

## - Rapport de Réalisation - - Les légendes de Link -



### Sommaire :

I - Description du projet	2
II - Caractéristiques générales du projet	3
III - Bilan technique	4
IV - Bilan de l'organisation	5
V - Bilan Qualité-Méthodes	6
VI - Appréciation globale	7

## I - Description du projet

Le projet ambitieux et captivant dont parle ce bilan s'intitule "Les légendes de Link" s'inscrit avec brio dans l'univers dynamique et en constante évolution des jeux vidéo.

Inspiré de l'incontournable franchise "The Legend of Zelda", ce projet novateur a été commandé par Ubisoft auprès de notre studio de création.

Ce géant de l'industrie du divertissement interactif reconnu pour sa créativité et son expertise à l'échelle mondiale a fait appel à notre studio de création, nous avons donc su créer un merveilleux nouvel opus de cette saga mythique.

Son objectif principal ? Émerveiller et émerger les joueurs enthousiastes et passionnés, particulièrement les inconditionnels fervents de l'univers Zelda.

Le coup d'envoi de cette aventure épique fut donné le 5 septembre 2022, marquant le commencement d'un périple exceptionnel orchestré par une équipe pluridisciplinaire de talents visionnaires.

Au terme d'efforts soutenus et d'un investissement sans relâche, la réalisation intégrale de ce projet ambitieux a finalement été couronné de succès le 14 mai 2023.

En quête d'une évaluation exhaustive et minutieuse, le bilan approfondi de cette expérience sans précédent a été dressé avec soin le 19 mai 2023.

Cette analyse approfondie a permis de mettre en lumière les accomplissements réalisés, de déceler les potentiels axes d'amélioration et d'ouvrir la voie à de nouvelles perspectives prometteuses.

Tout au long de cette épopée palpitante, j'ai eu l'opportunité inestimable de mener avec brio les rênes en tant que chef de projet, jonglant habilement entre les multiples facettes du leadership et gagnant en expertise dans la gestion de projets de cette envergure.

Ainsi, je suis honoré et reconnaissant de continuer à assumer avec dévouement les fonctions de chef de projet, orchestrant désormais de nouvelles équipes de développement au sein de notre entreprise, dans une volonté constante de repousser les frontières du possible.

## II - Caractéristiques générales du projet

Le projet captivant et technologiquement avancé a été minutieusement réalisé en utilisant la puissante technologie Unity, qui a permis d'exploiter pleinement les fonctionnalités de raytracing et de modélisation 3D les plus sophistiquées.

Le résultat est un véritable chef-d'œuvre vidéoludique offrant aux joueurs une expérience immersive sans précédent. L'un des aspects remarquables de ce projet est la création d'un monde ouvert colossal, s'étendant sur des dimensions vertigineuses, équivalentes à 500 kilomètres de large sur 400 kilomètres de long.

Cette envergure monumentale offre aux joueurs un terrain de jeu sans limite, propice à une exploration épique et à la découverte de paysages à couper le souffle.

Malgré la taille conséquente du jeu, occupant environ 20 Go d'espace de stockage, il est important de souligner que cela témoigne de la richesse et de la complexité qui caractérisent ce magnifique opus.

Les privilégiés ayant eu la chance de le tester en avant-première témoignent unanimement de la fluidité et de la qualité de l'expérience de jeu, sans aucun inconvénient lié à la taille du fichier.

En effet, cette dimension imposante est à la hauteur des prouesses techniques et artistiques déployées pour offrir aux joueurs une aventure inoubliable.

La réalisation de ce projet d'envergure a été rendue possible grâce au travail acharné de trois équipes talentueuses, composées chacune d'une douzaine d'experts chevronnés.

Ces équipes pluridisciplinaires ont réuni des professionnels de la conception de jeux, de la programmation, de l'art visuel, de la conception sonore, et bien d'autres compétences encore.

La collaboration harmonieuse et la synergie entre ces équipes ont permis de concrétiser la vision créative du jeu et de donner vie à un univers foisonnant de détails, de personnages captivants et de paysages fascinants.

