithme on s'intéresse à ses pires et meilleurs cas et on essaie de décrire les données pour lesquelles ses complexités extrêmes sont atteintes. La complexité en moyenne est souvent beaucoup plus difficile à calculer mais il est possible de l'estimer expérimentalement.

En toute rigueur, pour obtenir le temps moyen exact sur une machine particulière pour une donnée de taille n, il faudrait mesurer les temps d'executions de l'algorithme sur toutes les données de taille n, puis faire la moyenne.

Par exemple pour un algorithme de tri de tableaux d'entiers, il faudrait executer l'algorithme sur tous les tableaux de n entiers, ce qui fait une infinité de possibilités. En restraingnant l'ensemble des entiers à ceux que l'on peut coder de manière standard sur la machine il reste tout de même trop de cas pour qu'à partir d'une certaine taille de données il devienne impossible d'effectuer les mesures en une seule vie humaine.

C'est pourquoi dans ce TP vous ne ferez que des estimations sur des échantillons de données choisis aléatoirement.

Les différentes tailles de données à tester lors d'une mesure sont spécifiées par le paramètre int[] tSize\_ du constructeur de la classe Mesure. Le paramètre int[] tRep\_ sert quant à lui à fixer pour chaque taille de données le nombre d'exécutions total à effectuer.

#### 2.1 Influence des données

- Q1. Comparer sur un même graphique les temps d'execution des methodes aleaL et aleaT avec un très faible nombre de répétitions pour chaque taille de données mesurée ainsi qu'avec un nombre de répétitions plus élevé, soit quatre courbes en tout pour ce premier graphique.
- Q2 . Le nombre de répétitions a-t-il une influence sur les courbes?
- Q3. Que constatez-vous d'autre sur ces mesures?
- Q4 . Montrer que chaque permutation des éléments du tableau est équiprobablement obtenue par la méthode aleaT en admettant que la machine dispose d'un générateur de nombres aléatoires, et pas seulement pseudo-aléatoire.

- Q5. Comparer sur un même graphique les temps d'execution des methodes rechercheL et rechercheT avec un très faible nombre de répétitions pour chaque taille de données mesurée ainsi qu'avec un nombre de répétitions plus élevé, soit quatre courbes en tout pour ce deuxième graphique.
- Q6. Le nombre de répétitions a-t-il une influence sur les courbes?
- Q7. Que constatez-vous d'autre sur ces mesures?
- **Q8** . Comment expliquez-vous les variations d'influence du nombre de répétitions de la mesure pour les différentes méthodes testées?
- $\mathbf{Q9}$  . Que pouvez-vous conclure de ce qui précède sur le choix d'un nombre de répétitions pertinent?

#### 2.2 Recherches de minima

- Q10. Comparer sur un même graphique les courbes correspondant aux deux méthodes minimumSimpleL et minimumSimpleT.
- $\mathbf{Q11}$ . Comparer sur un même graphique les courbes correspondant aux deux méthodes  $\mathtt{minimumTriL}$  et  $\mathtt{minimumTriT}$ .
- Q12. Quelles observations pouvez vous faire sur les structures d'ArrayList et de tableau?
- Q13. Rassemblez sur un même graphique les courbes correspondant aux deux méthodes minimumSimpleT et minimumTriT.
- Q14. Rassemblez sur un même graphique les courbes correspondant aux deux méthodes minimumSimpleL et minimumTriL.
- **Q15** . Quelle est votre conclusion sur la manière la plus efficace d'effectuer une recherche de minimum dans une ArrayList ou un tableau?
- 3  $\mathcal{O}$ ,  $\Theta$  et  $\Omega$

## 3.1 Majoration : $\mathcal{O}$

La notation  $f \in \mathcal{O}(g)$  signifie que la fonction f est majorée asymptotiquement par la fonction g, c'est-à-dire que pour des valeurs de  $n \in \mathbb{N}$  suffisamment grandes f(n) est toujours plus petit que g(n) multiplié par une certaine constante. En d'autres termes la fonction f croît moins vite que la fonction g. La définition suivante est un peu plus formelle.

**Definition 1** Soient f et g deux fonctions de  $\mathbb{N} \to \mathbb{N}$ ,  $f \in \mathcal{O}(g) \Leftrightarrow \exists c > 0$  une constante et  $n_c \in \mathbb{N}$  tels que  $\forall n \geq n_c$ ,  $f(n) \leq c.g(n)$ .

Dire qu'il existe une constante c telle que pour des valeurs de n assez grandes  $f(n) \leq c.g(n)$  revient à dire que pour n assez grand le rapport  $\frac{f(n)}{g(n)}$  est majoré par une constante : il ne peut pas croître au delà de la valeur c, en particulier quand n tend vers  $+\infty$ , la limite de ce rapport ne peut pas être  $+\infty$ . Ceci amène à une autre manière de montrer qu'une fonction f est majorée par une fonction g, il suffit de calculer la limite de  $\frac{f(n)}{g(n)}$  quand n tend vers  $+\infty$ :

 $\rightarrow$  Si  $\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n) = k$  où k est une constante, alors  $f \in \mathcal{O}(g)$ .

