数据库工程作业

要求:

- 1. 完成一个小型的数据库信息管理系统(或部分功能),并填写工程作业报告;程序和报告请在规定时间之内上传。
- 2. 开发模式 (B/S 或 C/S)、开发高级语言任选,后台数据库使用大型数据库管理系统 (SQL Server、Oracle、MySQL等),不要使用桌面数据库。
- 3. 报告中所列举的四种操作,每种操作举一个例子即可。
- 4. 作业成绩按照报告中的标准评分,程序只实现报告中涉及的部分即可。
- 5. 作业完成后,请将工程作业报告和程序打包提交给助教老师,并联系助教老师进行系统说明和演示,回答相关问题。

工程作业报告

1. 项目信息(10分)

学	2111408	姓名	周钰宸	专业	信息安全			
号								
项	英格兰超级联赛(Premier Le	ague)信息	息管理系统	1				
目								
名								
称								
必	MYSQL, JRE							
备								
环								
境								
系	一. 领域简介:							
统、	1. 英超是"欧洲足球五大联			成,由超级联	盟和英足总负责具体运			
主	作。是当今运作和经营最成功			~= // #= //				
要	2. 每个球队称为俱乐部(club			所属 的英国地	2区与城市,有一座坐洛			
功	在本城市的主场球场(home st	,	00 亿 以 中央 /10	۸ کی ای اور ۱۵	人克拉、一大儿童古			
能	3. 英超联赛一般由九月到五							
简介	每支球队获得3分,如果没有							
(4	(referee)、场地(pitch)、开封 4. 每个球员应该有自己的姓名。							
分)	新锋、midfielder 中场、defe							
73 /	5. 不同位置的球员会有所具							
	围、门将有零封等。	2 H 1 (1 , 1 , 2) 8X		近為八 1 初日	奶·久、加工 日 1. 一概作品			
	6. 裁判包括主裁和助理裁判	车. 应至少	包含姓名和性别	1.				
	二. 实现功能:	, ,		, ~				
	1. 主界面: 进入与退出,播)	改英超主题	曲音乐与停止播	放。				
	2. 模式选择界面,根据身份,	–						

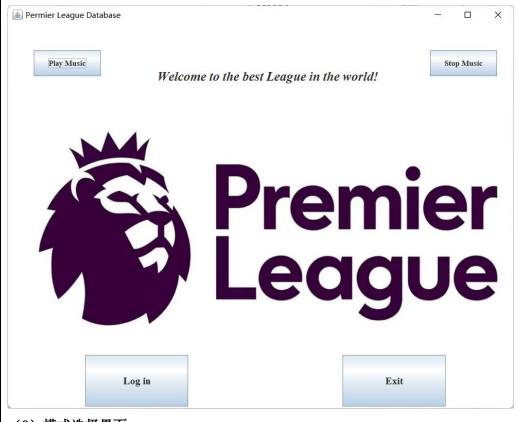
3. 俱乐部教练模式: (Club Coach)

显示 2022-2023 赛季英超的进球榜 (top goal scorers)

- 4. 俱乐部总经理模式:(Club Manager)
- (1) 向你拥有的俱乐部买入球员;
- (2) 卖出你拥有的俱乐部的对应球员;
- (3) 查询你拥有的俱乐部的全部球员
- (4) 更新你所在的俱乐部的球员的最新位置和转会身价。
- 5. 英足总模式: (The Football Association)
- (1) 显示所有比赛、显示所有俱乐部、显示所有教练、显示所有裁判;
- (2) 显示前锋球员的所有信息、显示门将球员的所有信息;
- (3) 当赛季结束时,积分榜末三位应该降入英格兰足球冠军联赛,离开英格兰足球超级联赛。 令对应的该退出英超的俱乐部降级 (Relegation)。

系 统 主 要 页 面 截 冬 (6 分)

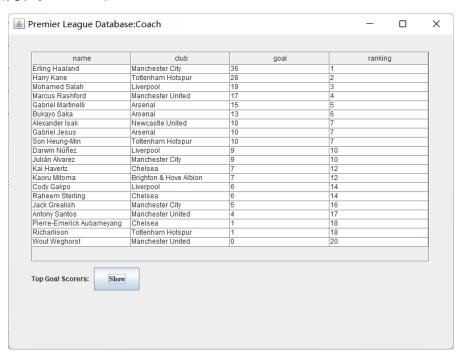
(1) 主界面:



(2) 模式选择界面:

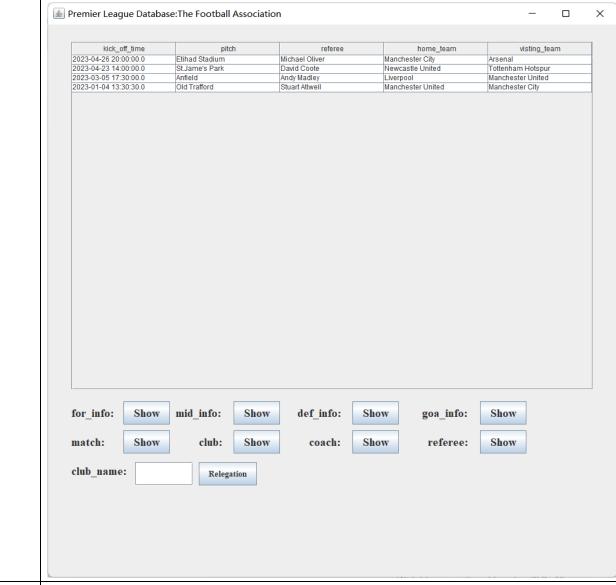


(3) 教练模式: (Coach)



