

**TD de Technologie Objet Avancée**

Les flux &amp; Les architectures Client/Serveur (Introduction aux Sockets)

**Exercice 1**

Écrire une application Client d'écho qui se connecte à un serveur d'écho simple donné.

Le serveur d'écho ne sert qu'un client à la fois. Il faut envoyer le message *exit* pour mettre fin à la connexion avec le serveur.

À la connexion, le serveur attend de recevoir un message texte qu'il renvoie systématiquement au client.

**Exercice 2**

Écrire l'application Serveur d'écho simple qui écoute sur le port 4444.

Respecter le même protocole présenté dans l'exercice précédent.

Tester les communications entre les clients d'écho et le serveur d'écho.

**Exercice 3**

Modifier le serveur afin qu'il puisse servir plus d'un client à la fois (Multi-Thread).

**Exercice 4**

Modifier les applications Client et Serveur afin de leur permettre d'échanger des messages en mode *chat*.