SQL SERVER

SQL SERVER es un motor de bases de datos que permite modelar, diseñar y almacenar bases de datos relacionales para su funcionamiento.

Para crear y administrar una base de datos en SQL SERVER es necesario comprender las siguientes definiciones.

Base de Datos: es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

Servicio Motor de Bases de Datos: Microsoft SQL SERVER presenta varios servicios dentro de los cuales se encuentra el "Motor de bases de datos", hay otros como: "Reporting Services", "Analysis Services", "Integration Services". Para la creación y utilización de bases de datos se requiere ejecutar el servicio de "Motor de Bases de Datos".

Servidor: Es un equipo de computador donde se encuentra instalado el Servicio de SQL SERVER, este servidor proporciona acceso a un conjunto de usuarios que pueden acceder a las bases de datos para su utilización.

Instancia: Es un grupo o espacio dentro de un servidor que permite la creación de bases de datos. Ejemplo:

Bajo la instancia Server100/**Institucion** se encuentran almacenadas las siguientes bases de datos: Institucion, Parqueadero, Transportadora.

Bajo la instancia Server100/**Direccion** se encuentran almacenadas las siguientes bases de datos: Pizzería, Restaurante, Banco.

Observar que bajo el **Server100** se encuentran instaladas dos instancias: "**Institucion**" y "**Direccion**" y dentro de estas instancias se encuentran N bases de datos almacenadas.

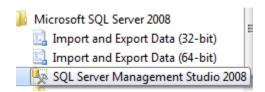
Autenticación: Es el tipo de acceso que permite Microsoft SQL SERVER para utilizar las bases de datos, hay dos tipos de autenticación: *Windows Authetication* y *SQL SERVER Authentication*.

Windows Authentication: Este tipo de autenticación es utilizada dentro de las empresas cuando existe un directorio activo y una red configurada. Cuando el usuario accede al servicio de SQL SERVER no ingresa usuario ni contraseña, ya que SQL SERVER obtiene la información del equipo de la persona. El nombre de usuario y contraseña fue ingresado cuando la persona ingreso al dominio de la empresa que ocurre cada vez que prende el computador.

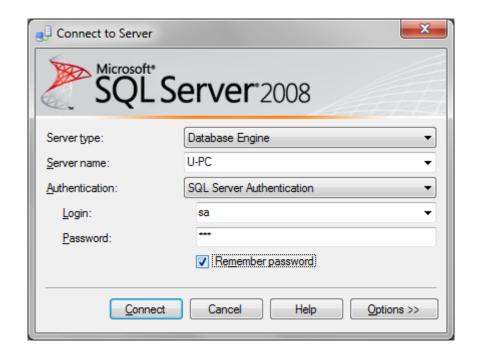
SQL SERVER Authentication: Es la más utilizada en la actualidad. Se requiere un nombre de usuario y contraseña para ingresar al servicio de SQL SERVER.

Paso a Paso: Acceder al Servicio de Motor de Bases de Datos SQL SERVER

1. Abrir Microsoft SQL SERVER 2008, clic en la opción "SQL SERVER Management Studio 2008", como se presenta en la siguiente figura:



2. Se presenta la siguiente pantalla:



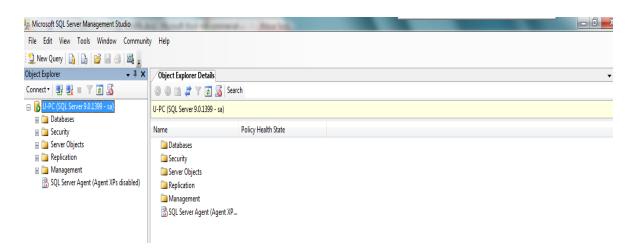
Ingresar las opciones que solicita: Server Type: Motor Base de Datos

Server name: NombreServidor\\instancia

Authentication: SQL Server Authentication, Ingresar login y password

Clic en Conectar.

3. En la parte izquierda se muestra en forma de árbol el conjunto de herramientas al que se pueden acceder: Bases de Datos, Security, Server Objects, Replication, Management, Notification Services, SQL Server Agent.



