

Réunion code review du sprint 3

Agora - équipe jeux

15 mars 2024

Participants

Nom	Prénom	Groupe
Pascal	Caron	Client
Binginot	Etienne	1
Cauchois	Niels	1
Ducroq	Yohann	1
Khabouri	Izana	1
Mazuy	Axelle	1
Montagne	Erwann	1
Thiberville	Malvina	1
Van Liedekerke	Florian	1

Ordres du jour

- Présentation du jeu complet du Splendor
- Présentation du jeu fonctionnel de Glenmore
- Présentation des éléments de la maquette de Myrmes

1 Présentation du jeu complet du Splendor

Nous avons réalisé une démonstration du jeu du Splendor et montré les animations au client ainsi que la refonte graphique.

Le client nous a signalé son contentement et nous avons ainsi pu lui montrer le déroulé d'une partie entière de Splendor depuis le serveur, plusieurs membres s'étant affrontés.

2 Présentation du jeu fonctionnel de Glenmore

Nous avons également présenté la version fonctionnelle du jeu Glenmore.

De même, le client nous a signalé son contentement et nous a demandé quelques améliorations :

- Concernant l'affichage du plateau personnel, celui-ci devrait être statique. C'est à dire qu'il serait préférable que lors de l'apparition en jeu, ce soit l'écran de plateau personnel qui soit le premier vu.
- Le plateau principal serait en prévisualisation à la place de l'indicateur de tuiles (qui serait réduit et décalé). Cette pré-visualisation agirait comme un bouton permettant d'afficher en grand le plateau principal du jeu, tout en ayant un oeil sur ce qu'il y a sur le plateau principal lorsque l'on est sur le plateau personnel.
- Les ressources affichées en bas du plateau personnel seraient décalées dans la zone du classement, tout en ayant un compteur du nombre de ressources possédées par le joueur. Le nombre de points de déplacement serait également affiché.

Ces propositions seront évaluées en rapport avec le temps que cela demanderait par l'équipe de développeurs.

3 Présentation de la maquette de Myrmes

Enfin, nous avons présenté les premiers éléments de la maquette représentant la vue de Myrmes. La même question que pour Glenmore a été abordée : l'affichage simultané du plateau principal et du plateau personnel.

L'équipe de développeurs fera des propositions en lien avec ce qui aura pu être proposé sur Glenmore, toutefois à cause de l'affichage devant être visible sur téléphone, il est compromis d'afficher simultanément les deux plateaux sans recourir à une pré-visualisation.