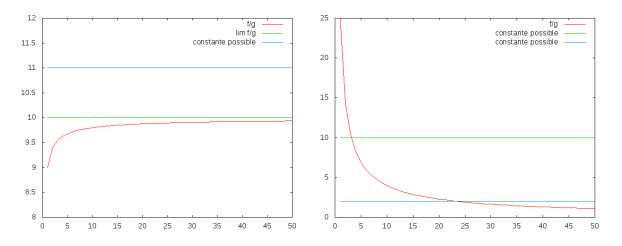


FIGURE 1 – Exemple de rapports f/g tels que  $f \in \mathcal{O}(g)$ .

### 3.2 Minoration : $\Omega$

La notation  $f \in \Omega(g)$  signifie que la fonction f est minorée asymptotiquement par la fonction g, c'est-à-dire que pour des valeurs de  $n \in \mathbb{N}$  suffisamment grandes f(n) est toujours plus grand que g(n) multiplié par une certaine constante. En d'autres termes la fonction f croît plus vite que la fonction g.

Il est très facile de voir que si  $f \in \Omega(g)$  alors  $g \in \mathcal{O}(f)$  et vice versa. Ainsi la définition suivante n'est en fait que la définition de  $f \in \mathcal{O}(g)$  dans laquelle les rôles de f et g sont inversés.

**Definition 2** Soient f et g deux fonctions de  $\mathbb{N} \to \mathbb{N}$ ,  $f \in \Omega(g) \Leftrightarrow \exists c > 0$  une constante et  $n_c \in \mathbb{N}$  tels que  $\forall n \geq n_c$ ,  $c.g(n) \leq f(n)$ .

Comme la majoration, la minoration peut être traduite en terme de limite. Pour n assez grand le rapport  $\frac{f(n)}{g(n)}$  est minoré par une constante c>0: il ne peut pas décroître au delà de la valeur c, en particulier quand n tend vers  $+\infty$ , la limite de ce rapport ne peut pas être 0. Ainsi pour montrer qu'une fonction f est minorée par une fonction g, il suffit de calculer la limite de  $\frac{f(n)}{g(n)}$  quand n tend vers  $+\infty$ :

- $\to$  Si  $\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n)=k>0$  où k est une constante, alors  $f\in\Omega(g)$ : ici on peut prendre  $c\in[0,k[$  comme constante c de la définition.
- $\to$  Si  $\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n) = +\infty$ , alors  $f\in\Omega(g)$ : ici n'importe quelle constante c>0 convient pour se ramener à la définition de  $f\in\Omega g$ .

#### 3.3 Equivalence : $\Theta$

Deux fonctions f et g sont asymptotiquement équivalentes lorsqu'on a à la fois  $f \in \mathcal{O}(g)$  et  $f \in \Omega(g)$ , ce qui revient aussi à  $f \in \mathcal{O}(g)$  et  $g \in \mathcal{O}(f)$ . Intuitivement cela signifie que les deux fonctions croissent à une vitesse identique.

**Definition 3** Soient f et g deux fonctions de  $\mathbb{N} \to \mathbb{N}$ ,  $f \in \Theta(g) \Leftrightarrow \exists c_1, c_2 > 0$  deux constantes et  $n_0 \in \mathbb{N}$  tels que  $\forall n \geq n_0$ ,  $c_1.g(n) \leq f(n) \leq c_2.g(n)$ .

Cette définition indique que f est à la fois minorée et majorée par g, et donc g est majorée et minorée par f. Ainsi  $f \in \Theta(g) \Leftrightarrow g \in \Theta(f)$ .

En terme de limite les définitions précédentes donnent les relations suivantes :

- $-\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n) = 0 \Rightarrow f \in \mathcal{O}(g), f \notin \Omega(g)$
- $-\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n) = +\infty \Rightarrow f \notin \mathcal{O}(g), f \in \Omega(g)$
- $-\lim_{n\to+\infty} f(n)/g(n) = k \neq 0 \Rightarrow f \in \mathcal{O}(g), f \in \Omega(g) \Leftrightarrow f \in \Theta(g)$

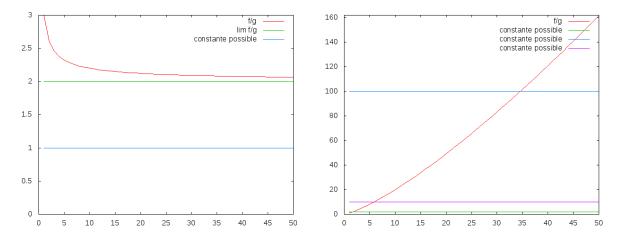


FIGURE 2 – Deux cas de rapport f/g tels que  $f \in \Omega(g)$ .