3. Expandir la opción Bases de Datos, se presenta la siguiente imagen:



Observar que se muestran cada una de las base de datos en forma de carpeta Windows que se encuentran almacenadas bajo el servidor e instancia al cual se accedió. Al momento de acceder a la base de datos, se muestra un subconjunto de carpetas que permiten administrar la base de datos. A continuación se describen cada uno de ellos:

Database Diagrams: Permite la visualización de las tablas y sus relaciones de la base de datos. Normalmente por esta opción se relacionan las tablas para tener un mayor control sobre las mismas.

Tables: Permite la creación de las tablas de la base de datos, así como la inserción de los registros de las tablas, claves primarias, relaciones etc.

Views: Permite crear vistas sobre un conjunto de tablas relacionadas. Las vistas son una forma de crear conjunto de datos con necesidades específicas; las vista solo son creadas con fines de consulta. Es una alternativa para ver ciertos registros de un grupo de tablas relacionadas.

Synonyms: Permite hacer referencia a nuestros objetos de base de datos de una manera más entendible, clara, o simplemente para abreviar los nombres de tal manera que faciliten su uso en las consultas.

Programability: Permite la creación de procedimientos almacenados, funciones y otras funcionalidades para realizar cálculos sobre las tablas de la base de datos.

Service Broker: Permite la creación de aplicaciones distribuidas y confiables cuando estas acceden a diferentes bases de datos.

Storage: Permite la creación de configuraciones para la búsqueda sobre columnas de texto completo que usualmente no se pueden realizar por los filtros normales dentro de una consulta.

Security: Permite administrar los usuarios y roles para el acceso de cada uno de los objetos de la base de datos.

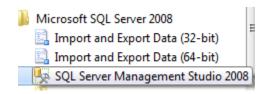
Paso a Paso: Creación de una Base de Datos SQL SERVER 2008

Problema: Diseñar la base de datos para un Banco que permita administrar las sucursales a las que pertenece y los clientes de las sucursales. El cliente solo puede pertenecer a una única sucursal. El modelo de datos es el siguiente:

PK	Cliente		1	Sucursal	PK		Banco	
	Numeroldentificacion	1		CodigoSucursal			CodigoBanco	PK
	Nombre			Nombre			Nombre	
	Apellido			Direccion			Nit	
	FechaNacimiento		FK	CodigoBanco				
	Edad				muchos			
FK	CodigoSucursal							
		muchos						

Una vez modelada la base de datos en papel, se procede con la creación de la base de datos.

1. Abrir Microsoft SQL SERVER 2008, clic en la opción "SQL SERVER Management Studio 2008", como se presenta en la siguiente figura:

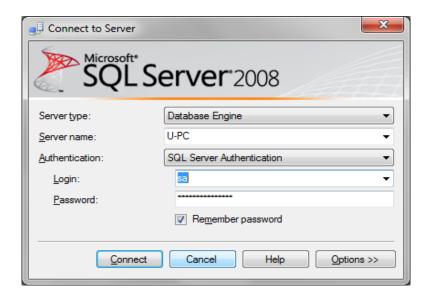


Ingresar al servicio de base de datos:

Tipo Servicio: Database Engine

Server Name: Nombre servidor\Instancia

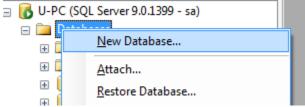
Authentication: SQL Server Authentication, ingresar Login y Password.



