

TP 2 Bibliothèque

Monsieur Rougerie, grand maître de la bibliothèque de Bonta, veut que vous fassiez une application pour l'aider dans son travail.

Vous devrez alors faire un menu qui va posséder les choix suivants :

- Créer un livre et l'ajouter un livre à la bibliothèque
- Afficher le titre de tous les livres d'une collection que l'utilisateur devra saisir. (Vous mettrez entre parenthèse les collections existantes). Je vous donne la fonction `afficherCollections` qui pourrait vous aider.
- Afficher tous les livres d'un genre que l'utilisateur devra saisir. (Vous mettrez entre parenthèse les genres existants) (Les genres existants ne devront pas être saisis en dur)
- Afficher le nombre total de livre dans la bibliothèque. Vous devriez écrire une fonction qui compte le nombre de livre total dans la bibliothèque grâce à l'attribut `static compteurLivre` de la classe `Livre`.
- Afficher tous les livres qui ont un maximum de x pages (x étant saisi par l'utilisateur)