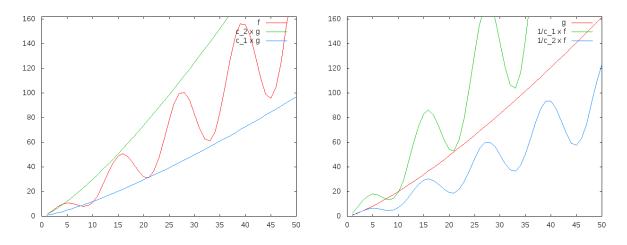


FIGURE 3 – La courbe de f est encadrée par les courbes de  $c_1.g$  et  $c_2.g$ , inversement, la courbe de g est encadrée par les courbes de  $\frac{1}{c_2}f$  et  $\frac{1}{c_1}f$ .

# 4 Comparaisons des fonctions de référence

### 4.1 Vue d'ensemble

 ${f Q16}$  . Tracer sur un même graphique les courbes des fonctions de référence données dans la classe  ${\tt Mesure}$ .

**Q17**. Que pouvez-vous "déduire" de vos observations sur le tracé des courbes précédentes? Si nécessaire n'hésitez pas à faire plusieurs graphiques pour appuyer votre réponse.

# **4.2** $\log n$ et $\log n^k$ pour k > 0

**Q18** . Tracez la fonction  $\frac{\log n^k}{\log n}$  pour plusieurs valeurs de  $k \geq 1$  entières sur un même graphique.

**Q19** . Quelle relation -  $\mathcal{O}$ ,  $\Omega$  ou  $\Theta$  - existe entre les deux fonctions  $\log n$  et  $\log n^k$  pour k > 0?

- **4.3**  $n^{\varepsilon}$  et  $\log n$  pour  $0 < \varepsilon$
- $\mathbf{Q20}$  . Tracez la fonction  $\frac{n^{\varepsilon}}{\log n}$  pour plusieurs valeurs de  $\varepsilon>0$  sur un même graphique.
- **Q21** . Même question pour la fonction  $\frac{\log n}{n^{\varepsilon}}$ .
- **Q22**. Quelle relation  $\mathcal{O}$ ,  $\Omega$  ou  $\Theta$  existe entre les deux fonctions  $\log n$  et  $n^{\varepsilon}$  pour  $\varepsilon > 0$ ?
- **4.4**  $n^k$  et  $2^n$  pour  $k \ge 1$
- **Q23** . Tracez la fonction  $\frac{n^k}{2^n}$  pour plusieurs valeurs de  $k \geq 1$  sur un même graphique.
- **Q24**. Même question pour la fonction  $\frac{2^n}{n^k}$ .
- **Q25**. Quelle relation  $\mathcal{O}$ ,  $\Omega$  ou  $\Theta$  existe entre les deux fonctions  $2^n$  et  $n^k$  pour  $k \geq 1$ .
- **4.5**  $2^n$  et  $k^n$  pour  $k \ge 3$
- **Q26**. Tracez la fonction  $\frac{k^n}{2^n}$  pour plusieurs valeurs de  $k \geq 3$  sur un même graphique.
- **Q27** . Même question pour la fonction  $\frac{2^n}{k^n}$ .
- **Q28**. Quelle relation  $\mathcal{O}$ ,  $\Omega$  ou  $\Theta$  existe entre les deux fonctions  $2^n$  et  $k^n$  pour  $k \geq 3$ .

# 5 Détermination expérimentale de la complexité d'un algorithme

Dans cette section vous devez comparer les courbes de certains algorithmes donnés dans la classe Methodes avec les courbes des fonctions de références afin de trouver la classe de complexité à laquelle ils appartiennent.

- Q29. Que fait l'algorithme codé par les deux méthodes mystereL et mystereT?
- Q30. D'après votre analyse du nombre d'opérations effectuées par chacun de ces deux algorithme dans un pire cas et un meilleur cas, à quelle(s) "classe(s)" de complexité appartiennent-ils?
- **Q31**. Représentez à l'aide d'un graphique ce que vous avez obtenu par analyse : vous ferez apparaître sur un même graphique la courbe de l'algorithme (fonction f) et les courbes  $c_1.g$  et  $c_2.g$  où  $c_1$  et  $c_2$  sont des valeurs possibles pour les constantes de la définition de  $f \in \Theta(g)$ .

Pour déterminer les constantes  $c_1$  et  $c_2$  vous pourrez trouver utile la méthode scaledRes de la classe Mesure qui retourne un tableau contenant les valeurs présentes dans le tableau tRes multipliées par un même facteur.

- Q32. Même question pour les deux méthodes de calcul de minimum et de génération d'instance sur la structure ArrayList.
- Q33. Déterminer des valeurs possibles pour les constantes de la définition de  $\Theta$  pour chacun des deux minima, en traçant sur une même figure les multiples de f et la courbe du minimum.