Projet Open-beer - fonctionnalités à implémenter

slamwiki.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/project/openbeerdatabase/todo

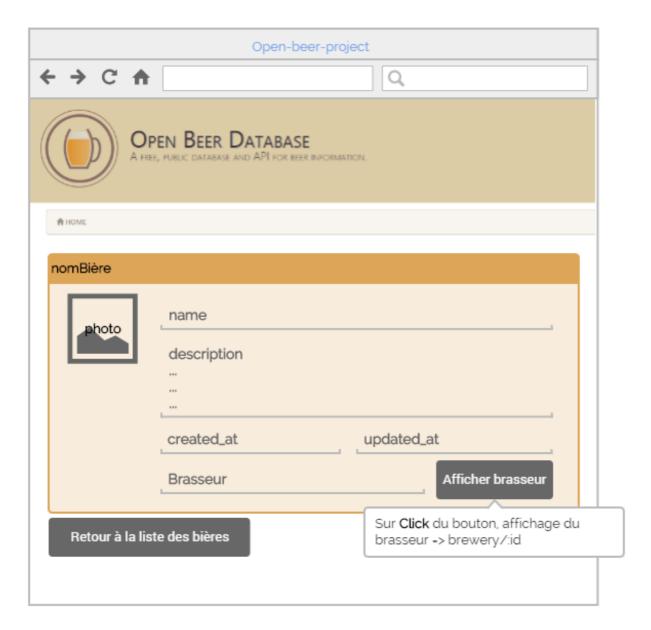
1- Gestion des bières

Implémenter, en respectant le modèle « Brewery » et ses fonctionnalités :

- L'affichage de la liste des bières /beers (L'affichage de la bière n'affiche pas le brasseur associé)
- L'ajout de bière /beers/new
- La modification de bière /beers/update
- La suppression de bière

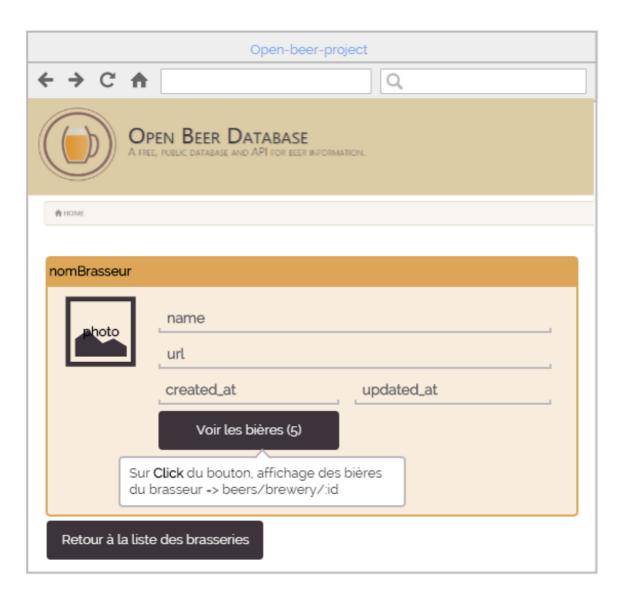
2- Affichage d'une bière

- L'affichage d'une bière consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à une bière (y compris le nom du brasseur associé)
- L'affichage d'une bière est accessible par le bouton Voir la bière, apparant dans la liste des bières, lorsque l'une d'elle est active (simple click)
- L'affichage de la bière affiche le nom de la brasserie correspondante ⇒ /brewery/:id



3- Affichage d'une brasserie/brasseur

- L'affichage d'une brasserie consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à la brasserie
- L'affichage d'une brasserie est accessible par le bouton Voir la brasserie, apparant dans la liste des brasseries, lorsque l'une d'elle est active (simple click)



4- Connexion à l'application

L'affichage du formulaire de connexion peut se faire :

 Sur le click du bouton "Se connecter", présent sur toutes les pages de l'application (en l'absence de connexion)

En l'absence de connexion : les éléments permettant la mise à jour de données ne doivent pas apparaître (boutons **Ajouter/modifier/supprimer**)

La connexion permet les mises à jour de données.

Une fois connecté, le bouton **Se connecter** doit être remplacé par le mail de l'utilisateur + un bouton déconnexion.

La tentative d'accès à une URL de mise à jour (**breweries/new** par exemple) doit afficher un message (Vous n'êtes pas autorisé à modifier cette ressource), et afficher le formulaire de connexion. La connexion réussie devra dans ce cas permettre d'accéder à la ressource demandée initialement.



5- Déconnexion

La déconnexion affiche un message (exprimant la réalité de la déconnexion), ainsi qu'un bouton permettant de retourner à l'accueil.

6- Paramètres de configuration

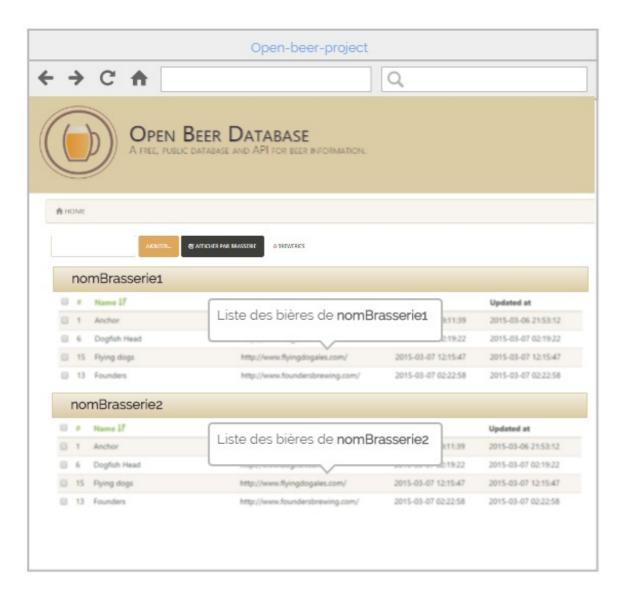
Modifier et simplifier les paramètres de configuration : On retiendra simplement :

- Breweries
 - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
 - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)
- Beers
 - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
 - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)

7- Affichage des bières par brasserie

Permettre l'affichage des bières par brasserie à partir de /beers :





La liste doit conserver ses fonctionnalités quelque soit le mode d'affichage.

8- Points bonus

8.1- Cookie de connexion

Ajouter une case à cocher dans le formulaire de connexion, permettant à l'utilisateur de mémoriser ses informations de connexion. A l'aide de ngCookie, faîtes en sorte que l'utilisateur n'ait plus à saisir ses identifiants de connexion à sa prochaine visite (Connexion automatique).

8.2- Choix des colonnes à afficher

Ajouter dans les listes (breweries et beers) la possibilité de choisir les colonnes à afficher/masquer : Sur le click du bouton **Colonnes** : afficher un formulaire reprenant le nom des champs à afficher, associés à des cases à cocher :

La sélection des colonnes modifie en conséquence l'affichage de la liste associée.

Il est possible et conseillé de le faire en créant une directive.



8.3- Bugs divers

D'une manière générale, tous les bugs corrigés dans l'application initiale doivent être signalés dans le fichier **readme.md** (pour être valorisés).

Choix des colonnes à afficher

created_at

updated_at

name

Liste des bugs connus :

8.3.1- Mode hors connexion

En mode **Hors connexion**, l'annulation des actions en attente ne rétabli pas l'affichage des objets (bières ou brasseurs) supprimés