Compte rendu de réunion client du sprint n° 6

16 Avril 2024

Nom	Rôle
Pascal Caron	Client
Robin Sapin	Chef de projet
Yacine Ben Ahmed	Secrétaire
Sid Ahmed Brahimi	Participant
Corentin Pille	Participant
Mohamed Cherfi	Participant

1 Fonctionnalités présentés

L'objet de la réunion était de présenter les différentes fonctionnalités développées durant le sprint n°6 à savoir :

- Le début de l'affichage front de la plateforme d'administration, avec notamment l'affichage de la liste des joueurs, et la gestion de leurs rôles
- La mise à jour du formulaire de création de table avec notamment l'input d'invitation à un jeu

L'ébauche de la documentation du site a aussi été présenté au client, afin de discuter du contenu et de la forme à adopter pour garantir un rendu satisfaisant.

2 Remarques client

Lors de la présentation du livrable, le client à pu faire les remarques suivantes :

- Il est donné à l'équipe de développement le choix de donner à l'administrateur le pouvoir de modifier le mot de passe d'un utilisateur ou non
- Pour une invitation à une table, celle-ci doit être expirée au bout de 1 semaine (non modifiable). Une notification doit aussi être envoyée aux joueurs qui n'ont pas répondu à l'invitation, indiquant que celle-ci est expirée.

• Concernant le champ d'application des droits d'un modérateur, il a été demandé de réfléchir a des solutions d'implémentations, Dans le cas où celles-ci ne pourrait pas être mises en place.

3 Décisions prises

Il a été décidé, dans la cadre du retard sur la réunion technique, de transmettre les mails envoyés entre M.MACADRE et M.BURESI au client, afin que celui-ci puisse essayer de faire avancer les choses. Pour la prochaine et dernière réunion, étant donné que le dernier sprint se fini durant une semaine de vacances scolaires, il a été décidé de planifier la dernière réunion pour le 7 Mai, date qui peut changer selon les disponibilités de chacun.

4 Prévisions pour la prochaine réunion

Pour la prochaine réunion, un récapitulatif complet des fonctionnalités du site sera présenté au client, avec démonstration en temps réel depuis 2 ordinateurs, afin de montrer au mieux les interactions entre utilisateurs.

Il y sera aussi présenté les différents correctifs demandés par le client dans la partie "Remarques client"