

TP 2 Pokemon

Vous vous êtes motivés pour faire des nouvelles versions de Pokémon. Mais la première étape dans Pokemon, c'est de faire les Starters.

Vous devrez alors faire un menu qui va posséder les choix suivants :

- Créer un Pokemon et l'ajouter au starter de la version de votre choix (Attention, un starter ne peut pas être composé de plus de 3 pokémons)
- Afficher le nom de tous les pokémons starter d'une version que l'utilisateur devra saisir. (Vous mettrez entre parenthèse les versions existantes).
- Afficher tous les pokémons d'un type que l'utilisateur devra saisir. (Vous mettrez entre parenthèse les types existants)
- Afficher le nombre total de pokemon. Vous devriez écrire une fonction qui compte le nombre de pokemon total dans votre grâce à l'attribut static nbPokemon de la classe Pokemon. Vous afficherez alors « Tous les starters » sont complets si le nombre retourné est un multiple de trois et « Tous les starters ne sont pas complets » dans le cas contraire.