

## Erwan **AZZOUG**

Nantes, France  
(+33)6.45.49.23.11  
[azzerwa@gmail.com](mailto:azzerwa@gmail.com)

[linkedin.com/in/erwan-azzoug](https://linkedin.com/in/erwan-azzoug)  
[github.com/ErwanFactory](https://github.com/ErwanFactory)  
Français, Anglais (TOEIC 835)

*Récemment diplômé en ingénierie informatique, je cherche à mettre à votre profit mes compétences et ma curiosité en tant qu'ingénieur logiciel dès novembre 2018.*

## Compétences

Technologies Web (*HTML/CSS, JS, Node, Angular, PHP*)

Technologies Mobile (*Android*)

Bases de données (*MySQL, Oracle, SQL Server, Elastic Search*)

Moteur de jeu/3D (*Unity3D*)

Programmation orientée objet (*C#, Java, C++*)

*Git, Intégration Continue, Jira, Windows, Unix*

## Projets professionnels

- Mars – Août 2018 Ingénieur logiciel chez [Bouygues Telecom](#) à Nantes (France)  
*Fournisseur d'accès à internet et opérateur téléphonique (7300 empl.)*  
Création d'une application web de visualisation de données d'exécutions des systèmes de l'entreprise (Elastic Search, Java 8, Spring Boot, Angular 5, d3.js et Bootstrap).
- 2017 - 2018 Projet de recherche et développement avec le [Laboratoire des Sciences du Numérique de Nantes](#)  
*Laboratoire de recherche en multimédia.*  
Sujet : « Visualisation de données oculométriques obtenues dans un environnement de réalité virtuelle/augmentée ».  
Développement d'un package Unity de visualisation de données oculométriques obtenues grâce à un système de RV (casque HTC Vive, oculométrie SMI).
- Mai – Août 2017 Développeur chez [NeuroConcise](#) à Derry (Irlande du Nord)  
*Concepteur de casques utilisant l'activité cérébrale pour interagir avec des machines (4 empl.).*  
Développement d'outils permettant la communication entre le casque et le logiciel Simulink en Bluetooth (C++/CLI et C#).  
Formation de développeurs sur Unity et supervision d'une équipe.
- 2013 - 2018 Participation à des Gamejams  
*Développement de jeux vidéo en 48h*  
*Whale Is Love* – Shoot'em up se jouant avec la voix. Plus la voix est grave, plus l'attaque est grande mais lente et courte, plus la voix est aigue plus l'attaque est petite mais rapide et longue. (Unity)  
*(In)Human Rampage* – Jeu d'action. Détruire des robots et utiliser leurs composants pour améliorer son personnage. (Unity)  
*Cube inverseur de gravité qui a des jambes* – Jeu de plateforme. Le cube avance tout seul et il faut activer/désactiver la gravité pour pouvoir aller sur les bonnes plateformes. (Unity)

## Erwan **AZZOUG**

Nantes, France

(+33)6.45.49.23.11

[azzerwa@gmail.com](mailto:azzerwa@gmail.com)

[linkedin.com/in/erwan-azzoug](https://linkedin.com/in/erwan-azzoug)

[github.com/ErwanFactory](https://github.com/ErwanFactory)

Français, Anglais (TOEIC 835)

Avril – Août 2015 Technicien informatique chez [Engie Axima](#) à Nantes (France)

*Travaux en Génie climatique, réfrigération et sécurité incendie (8000 empl.)*

Développement et amélioration d'outils métier sous forme d'Add-In Excel (C# .Net, SQL Server).

Soutien technique et correction d'outils.

2014 Développeur web pour l'association Nantes-Tbilissi

*Association pour l'échange culturel*

Développement et référencement du site de l'association (Wordpress, JS et PHP).

## Études

2015 - 2018 Etudiant en ingénierie spécialité Informatique (Equivalent diplôme de maîtrise)

Ecole polytechnique de l'Université de Nantes

*Informatique fondamentale, conception logicielle, programmation, bases de données, gestion de projet, travail en équipe. Spécialisation en IHM, visualisation de données, nouvelles interactions (RV, mobile).*

Participation à Virtual Fantasy (Laval Virtual) ~30h : Création d'une application en réalité virtuelle pour la réhabilitation des personnes ayant perdu momentanément l'usage d'un membre.

## Associations

2015 - 2017 Co-président de la Nantarena

*Compétition de jeux vidéo réunissant 400+ participants.*

Gestion de partenariats, relationnel avec l'administration, aide polyvalente, gestion des crises.

2017 Organisation du bal de promotion de l'école

Membre de l'équipe organisatrice du Gala de l'école accueillant environ 1200 personnes. Principalement responsable de l'organisation du repas des diplômés. Gestion d'un grand nombre de tâches et personnes en même temps

*Références sur demande*