(4) 俱乐部经理模式: (Club Manager)





备 由于时间原因,有许多预先设计好的功能尚未在前端实现,**这里列出所有预想但未在前端实**注 **现的功能:**

- 1. 模式选择界面:根据身份,应该输入对应的姓名和登录密码才能进入对应页面。我所实现的功能更像是一个足球不同身份的体验模式与体验游戏,而不是真实的管理系统。
- 2. 俱乐部教练模式: (Club Coach)
- (1)根据你登录进来的身份只能对你所属于的俱乐部球员进行操作,而不是可以对并非你的 俱乐部球员进行操作。
- (2)根据你所在的俱乐部,显示对应的所有球员;若多输入球员位置,则改为显示所有该位置球员的具体进球等对应数据。
- (3) 不只显示球员的进球榜,还可以显示球员的助攻榜、零封榜等。
- 3. 俱乐部经理模式: (Club Manager)
- (1) 实现资金管理,为每家俱乐部添加资金属性,根据球员的转会身价实现俱乐部的收入与支出。
- (2) 实现球员转会:不只能够实现买与卖球员,同时实现向对应的英超或者其它联赛俱乐部售卖或者购买球员。
- (3) 实现雇佣与解雇主教练: 为球队更新主教练。

- (4) 实现俱乐部信息的更改: 更新俱乐部名、球场、地区等。
- (5) 根据你登录进来的身份只能对你所属于的俱乐部球员进行操作,而不是可以对并非属于你的俱乐部球员进行操作。
- 4. 英足总模式: (The Football Association)
- (1) 实现雇佣与解雇裁判;
- (2) 实现每赛季末英冠的积分前两名升入英超,为英超添加新的俱乐部;
- (3) 实现赛程管理:添加赛程、取消赛程、更改赛程信息(裁判、场地、开球时间等);
- (4) 实现对球员国籍、年龄等私密信息的更改。
- (5) 显示本赛季的球队积分榜,并为冠军球队颁发当赛季的英超冠军奖杯。

2. 系统配置(10分)

说明		(2 5	分) 请说明	月系统配置情况(后台数据库,高级语言);	
		(8 /	分) 请使用	月连接串连接高级语言和数据库,并分析字符串的各个部	7分。
		1. My	SQL 作为后	后端数据库管理系统,数据引擎 innodb,采用 utf-8 绯	扁码与 Unicode
配置	DBMS	字符	集		
步骤		2. Na	vicat 作为	可可视化操作的工具	
2分					
	语言 2. Java Swing 与 AWT 包绘制 GUI 界面实现可视化前端				
		序	予 名称 功能说明		取值
		号			
		1	url	1. jdbc:mysql://——JDBC 的连接协议和子协议部	整体取值:
			(统一	分,指示要使用的数据库驱动程序和数据库类型。使	<pre>jdbc:mysql:</pre>
			资源定	用 MySQL 数据库。	//localhost
			位符)	2. localhost:3306——MySQL 数据库服务器的主机	:3306/premi
				名和端口号。localhost 表示使用本地主机,而 3306	erleague?us
				是 MySQL 数据库服务器的默认端口号。	eUnicode=tr
连挂	妾串			3. premierleague——所使用的后端 MySQL 中的数据	ue&characte
分	析			库,名为 premierleague。	rEncoding=u
(6	分)			4.?useUnicode=true&characterEncoding=utf8 —	tf8
				一连接 URL 的查询参数部分,用于指定连接的附加选	
				项。useUnicode=true 指示使用 Unicode 字符集,	
				characterEncoding=utf8指示使用UTF-8字符编码。	
				这可以确保在与数据库进行数据交互时正确处理	
				Unicode 字符。	
		2	user	连接数据库所需的用户名	root
		3	passwo	连接数据库所需的密码	保密
			rd		
		4	Class.	加载驱动	com.mysql.j
			forNam		dbc.Driver
			е		
		5	Driver	输入 url, user, password 后获取 MySQL 连接	url, user, pa
			Manage		ssword

```
r.getC
                    onnect
                    ion
              JDBCUtils. java(JDBC 工具类)——
                                               -实现了连接和关闭代码的简洁,避免了代码复用。
连接串代码
  (截屏)
              1. 静态变量定义与加载驱动:
 (2分)
              public class JDBCUtils {
                 \textbf{private static String } \textit{url} = "jdbc: mysql://localhost: 3306/premierleague? use Unicode = true \& character Encoding = utf8"; \\
                 private static String user="root";
private static String password="53468896Aa@";
                 private JDBCUtils() {};
                 static {
                    try {
                       //加载驱动
                    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
} catch (Exception e) {
                      e.printStackTrace();
              2. 获取连接对象静态函数(方便直接调用):
               /**
                * 获取连接对象
                * @return 连接对象
               public static Connection getConnection() throws Exception {
                   return DriverManager.getConnection(url, user, password);
               }
              3.释放资源的静态函数, 当在无需关闭 ResultSet 时候使用:
                  * 释放资源
                   * @param statement sql执行语句对象
                   * @param connection 连接对象
                  public static void close(Statement statement, Connection connection) {
                      close(null, statement,connection);
              4.释放资源的静态函数,可以关闭 PreparedStatement、CallableStatement 等多种继承
              自 Statement 类的对象,也可以用时关闭 ResultSet 类对象:
```

