

Compte rendu réunion PPII

REUNION #2

DATE : 05/04/2025

Compte-rendu de réunion n°2

Ce document tient lieu de compte-rendu de la réunion qui s'est tenue le 05/04/2025 à 11H, en visio-conférence.

Étaient présents :

- ALLOMBERT-BLAISE Oscar
- FALUS Sophie
- KOBLER Thibault
- RAMBEAUX Erwann

I. Objectifs de la réunion

La réunion objet de ce présent compte-rendu avait pour principaux objectifs de :

- Discuter de l'avancement de la partie graphique du jeu
- Discuter également de l'intelligence artificielle et de son implémentation
- Organiser la suite du projet

II. Sujets abordés

Au cours de la réunion ont été abordés les sujets suivants :

Vis-à-vis de la partie graphique :

- Discussion autour du style qu'on veut adopter pour le jeu, quels sprites on va utiliser, et surtout de comment on va implémenter ça techniquement avec la SDL.

Vis-à-vis de l'IA :

- Discussion relative aux différentes méthodes / approches qu'on peut utiliser pour implémenter de l'IA dans un jeu comme Crossy Road.

Vis-à-vis de la suite du projet :

- Imagination d'améliorations pour le projet, comme le système de skins.
- Répartition des tâches

III. Décisions prises

Après discussions entre les différentes personnes conviées, il a été décidé ce qui suit :

- Sophie et Oscar : Réalisation d'une interface permettant de choisir un skin pour le personnage + suite de la gestion de projet
- Erwann : Suite de l'implémentation de la partie graphique
- Thibault : Implémentation de l'intelligence artificielle

À l'issue de la réunion, aucune autre réunion n'a été planifiée pour le moment.