

Para o arquivo binário “carro.dbf” com n registros do tipo CARRO

```
#define TAM 50

typedef struct {
    long int id_reg;
    char placa[9];
    char modelo[TAM];
    char fabricante[TAM];
    int ano_fabricacao;
    int ano_modelo;
    char combustivel[TAM];
    char cor[TAM];
    int opcional[8];
    float preco_compra;
} CARRO;
```

```
char opcionais[][TAM]={
    {"4.portas"},
    {"cambio.automatico"},
    {"vidros.eletricos"},
    {"abs"},
    {"air.bag"},
    {"ar.condicionado"},
    {"banco.couro"},
    {"sensor.estacionamento"}};
```

desenvolva um programa em C/C++ usando módulos com um menu de opções para:

1. Informar quantos registros tem “carro.dbf”.
2. Ordenar os registros de “carro.dbf” de forma crescente pelo campo “placa” e armazená-los no arquivo “carro.ord”.
3. Mostrar os registros de “carro.ord”.
4. Para cada tipo de combustível informar a quantidade de carros.
5. Para cada tipo de opcional informar a quantidade de carros.

O campo “opcional” de CARRO é um vetor para indicar quais opcionais um carro tem. Por exemplo, o conjunto {1,0,0,0,1,0,0,1} armazenado no vetor indica os seguintes opcionais de um carro: "4.portas", "air.bag" e "sensor.estacionamento".