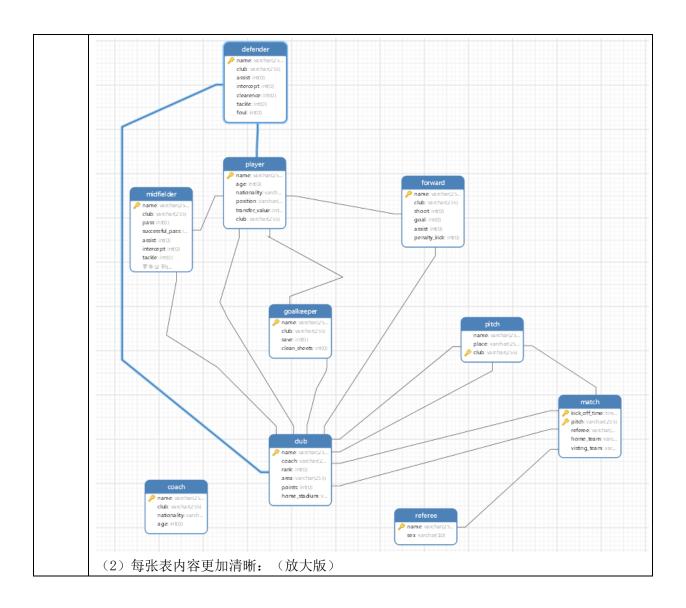
```
* 释放资源
            * @param resultSet 结果集对象
            * @param statement sql执行语句对象
            * @param connection 连接对象
           public static void close(ResultSet resultSet, Statement statement,Connection connection) {
              if (resultSet != null) {
                  try {
                     resultSet.close();
                  } catch (SQLException e) {
                     e.printStackTrace();
               else if (statement != null) {
                  try {
                     statement.close();
                  } catch (SQLException e) {
                     e.printStackTrace();
              if (connection != null) {
                  try {
                     connection.close();
                  } catch (SQLException e) {
                     e.printStackTrace();
              }
           }
备注
          JDBC 工具类的设计实现了在其他类中直接调用获取连接与关闭。
          关闭时采用了 finally 结构: 以防在 conn close 之前出现异常无法关闭
            }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                JDBCUtils.close(rs, ps, conn);
```

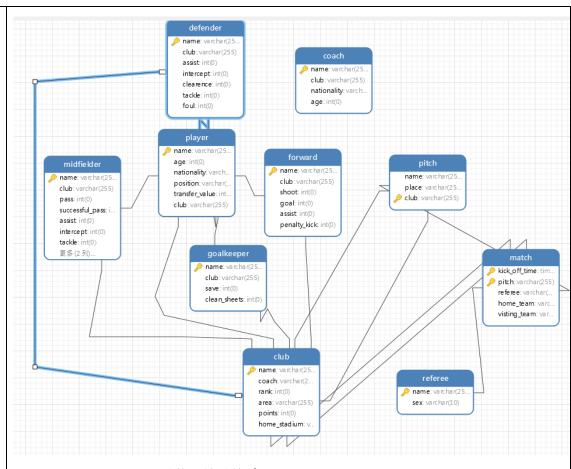
3. 数据库设计(14分)

说明	(10分)) 按照数据表的创	建顺序,依次给出所涉及	数据表的信息,其中	李照字段以"(字				
	段 1, 字段 2,, 字段 n)"的形式给出,被参照字段以"表名(字段 1, 字段 2,,								
	字段 n)"的形式给出;								
	(4分)一般 DBMS 都可以为数据库生成关系图,请将该图片截屏并粘贴到表格中。								
	创建顺	数据表名称	主键	参照属性	被参照表及属性				
	序								
	1	club	name	home_stadium	pitch(name)				
					ľ				
数据					Delete:SET NULL				
製版 表					Update:CASCADE				
(10)					1				
(10)	2	coach	name	无	无				
	3	player	name	club	club(name)				
					ľ				
					Delete:CASCADE				
					Update:CASCADE				

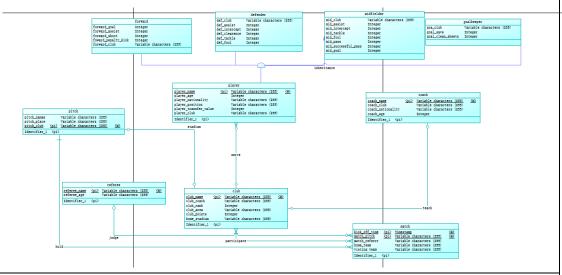
				1
4	forward	name	1. name 2. club	1. player(name) C Delete:CASCADE Update:CASCADE 1 2. club(name) C Delete:CASCADE Update:CASCADE
5	midfielder	name	1. name 2. club	1. player(name) 【 Delete:CASCADE Update:CASCADE 2. club(name) 【 Delete:CASCADE Update:CASCADE
6	defender	name	1. name 2. club	1. player(name) [Delete:CASCADE Update:CASCADE] 2. club(name) [Delete:CASCADE Update:CASCADE Update:CASCADE
7	goalkeeper	name	1. name 2. club	1. player(name) [Delete:CASCADE Update:CASCADE] 2. club(name) [Delete:CASCADE Update:CASCADE