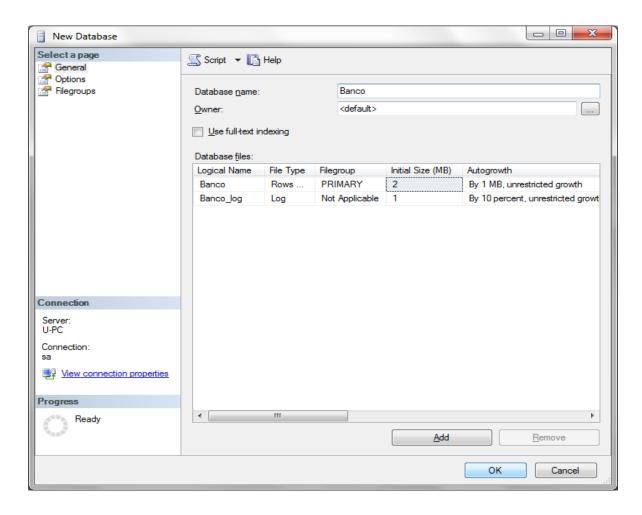
2. Se presenta la siguiente imagen, expandir la carpeta Databases.



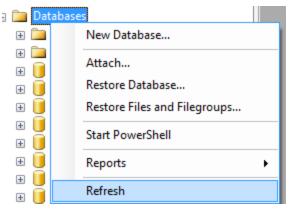
3. Clic derecho sobre la carpeta Databases y seleccionar la opción "Nueva Base de Datos"



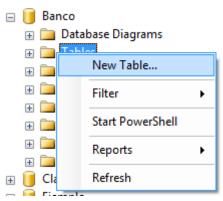
4. En el nombre de la base de datos ingresar "Banco", clic en Aceptar.



5. La base de datos es creada. Actualizar la carpeta Databases para ver la base de datos recién creada, clic derecho sobre Databases y clic en la opción Actualizar.

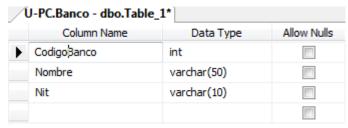


5. Ahora se procede con la creación de las tablas. Expandir la carpeta de la base de datos "Banco", clic derecho sobre Tables, "New table".



6. Para crear la tabla, se inicia con la creación de las columnas y finalmente se asigna el nombre a la tabla. Iniciar con la creación de la tabla Banco que tiene las siguientes columnas:

CodigoBanco, tipo dato:int, no permitir nulos Nombre, tipo dato: varchar(50), no permitir nulos Nit, tipo dato: varchar(10), no permitir nulos



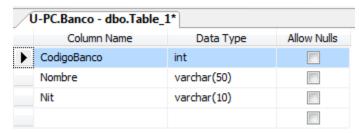
Cada columna o atributo de cada tabla en SQL SERVER tiene 3 conceptos que se deben de configurar:

- Nombre de la columna: el nombre de la columna o atributo
- Tipo de dato: Define el tipo de dato de la columna, por lo general los más utilizados son int (numero entero), datetime (fecha), varchar(longitud) para almacenar texto con una determinada longitud.
- Permite nulos: Define si el campo permite Nulos, esto indica si el campo es requerido o no. Ocurre cuando el registro es insertado en la tabla y el valor para la celda no es proporcionado, en este caso se almacena el valor NULL

Nota: La palabra reservada NULL indica que no es NADA y representa la no existencia de información en una celda.

Nota: No es recomendable crear columnas con nombres con espacios, eje: Nombre Banco, es mejor unirlas con _, asi: Nombre_Banco

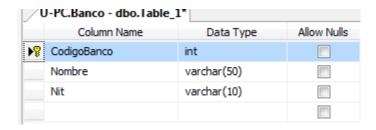
7. Definir la clave primaria para el campo CodigoBanco. Seleccionar la columna CodigoBanco.



Clic en el icono superior que representa una llave.



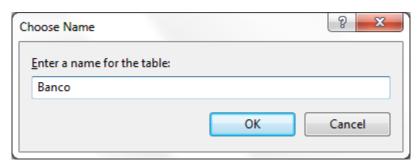
La clave primaria de la tabla es asignada.



Nota: Cuando la tabla posee más de una clave primaria basta con realizar el mismo procedimiento manteniendo presionado la tecla Control.

8. Una vez creada la estructura de la tabla, proceder a guardar la tabla. Clic en el

icono Save Table_1 e ingresar el nombre de la tabla Banco.



