

Université d'Évry Val d'Essonne Licence 3 Info/LDD

TD de Technologie Objet Avancée (TOA)

Les classes et méthodes génériques

Question 1

Écrire une classe générique d'objets de type couple (clé, valeur).

On doit pouvoir accéder aux valeurs de la clé et de la valeur. Seule la valeur peut être modifiée. La clé ne doit pas être modifiable.

Complétez le code ci-dessous de la classe générique des objets de type couple.

```
d Cadre reservé
                                                                                        b
                                                                                   \mathbf{a}
    public class Couple
34
35
36
37
          public Couple(
                                                          ){
38
39
40
41
          }
42
43
44
45
46
47
48
49
50
   }
51
```



Écrire deux méthodes *statiques* génériques qui permettent, pour l'une, d'afficher les éléments d'un tableau et pour l'autre d'échanger les positions de deux éléments différents dans un tableau.

Complétez le code ci-dessous des deux méthodes statiques.

```
d Cadre reservé
                                                                                     b \mid
                                                                               \mathbf{a}
    public static
                                                                                     ){
                             void afficheTab(
35
36
37
38
39
40
41
                                                                            ){
                             void swap(
   public static
43
44
45
46
47
48
49
50
```

Question 3

Écrire une méthode statiques générique qui cherche et renvoie le maximum des éléments dans l'intervalle [début, fin] d'une liste (collection ordonnée) donnée.

Complétez le code ci-dessous de la méthode statique.

```
d Cadre reservé
                                                                                b
                                                                           a
   public static
34
                     max(
                                                                         ){
35
36
38
39
40
42
43
44
               return maxElem;
45
46
```

Question 4

Écrire une méthode générique qui compte et renvoie le nombre d'éléments vérifiant une propriété spécifique dans une collection donnée (par exemple, des entiers impairs, des nombres premiers, des palindromes, etc.).

Invoquez la méthode générique définie pour trouver le nombre de chaînes de caractères ayant une longueur impaire (nombre de caractères impair) d'une collection donnée.

Question 5

Comment invoquer la méthode suivante (ci-dessous) pour trouver le premier entier dans une liste qui soit premier par rapport à une liste de nombres entiers spécifiés?

Noter que deux entiers a et b sont premiers entre eux si pgcd(a, b) = 1, où pgcd est l'abréviation de plus grand commun diviseur.

```
z a b c d Cadre reservé

public static <T> int
findFirst(List<T> liste, int debut, int end, UnaryPredicate <T> p);
```