	8	pitch	name	club	club(name)
					ľ
					Delete:CASCADE
					Update:CASCADE
					1
	9	match	(kick_off_time, pitch	1. home_team	1. club(name)
)	2. visiting_tea	ľ
				m	Delete:CASCADE
				3. referee	Update:CASCADE
				4. pitch	1
					2. club(name)
					ľ
					Delete:CASCADE
					Update:CASCADE
					1
					3. referee(name
)
					ľ
					Delete:SETNULL
					Update:CASCADE
					1
					4. pitch(name)
					ľ
					Delete:CASCADE
					Update:CASCADE
					1
关系	(截屏)				
图 (4)		cat:【无法体现维			
	(1) 整	体关系更加清晰:	(缩小版)		





2. PowerDesigner:【可以体现继承关系】



备注 1. 为了保证数据的真实性,我从英超官网和懂球帝 app 上获取了如下多条真实存在的信息,并放入了如下的表中:

(1) player:

选择了英超的 Big6 即最大的 6 家俱乐部 Manchester City, Manchester United, Liverpool, Chelsea, Arsenal, Tottenham Hotspur 以及 2022-2023 赛季球队整体联赛表现相当不错的另外 3 家俱乐部 Newcastle United、Brighton & Hove Albion、Aston Villa。其中 Big6 俱乐部按照最经典的足球 4-3-3 战术阵型加入了 4 名后卫(defender)、3 名中场(midfielder)、3 名前锋(forward)。以及一些夹带私货的其它球员。总共加入了 71 名真实存在的球员

全部真实数据信息。

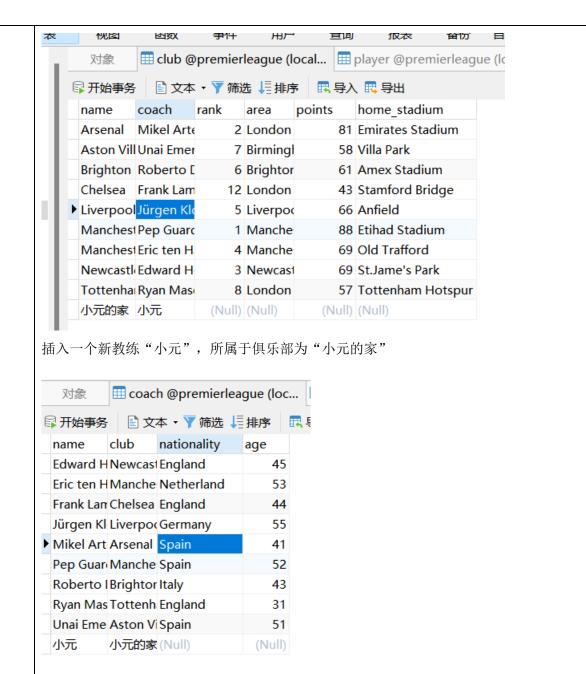
- (2) club:英超 Big6 俱乐部 Manchester City, Manchester United, Liverpool, Chelsea, Arsenal, Tottenham Hotspur 以及 Newcastle United、Brighton & Hove Albion、Aston Villa 的一共 9 家球队教练以及球场地区积分等真实信息。
- (3) coach:加入了上述 9 家俱乐部的对应教练的国籍等真实信息。
- (4) referee:加入了10名最著名的英超裁判的真实信息。
- (5) pitch:加入了上述9家俱乐部的主场球场的真实信息。
- (6) match: 加入了 2022-2023 赛季真实发生的 4 场著名比赛。
- (7) forward、midfielder、defender、goalkeeper:将 player 中对应位置的球员加入对应的表中。之后又加入了 forward 的 goal 和 assist 数据,midfielder 的 assist 数据,goalkeeper 的 save 和 clean sheets 数据。
- 2. 关于包含的继承关系:由于有些属性(比如零封 clean sheets 对于非门将位置球员就没有统计的必要),同时为了避免冗余,采用 E-R 图的方式,而没有采用 0-0 法或者空值法。由此设计了继承自 player 的四张关系模式 forward, midfielder, defender, goalkeeper。这四张关系模式各自都继承下来了 player 的主键属性: name,同时包含 club 和其它统计数据。3. 为了实现事务应用的删除操作,上述有一个外键理应设置,但没有设置(只是为了完成报告要求而实现),其中 coach 的 club 属性本应也参照 club 里面的 name 属性。但如果设置外键并设置级联删除 CASCADE,就可以实现事务应用的删除操作了,便暂时没有设置该外键。未来我在完善该作品时会将该外键补充完整。
- 4. 本数据库中所有已经加入的数据均截止到 2022-2023 赛季英超足球联赛的 2023. 5. 22 日。 之后的数据没有进一步更新。

4. 含有事务应用的删除操作(13分)