Cette approche collaborative a favorisé l'échange de savoir-faire, stimulé la créativité et a contribué à la qualité exceptionnelle du résultat final.

### III - Bilan technique

Les objectifs techniques de ce projet étaient de créer un jeu d'action-aventure, doté de graphismes époustouflants grâce à l'utilisation avancée du raytracing et de la modélisation 3D.

Les résultats obtenus ont été en adéquation avec ces attentes élevées, avec un jeu fonctionnel offrant une expérience visuelle immersive à couper le souffle, à la hauteur des plus grandes productions de notre époque.

Au cours du développement, quelques défis techniques ont émergé, notamment en ce qui concerne les performances en raison de la taille monumentale du monde ouvert.

Cependant, grâce à l'expertise de l'équipe, ces problèmes ont été résolus. Une optimisation du rendu graphique a été effectuée, et des techniques sophistiquées ont été mises en place pour charger les éléments du jeu en fonction de la position du joueur.

Ces solutions techniques ont permis de garantir une fluidité de jeu sans compromis, offrant aux joueurs une expérience immersive et sans accroc.

En envisageant les perspectives d'améliorations futures, il serait judicieux d'explorer la possibilité d'intégrer des fonctionnalités de réalité virtuelle ou de réalité augmentée.

Cela ouvrirait de nouvelles perspectives pour offrir une immersion encore plus profonde et réaliste aux joueurs, en les plongeant véritablement au cœur de l'univers.

De plus, une optimisation continue du jeu pour assurer une expérience fluide et homogène sur différentes plateformes de jeu constituerait également un axe d'amélioration à prendre en compte.

Le projet a également permis de développer plusieurs éléments réutilisables pour d'autres projets de jeux vidéo, comme la carte du monde, les mécanismes de gameplay, les models 3D et les techniques d'optimisation mises en œuvre.

Cette approche de réutilisation des acquis permettrait d'accélérer le développement de futurs jeux, en garantissant une qualité et une cohérence entre les jeux de la saga.

## IV - Bilan de l'organisation

Le projet "Les légendes de Link" a été organisé de manière méthodique en plusieurs phases clés, allant de la conception initiale à la phase de production finale.

Chacune de ces phases a été minutieusement planifiée et exécutée, avec des livrables et des jalons spécifiques établis pour assurer une progression cohérente du projet dans son ensemble.

Cependant, malgré une gestion rigoureuse, quelques défis organisationnels ont émergé au cours du projet. Comme le retard dans la livraison des assets graphiques.

Pour résoudre ces problèmes, une communication avec les équipes concernées a été maintenue et des mesures ont été mises en place pour accélérer la production des assets nécessaires.

Cette approche a permis de surmonter ces difficultés et de maintenir le projet sur la bonne voie. La gestion de l'équipe de projet s'est avérée être un élément clé de la réussite de ce projet.

Une collaboration fluide a été établie entre les différents membres de l'équipe, favorisant une dynamique de travail harmonieuse. Des réunions régulières et des rapports d'avancement précis ont contribué à maintenir tous les acteurs impliqués informés des progrès, des défis et des solutions.

Cette approche a permis de maintenir un haut niveau de motivation au sein de l'équipe tout au long du projet. Cependant, pour optimiser davantage l'efficacité du projet, il serait judicieux d'investir davantage dans la gestion des ressources et la planification des dépendances.

Une meilleure gestion des ressources en fonction des besoins de chaque phase du projet permettrait d'optimiser les délais de livraison et de réduire les retards.

En résumé, malgré quelques difficultés rencontrées en cours de route, le projet "Les légendes de Link" a été mené à bien grâce à une gestion d'équipe efficace.

Les leçons tirées de cette expérience peuvent être appliquées dans d'autres projets pour améliorer la planification et l'organisation, garantissant ainsi des résultats encore plus impressionnants.