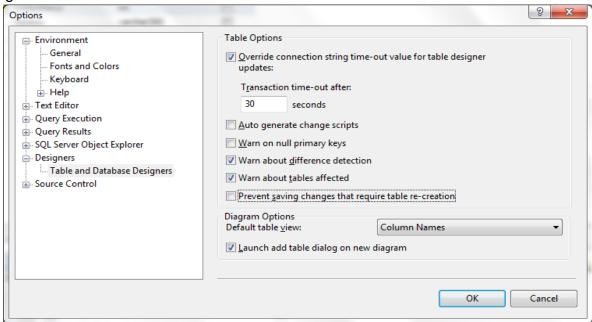
La tabla es almacenada. Para verla, refrescar la carpeta Tables: clic derecho sobre la carpeta y clic en Actualizar,

_	U	Banco						
	+		Dat	taba	se D	iagr	ams	
	_		Tal	bles				
		+		Sys	tem	Tab	les	
		+	\blacksquare	dbo	o.Bai	nco		

Nota: En el caso de que sea necesario modificar la estructura de la tabla, es necesario habilitar esta opción a SQL SERVER 2008: clic en Tools—Opciones—

Designers, quitar la opción: Prevent saving changes that require table re-creation

iguraci



Clic en Aceptar.

9. Crear las dos tablas Cliente y Sucursal con la siguiente configuración:

Cliente

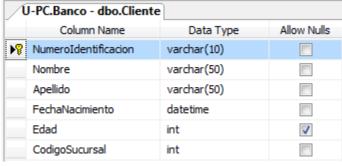
Numeroldentificacion, varchar(10), No permite nulos Nombre, varchar(50), No permite nulos Apellido, varchar(50), No permite nulos FechaNacimiento, datetime, No permite nulos Edad, int, permite nulos CodigoSucursal, int, No permite nulos

Sucursal

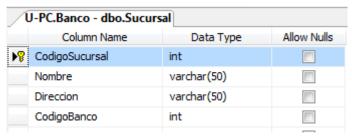
CodigoSucursal, int, No permite nulos Nombre, varchar(50), No permite nulos

Direccion, varchar(50), No permite nulos CodigoBanco, int, No permite nulos

Como se presenta en la siguiente imagen:

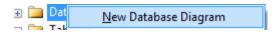


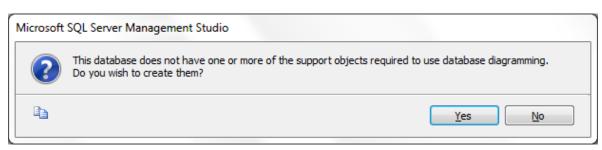
Cliente



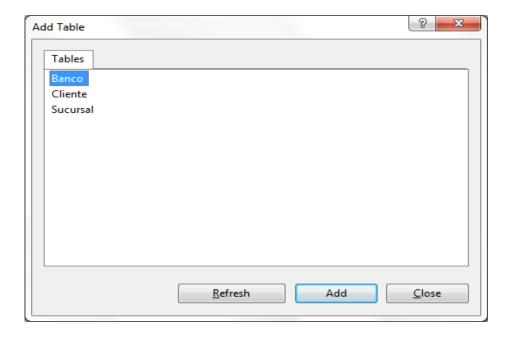
Sucursal

10. Una vez creadas las tablas, se procede con la creación de las relaciones entre las tablas de acuerdo al diseño que se realizo inicialmente. En esta base de datos existen las relaciones: Banco − Sucursales (1-muchos), Sucursal − Cliente (1-muchos). Para crear las relaciones, se crea el diagrama de base de datos; en la carpeta □ Database Diagrams, clic derecho − New Database Diagram—clic en Sí.