	(1分)简要说明该操作所要完成的功能;
	(2分)该操作会涉及的表(必须含有两张或两张以上的关系表,同时以"表名"的形式给
	出)
说	(1分)表连接涉及字段描述(描述方式为"表1.属性=表2.属性")
明	(1分)删除条件涉及的字段描述(以"表名.属性=?"形式给出)
	(4分)实现该操作的关键代码(高级语言、SQL),截图即可;(其中如果删除语句中不包
	含任何形式的事务应用将扣除 3 分)
	(4分)如何执行该操作,按所述方法能够正常演示程序则给分。
功	在英足总模式(The Football Association)下:
能	当删除一家存在的俱乐部时候(令该俱乐部的降级或解散),同时删除该俱乐部的教练。(俱
描	乐部降级: 该教练不再属于英超管理;解散同理。)
述	
(1	
分)	
涉	club, coach
及	
的	
表	
(2	

分)		
表	club.name=coach.club	
连		
接		
涉		
及		
字		
段		
(1		
分)		
删	字段	规则
除	1.DELETE FROM club WHERE `name`=?;	使用 JDBC 占位符, 当 FA 英足总模式下, 输入想要
条	删除某俱乐部的全部信息	降级的俱乐部名字(name 作为 club 的主键),点
件	2. DELETE FROM coach WHERE club=?;	击"Relegation"按钮。即可删除该俱乐部信息。
字	删除属于该俱乐部的教练的全部信息	该俱乐部的教练信息也会同时被删除。
段		
描		
述		
(1		
分)		
代	(截屏)	
码		
(4		
分)		

