

# Compte rendu réunion PPII

REUNION #1

DATE : 28/02/2025

## Compte-rendu de réunion n°1

Ce document tient lieu de compte-rendu de la réunion qui s'est tenue le 28/02/2025 à 12H, à TELECOM NANCY.

Étaient présents :

- ALLOMBERT-BLAISE Oscar
- KOBLER Thibault
- RAMBEAUX Erwann

### I. Objectifs de la réunion

La réunion objet de ce présent compte-rendu avait pour principaux objectifs de :

- Discuter ensemble du sujet pour s'assurer de la bonne compréhension des attendus et des enjeux.
- Mettre en place une organisation pour la gestion de projet et la communication dans l'équipe
- Réaliser un premier diagramme UML pour lister les éléments du jeu et les lier ensemble.

### II. Sujets abordés

Au cours de la réunion ont été abordés les sujets suivants :

Vis-à-vis du sujet :

- Discussion globale sur le sujet et les questions / incompréhensions de chacun.
- Familiarisation avec les mécaniques et les éléments du jeu Crossy Road

Vis-à-vis de la gestion de projet :

- Utilisation d'Asana
- Utilisation de WhatsApp pour communiquer
- Définition et planification des tâches / étapes principales du projet

Vis-à-vis du diagramme UML :

- Définition de la structure de données, en listant les différents éléments du jeu et les liaisons.

### **III. Décisions prises**

Après discussions entre les différentes personnes conviées, il a été décidé ce qui suit :

- Réaliser des comptes-rendus après chaque réunion
- Faire une fiche de projet
- Réaliser l'état de l'art sur les algorithmes d'intelligence artificielle qu'on peut utiliser, et l'étude sur le fonctionnement de Crossy Road

À l'issue de la réunion, aucune autre réunion n'a été planifiée pour le moment.