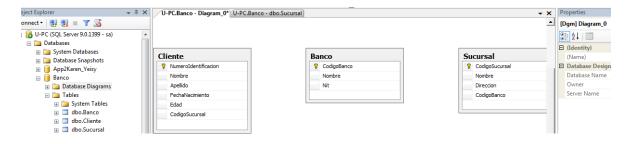




11. Adicionar las tablas que se van a relacionar.

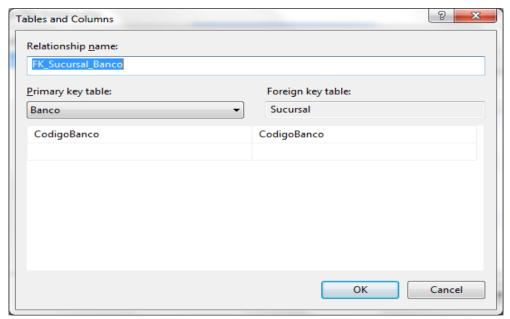


12. Se presentan las tablas en el diagrama

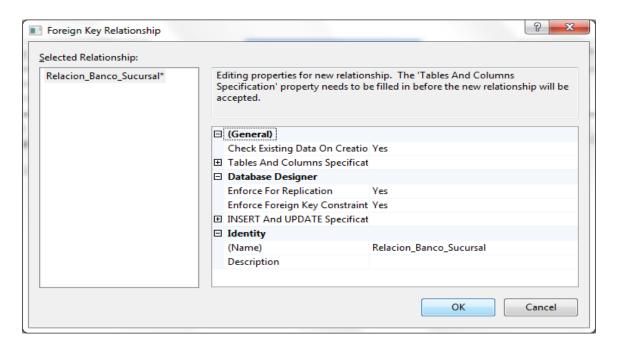


13. Para relacionar dos tablas con tipo de relación 1-muchos, siempre se debe de iniciar en sentido padre (1)-hijo (muchos); iniciamos con la relación Banco (padre)-Sucursal (hijo). Seleccionar el campo Clave de la tabla Banco, el cual es arrastrarlo con clic izquierdo presionado hacia el campo de la tabla Sucursal CodigoBanco, una vez el cursor se encuentre por encima del campo CodigoBanco soltar el clic.

Se presenta la siguiente imagen:

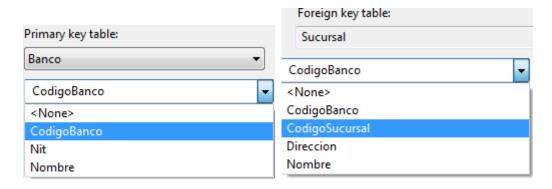


Se presenta en la parte superior el nombre de la relación, ingresar Relacion_Banco_Sucursal y clic en Ok.



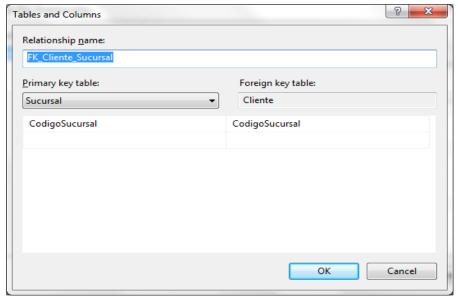
Una vez definidos los campos, se presenta una ventana donde se permite configurar otras opciones de la relación. Clic en OK.

Nota: Observar que en el caso de haber soltado el clic sobre un campo de la tabla sucursal que no tiene relación con CodigoBanco, es posible modificar el campo en ambos sentidos (Banco-Sucursal), como se muestra a continuación.



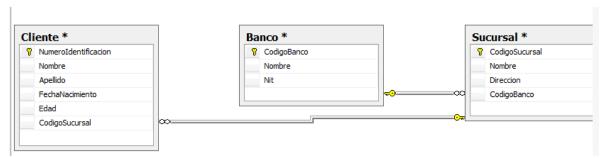
Nota: Antes de relacionar dos campos de dos tablas, se debe de revisar que estos cumplan exactamente con el mismo tipo de datos y longitud. Ejemplo: CodigoBanco int de la tabla Banco y CodigoBanco int de la tabla Sucursal.

14. Relacionar las tablas Sucursal y Cliente. Seleccionar el campo clave de la tabla Sucursal quien es la tabla padre en esta relación y soltarla sobre el campo CodigoSucursal de la tabla Cliente.