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                 Connection conn=null;
                 PreparedStatement ps1=null;
                 PreparedStatement ps2=null;
                 try {
                     conn=JDBCUtils.getConnection();
                     conn.setAutoCommit(false);
                     String cl=ClubNameTextField2.getText();
                     ClubNameTextField2.setText("");
                     //删除语句1
                     String sql1="DELETE FROM club WHERE `name`=?;";
                     ps1=conn.prepareStatement(sql1);
                     ps1.setString(1, cl);
                     //删除语句2
                     String sq2="DELETE FROM coach WHERE club=?;";
                     ps2=conn.prepareStatement(sq2);
                     ps2.setString(1, cl);
                     //执行删除语句
                     ps1.executeUpdate();
                     ps2.executeUpdate();
                     //提交事务
                     conn.commit();
                 } catch (Exception e1) {
                     //遇到异常,回滚事务
                     try {
                         conn.rollback();
                     } catch (SQLException e2) {
                         e2.printStackTrace();
                     e1.printStackTrace();
                 }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                     JDBCUtils.close(ps1, conn);
                     JDBCUtils.close(ps2, null);
                 }
             }
          });
      return RelegationButton;
     1. 插入一个新俱乐部名为"小元的家", 其教练为"小元"
程
序
演
示
 (4
分)
```



2. 在程序中进入 FA 模式界面,输入俱乐部名字"小元的家",然后点击"Relegation"降级——



1. 实际上使用外键约束的 CASCADE 删除也可以实现,但不包含事务。

备

注

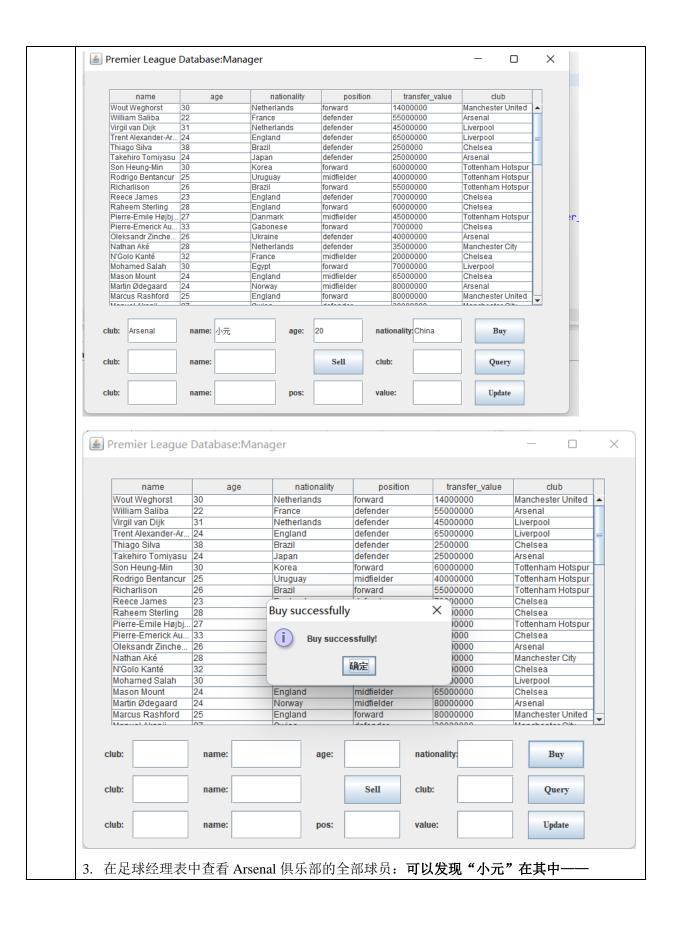
2. 实际上凭借 player. name 对 club. name 的参照以及 DELETE ON CASCADE 设置,这个过程令一个俱乐部降级后,该球队的所有球员信息也会被同时删除。同时由于 forward 等四个位置的球员表中对应的 club 字段也参照了 club. name 以及 DELETE ON CASCADE 设置,因此也都会

被同时清空。同理还有 match 的表中的 home_team、visiting_team 字段。这样就实现了所有该球队涉及的表的信息的清空。

触发器控制下的添加操作(20分)

	(1分)简要说明该操作所	要完成的功能;							
	(2分) 简要说明该触发器	所要完成的功能							
744 111	(1分)该操作会涉及的表	(以"表名"的形式给出)。							
说明	(2分)该操作输入数据以	及输入数据应该满足的条件,如:数值范围、是否为空;							
	(6分)实现该操作的关键代码(高级语言、SQL),截图即可; (8分)如何执行该操作,按所述方法能够正常演示程序则给分。								
	(8分)如何执行该操作,按所述方法能够正常演示程序则给分。 在俱乐部经理模式 (Club Manager)下:								
功能	在俱乐部经理模式(Club Manager)下:								
描述	实现买入一个位置的球员时,将该位置的球员信息插入 player 表的同时,也插入对应位置的								
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •								
(1	表中。								
分)									
触发	1. 触发器名: BuyPlayerTr								
器描	2. 事件:在像 player 表插	i入数据之前							
述	3. 条件:								
(2	(1)插入的球员俱乐部在i								
分)	(2) 插入的球员位置是属于	于forward、midfielder、defender、goalkeeper其中之一。							
71 /	4. 动作:根据插入的球员位	位置,将其的 name 和 club 信息插入到对应的位置的表中。							
涉及	player、forward(或 midfi	elder 或 defender 或 goalkeeper)							
的表									
(1									
分)									
输	字段	规则							
入	player.name	无							
数	player.club	输入的俱乐部必须是已经存在的俱乐部;即在 club 表中。							
据	prayerveras	因为作为某俱乐部的经理,你只能向你的已经存在的俱乐部买							
(入球员。							
2									
分									
)									
	player.age	无							
	player.nationality	无							
	player.position=forwar	实际上不用在俱乐部经理模式手动输入,因为一个俱乐部教练							
		购买球员后,其实际位置往往是由教练确定,因此先默认为							
	d 购买球员后,其实际位置往往是由教练确定,因此先默认为 forward。								
插入	(截屏)	TOT WAT GO							
	(() () () () () () () () () (
操作									
源码									
, _									
(3 分)									

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
              // TODO Auto-generated method stub
              Connection conn=null;
              PreparedStatement ps=null;
              ResultSet rs=null;
                  conn=JDBCUtils.getConnection();
                  String na=NamTextField.getText();
                 NamTextField.setText("");
String cl=ClubTextField.getText();
ClubTextField.setText("");
                  String ag=AgeTextField.getText();
                 AgeTextField.setText("");
String nat=NatTextField.getText();
                 NatTextField.setText("");
                 String sql="INSERT INTO player(name,age,nationality,position,transfer value,club) VALUES(?,?,?,?,?);";
                 ps=conn.prepareStatement(sql);
                  ps.setString(1, na);
                 ps.setInt(2, Integer.parseInt(ag)):
                 ps.setString(3, nat);
                 ps.setString(4, "forward");//默认position=forward ps.setInt(5, -1);
                 ps.setString(6, cl);
                  ps.executeUpdate();
                  JOptionPane.showNessageDialog(null, "Buy successfully!", "Buy successfully", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
              } catch (Exception e1) {
//若违反了触发器的条件,即输入的俱乐部不存在,则违反触发器,弹出窗口报错
                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Violated Trigger:BuyPlayerTrig", "Insert failed!", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                  e1.printStackTrace();
              }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                  JDBCUtils.close(rs, ps, conn);
              -
showPlayer();//刷新界面并显示
           }
          (截屏)
         Nocalhost_3306
                           ✓ ■ premierleague
                                               ∨ ▶ 运行 • ■ 停止 🖦 解释
              DROP TRIGGER IF EXISTS BuyPlayerTrig;
              delimiter //
              CREATE TRIGGER BuyPlayerTrig
              AFTER INSERT ON player FOR EACH ROW
           触发
器源
              INSERT INTO forward(`name`,club) VALUES(NEW.`name`,NEW.club);
              -FND TF:
 码
           10 | IF NEW.position='midfielder' THEN
           11 INSERT INTO midfielder(`name`,club) VALUES(NEW.`name`,NEW.club);
 (3
              -END IF:
           13 FIF NEW.position='defender' THEN
             INSERT INTO defender(`name`,club) VALUES(NEW.`name`,NEW.club);
分)
           14
           16 ☐ IF NEW.position='goalkeeper' THEN
              INSERT INTO goalkeeper(`name`,club) VALUES(NEW.`name`,NEW.club);
              ELSE
              SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Violated TRIGGER:BuyPlayerTrig';
           20
              -END IF;
             END; //
           23 delimiter:
         1. 向一个已经存在的俱乐部"Arsenal"中插入球员"小元",因为俱乐部存在,并且默认
程序
         插入的位置为"forward",因此满足触发器条件。点击 Buy 按钮。
演示
         可以看到弹出一个对话框提示"Buy successfully! "
  (4
分)
```