## V - Bilan Qualité-Méthodes

Des contrôles de qualité rigoureux ont été mis en place tout au long du projet "Les légendes de Link". Plusieurs types de tests ont été réalisés pour garantir un jeu à la hauteur des attentes des joueurs.

Des tests fonctionnels approfondis ont été effectués pour vérifier le bon fonctionnement de toutes les fonctionnalités du jeu, en s'assurant que les mécanismes de gameplay étaient fluides et que les objectifs du jeu étaient atteignables de manière cohérente.

En plus des tests fonctionnels, des tests de performance ont été réalisés pour évaluer les capacités du jeu à gérer des situations complexes et à maintenir une fluidité constante, même dans des environnements de jeu intensifs en termes de ressources.

Ces tests ont permis de détecter et de résoudre tout problème de performance afin d'offrir aux joueurs une expérience de jeu sans accroc, quelles que soient les circonstances.

La convivialité du jeu a également été prise en compte lors des tests. Des joueurs représentatifs de la cible démographique ont été sollicités pour évaluer l'accessibilité du jeu, l'intuitivité des commandes et l'ergonomie générale de l'expérience de jeu.

Les retours de ces testeurs ont été précieux pour améliorer la jouabilité et la convivialité du jeu, en prenant en compte leurs préférences et en optimisant l'expérience utilisateur.

Les retours des testeurs ont été évalués et pris en compte par l'équipe de développement. Les problèmes identifiés ont été analysés et résolus, que ce soit en apportant des ajustements mineurs à des mécanismes spécifiques, en optimisant le code ou en retravaillant des éléments visuels pour garantir une expérience de jeu fluide et immersive.

En conclusion, les contrôles qualité effectués tout au long du projet "Les légendes de Link" ont permis d'identifier et de corriger les éventuels défauts, garantissant ainsi un jeu fonctionnel, performant et agréable à jouer.

La collaboration entre l'équipe de développement et les testeurs a été essentielle pour garantir que le jeu réponde aux attentes élevées des joueurs et offre une expérience de jeu de qualité.

## VI - Appréciation globale

Dans l'ensemble, le projet de création du jeu "Les légendes de Link" a été un véritable succès. Les objectifs techniques que nous nous étions fixés ont été atteints avec brio, offrant ainsi aux joueurs une expérience immersive et divertissante à travers cet univers enchanteur.

Le jeu a été très bien accueilli par les joueurs et a suscité un engouement dans la communauté des fans de la franchise. Les retours positifs que nous avons reçus soulignent la qualité des graphismes, de la jouabilité et de l'histoire bien ficelée du jeu.

Nous sommes fiers d'avoir réussi à capturer l'essence et la magie de cette sage tout en apportant de nouveaux éléments dans ce jeu unique. En tenant compte de l'accueil positif et du succès rencontré par le jeu, nous envisageons de développer des extensions et des mises à jour de contenu pour prolonger l'expérience de jeu et satisfaire encore davantage les joueurs.

Ces futures extensions pourraient explorer de nouveaux chapitres de l'histoire, introduire de nouveaux personnages fascinants et offrir de nouvelles quêtes palpitantes pour enrichir l'univers déjà bien établi.

De plus, une suite au jeu "Les légendes de Link" pourrait être envisagée, permettant aux joueurs d'approfondir leur connaissance de l'univers et de mieux connaître la relation entre Link, Zelda et les prodiges.

Cette suite serait une opportunité de continuer à raconter une histoire captivante tout en repoussant les limites de la technologie et en offrant des expériences de jeu encore plus immersives.

En conclusion, le projet de création du jeu "Les légendes de Link" a été couronné de succès, tant d'un point de vue technique que du point de vue de la satisfaction des joueurs.

Nous sommes ravis d'avoir pu offrir une expérience de jeu exceptionnelle et de faire vivre aux joueurs des moments inoubliables dans cet univers riche et passionnant.

Avec les perspectives d'extensions, de mises à jour de contenu et d'une éventuelle suite, nous sommes impatients de poursuivre cette aventure et de continuer à ravir les joueurs avec de nouvelles surprises et de nouvelles légendes à découvrir.