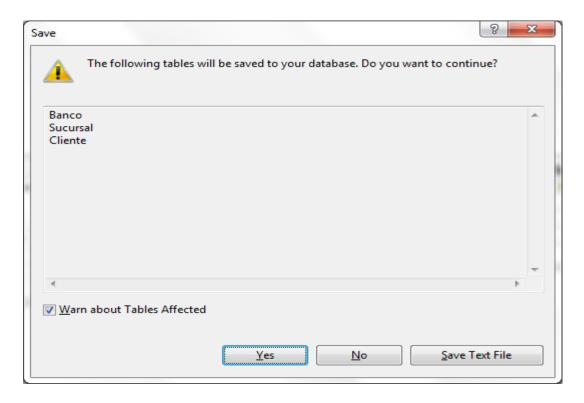


Clic en Ok, nuevamente clic en OK.

15. Las relaciones son creadas, como se presenta en la siguiente imagen:



El símbolo * asterisco indica que las relaciones de las tablas no han sigo guardadas, clic en , se presenta una ventana solicitando el nombre del diagrama, ingresar un nombre para el diagrama, se presenta la siguiente imagen:



SQL SERVER pregunta que si desea almacenar los cambios sobre las tablas, clic en Sí.

Ha finalizado la creación de la base de datos, sus tablas y relaciones, ahora se debe proceder con la inserción de los registros.

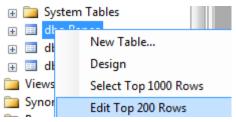
- 16. Para insertar los registros, se debe de tener en cuenta iniciar con las tablas maestras o padres, en este caso el orden de las tablas para insertar los registros es:
- a. *Banco*, porque la tabla Sucursal tiene el campo CodigoBanco con la cual existe la referencia por la relación que se creó en ambas tablas.

b. *Sucursal*, porque la tabla Cliente tiene el campo CodigoSucursal con la cual existe la referencia por la relación que se creó en ambas tablas.

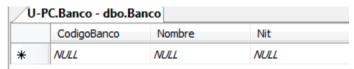
c. Cliente

Nota: Cuando se menciona **referencia física** significa que antes de ingresar el valor para el campo CodigoBanco o CodigoSucursal, este campo debe de existir en la tabla con la cual está relacionada; en el caso de no existir SQL SERVER genera un mensaje de error informando el problema en la relación de ambas tablas.

17. Clic derecho sobre la tabla Banco – Editar las primeras 200 filas



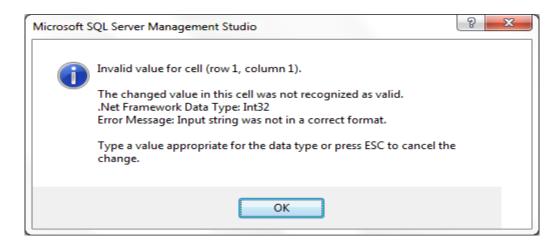
18. Se presenta la siguiente imagen:



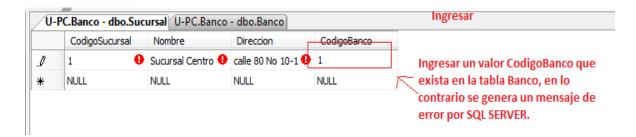
19. Ingresar los valores para cada campo, CodigoBanco, Nombre y Nit. Presionar Enter después de finalizar con el primer registro.



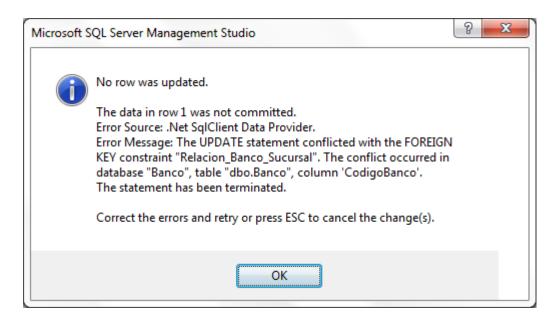
Nota: En el proceso de inserción de datos sobre las tablas, se debe de tener cuidado con el tipo de dato definido en la columna, por ejemplo si se ingresara el texto "hola" en el campo CodigoBanco se genera un mensaje de error a causa de que la columna CodigoBanco solo recibe valores enteros porque así está definida en la estructura de la tabla.