小元 William Salib Takehiro Tom Oleksandr Zir Martin Ødega			China			1 4	Arconci	
Takehiro Tom Oleksandr Zir			France	forwa defe		-1 55000000	Arsenal Arsenal	
Oleksandr Zir	niyasu 24		Japan	defe		25000000	Arsenal	
Martin Ødega	•		Ukraine	defe		40000000	Arsenal	
	ard 24		Norway	midf	ielder	80000000	Arsenal	
Jorge Filho(J	orgin 31		Italy+Brazil	midf	ielder	35000000	Arsenal	
Granit Xhaka	30		Swiss	midf	ielder	28000000	Arsenal	
Gabriel Martir	nelli 21		Brazil	forwa		70000000	Arsenal	
Gabriel Maga			Brazil	defe		50000000	Arsenal	
Gabriel Jesus			Brazil	forwa		75000000	Arsenal	
Bukayo Saka	21		England	forwa	31 U	110000000	Arsenal	
club:	nan	ne:		age:	natio	nality:		euy
lub	nan	ıe.		Sel	I club:		On	ierv
lub:	nan	ne:		Sel	l club:		Qu	iery
别换到 FA 表中,由	nan 模式,i 此可知,	he:	查看所有前钩	pos: 	value	info,可以发	Upo	date 也在所有
表中,由	nan 模式,i 此可知,	he:	查看所有前针	pos: 	value	info,可以发	Upo	date
切换到 FA 以表中,由 Premier Leagu	模式,; 此可知, e Database:T	先择 ³ 不知he Foo	查看所有前包 <mark>查背触发器的</mark> otball Association	pos:	value forward_i 下可以成	info,可以发 功插入!	Upduput	也在所 ²
切换到 FA 表中,由 Premier Leagu	成式,这 此可知, e Database:T	先择 不过 he Foo	查看所有前转 b背触发器的 otball Association	pos:	value forward_i 下可以成	info,可以发 功插入!	Upd	也在所 ²
刀换到 FA 表中,由 Premier Leagu	模式,i 此可知, e Database:T	先择 ²⁰ 20 30	查看所有前笔 违背触发器的 Itball Association	pos: 	rorward_i	info,可以发 功插入!	Upd	也在所有
切换到 FA 表中,由 Premier Leagu	成式,这 此可知, e Database:T	先择 ² he Foo	查看所有前转 b背触发器的 otball Association	pos:	value forward_i 下可以成	info,可以发 功插入!	Upd 现小元	也在所 ²
可换到 FA 表中,由 Premier Leagu name 小元 Wout Wednorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling	成模式,这 此可知, e Database:T Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Tottenham Hots. Chelsea	先择 ² 不知 he Foo	查看所有前转 起背触发器的 otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England	pos: 	value forward_i 下可以成。 13 80 25 37	info,可以发 功插入!	Upd 现小元 assist	也在所 ⁷
可换到 FA 表中,由 remier Leagu name 小元 Woutt Weghorst Son Heung-Min Richarlison Richardison Pierre-Emerick	成式,说 此可知, e Database:T ————————————————————————————————————	先择 不过 he Foo	查看所有前包 <mark>b背触发器的</mark> otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese	pos: (1条件情况 (14000000 600000000 55000000 60000000 7000000	r可以成。 「可以成。」 「可	info,可以发 功插入!	Upd 现小元	date 也在所 penalty_ 0 0 0 0 0 0
可换到 FA 表中,由 Premier Leagu name 小元 Wout Wednorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling	成式,这 此可知, e Database:T Cottenham Hots. Tottenham Hots. Tottenham Hots. Chelsea Chelsea Liverpool	先择 不是 he Foo	查看所有前转 起背触发器的 otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England	pos: 	value forward_i 下可以成。 13 80 25 37	info,可以发 功插入!	Upo 現小元 assist	也在所 ⁷
可换到 FA 表中,由 Temier Leagu name 小元 Wout Wedhorst Son Heung-Min Richalison Richaem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma	成模式,说 此可知, e Database:T e Database:T Gub Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Chelsea Chelsea Chelsea Chelsea Hove.	先择至 不过 he Foo 20 30 26 28 33 30 25 25	查看所有前包 b背触发器的 otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan	本信息————————————————————————————————————	r可以成。 下可以成。 0 13 80 25 16 117 117 102 52	info,可以发 功插入!	Upd 现小元	世在所 - □
可换到 FA 表中,由 Premier Leagu NTT Wout Wednorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma Kai Havertz	nan 模式, 此可知, e Database:T Club Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Chelsea Liverpool Manchester Uni. Brighton & Hove. Chelsea	先择 ² 不过 he Foo 20 20 30 30 26 28 33 30 25 25 23	查看所有前转 b背触发器的 otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany	pos: (1)条件情况 (1)条件情况 (1)	value shoot 0 13 80 25 37 16 117 102 52 771	info,可以发 功插入!	Upo 現小元 assist	Denaity
刀换到 FA 表中,由 remier Leagu name 小元 Woul Wednorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Miltoma Kai Havertz Julián Álvarez	成模式,这 此可知, e Database:T Club Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Liverpool Manchester Uni. Brightne & Hove. Chelsea Manchester City	先择至 不过 he Foo 20 30 26 28 33 30 25 26 26 23 23	查看所有前包 b背触发器的 btball Association Association China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina	pos:	value shoot 0 13 80 25 37 166 117 102 52 71 42	info,可以发 功插入!	Upd 現小元 assist iii	世在所 -