20. Realizar el mismo procedimiento con la tabla Sucursal.



Nota: En el caso de que el valor ingresado en la columna CodigoBanco de la tabla Sucursal no exista como clave primaria del campo CodigoBanco de la tabla Banco se genera el siguiente mensaje de error:



Este error informa que la clave foránea CodigoBanco de la tabla Sucursal no existe en la tabla Banco.

21. Realizar el mismo procedimiento con la tabla Cliente.



- 22. Ingresar 2 registros para Banco, 3 registros para Sucursal y 5 registros para Clientes.
- 23. Finaliza la creación de la base de datos y la información esta almacenada.

Tipos de Datos SQL SERVER 2008

Tipo Dato	Descripción	Longitud	Ejemplo	
Int	Número entero	Desde –	1, -10, 200, 5000	
	positivos o			
	negativos.	2.147.483.647		
		(requiere de 4		
		bytes por valor).		
numeric(longitud	Número decimal	Los datos pueden	` '	
entera, longitud	con una longitud	tener un máximo	12345678.12	
decimales)	de enteros y una			
	longitud de		Numeric(5,1):9874,2	
	decimales	todos a la derecha	N	
		de la coma	Numeric(18,5):	
		decimal. El tipo de	1234567891123.12	
		dato almacena un		
		representación exacta del		
		exacta del número.		
decimal(longitud	Número decimal		decimal(10,2):	
entera, longitud	con una longitud	Los datos pueden tener un máximo	12345678.12	
decimales)	de enteros y una		12343070.12	
decimales)	longitud de	pueden estar	decimal (5,1):9874,2	
	decimales	todos a la derecha	accimal (0,1).3014,2	
	accimates	de la coma	decimal (18,5):	
		decimal. El tipo de	1234567891123.12	
		dato almacena un	120 1007 00 1 120.12	
		representación		

		exacta del número.	
char	Los datos deben tener la misma longitud fija	La definida por el usuario	char(2) = 'la' char(1) = 'a' char(4)='hola'
varchar(longitud)	Los datos pueden variar en el número de caracteres	La definida por el usuario	varchar(5)="hola" varchar(5)="hola1" varchar(3)="hol" varchar(3)="a"
nvarchar(longitud)	Los datos pueden variar en el número de caracteres (hasta 4000 caracteres Unicode)	La definida por el usuario	nvarchar(5)="hola" nvarchar(5)="hola1" nvarchar(3)="hol" nVarchar(3)="a"
nchar(longitud)	Los datos deben tener la misma longitud fija (hasta 4000 caracteres Unicode)	La definida por el usuario	nchar(2) = 'la' nchar(1) = 'a' nchar(4)='hola'
Datetime	Los datos fecha están comprendidos entre el 1 de Enero de 1753 hasta el 31 de diciembre de 9999	Almacena: año, mes, dia, hora, minuto, segundo, milisegundo	2011-09-20 10:58:06.207
SmallDatetime	Los datos fecha están comprendidos entre en el 1 de Enero de 1900 hasta el 31 de diciembre de 2079	Almacena: año, mes, dia, hora, minuto, segundo,	2011-09-20 10:59:00
bit	Consisten un 1 o un 0. Se usan para representar valores lógicos VERDADERO o FALSO, SI o NO		True False
Smallint	Desde -32,768 a 32.767	Número entero mas pequeño que int	32767
Float	Datos numéricos aproximados que consisten de		1057844

	datos con una aproximación tanto como el sistema de numeración binaria pueda ofrecer				
Ntext	Cualquier campo Unicode	os datos pueden exceder los 4000 caracteres Unicode	"hola estan"	-*	como