可换到 FA 表中,由 Premier Leagu name 小元 Wout Wedhorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma Kai Havertz	nan 模式, 此可知, e Database:T Club Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Chelsea Liverpool Manchester Uni. Brighton & Hove. Chelsea	先择: 不过 he Foo 20 30 28 33 30 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28	查看所有前转 b背触发器的 otball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany	pos: (1)条件情况 (1)条件情况 (1)	value shoot 0 13 80 25 37 16 117 102 52 771	info,可以发 功插入!	Upo 現小元 assist iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	世在所 - □ penalty 0
の映画 FA 表中,由 Tremier Leagu N元 Woul Wedhorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma Kai Havertz Jukián Alvarez Juka Grealish Harry Kane Gabriel Martinelli	成模式,这 此可知, e Database:T Club Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Liverpool Manchester Uni. Brighton & Hove. Chelsea Manchester City Manchester City Manchester City Tottenham Hots. Arsenal	先择: // 大持 - 20 - 30 - 26 - 28 - 30 - 25 - 26 - 26	查看所有前包 b背触发器的 btball Association Association Retherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England England Brazil Brazil Brazil Brazil Brazil Brazil	pos:	value shoot 0 13 80 25 37 16 117 102 52 71 42 41 127 79	info,可以发 功插入!	Upd 現小元 assist b i i i i i i i i i i i i	世在所 -
name 小元 Wout Weghorst Son Heung-Min Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma Kai Havertz Jack Grealish Harry Kane Gabriel Martinelli Gabriel Jesus	成模式,近 此可知, e Database:T Cuub Arsenal Manchester Uni. Tottenham Hots. Chelsea Chelsea Chelsea Chelsea Hove. Chelsea Manchester Uni. Brighton & Hove. Chelsea Manchester City Manchester City Tottenham Hots. Arsenal	先择子 不过 he Foo 20 30 30 28 33 30 26 23 27 29 21 26	查看所有前包 b背触发器的 btball Association Association China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England Brazil Brazil Brazil	本信息 J条件情况 14000000 50000000 7000000 7000000 60000000 60000000 70000000 70000000 70000000 7000000	value shoot 0 13 80 25 37 16 117 102 52 771 42 41 127 79 76	info,可以发 功插入!	Upd	Denaity Den
TAP TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE T	rub (中)	先择:	查看所有前转 b背触发器的 btball Association Thina Retherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England England Brazil Brazil Norway	pos: (1)条件情况 (1)条件情况 (1)条件情况 (1)条件情况 (1)	value shoot 0 0 13 3 80 25 37 16 117 102 57 1 42 41 127 79 76 123	info,可以发 功插入! goal 0 0 0 11 10 11 16 17 7 7 7 7 9 15 10 15 15 10 36	Upo	Denaity Den
の換到 FA 表中,由 Topical Teagua 表中,由 Topical Teagua Topical T	Repair of the state of the sta	先择: 本持: 20 30 30 28 28 33 33 22 23 22 23 22 22 22 23	查看所有前包 b背触发器的 btball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England Brazil Brazil Norway Uruguay	pos:	value -forward_i 下可以成。 13 80 25 37 16 117 102 52 71 42 41 127 79 76 123 84	info,可以发 功插入!	Upd assist 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	世在所7 - □ penalty 0
TAP TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE TAPE T	rub (中)	先择:	查看所有前转 b背触发器的 btball Association Thina Retherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England England Brazil Brazil Norway	pos:	value shoot 0 0 13 3 80 25 37 16 117 102 57 1 42 41 127 79 76 123	info,可以发 功插入! goal	Upd assist 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Penalty_ O
name 小元 Wout Weghorst Son Heung-Min Richarlison Richarlison Richarlison Raheem Sterling Pierre-Emerick Mohamed Salah Marcus Rashford Kaoru Mitoma Kai Havertz Jack Grealish Harry Kane Gabriel Martinelli Gabriel Jesus Erling Haaland Darwin Núñez Cody Gakpo	Repair of the state of the sta	先择: 本持: 20 30 30 28 28 33 33 28 27 27 26 26 27 27 28 29 21 26 26 27 27 28 29 21 26 26 27 28 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	查看所有前包 查背触发器的 bitball Association age national China Netherlands Korea Brazil England Gabonese Egypt England Japan Germany Agentina England England Brazil Brazil Brazil Norway Uruguay Netherlands	本信息 T条件情况 14000000 60000000 70000000 70000000 60000000 70000000 70000000 70000000 7000000	value shoot 0 13 80 25 37 16 117 102 52 77 1 42 41 127 79 76 123 84 36	info,可以发 功插入! goal	www.m.c. assist ass	世在所 ⁷ — □ penalty 0 0 0 0 0 0 0 0 0

程序 演示

(4

for_info:

1. 向一个不存在的俱乐部"小元的家"中试图插入新球员"小元的哥哥",因为俱乐部不存

def_info: Show

goa_info:

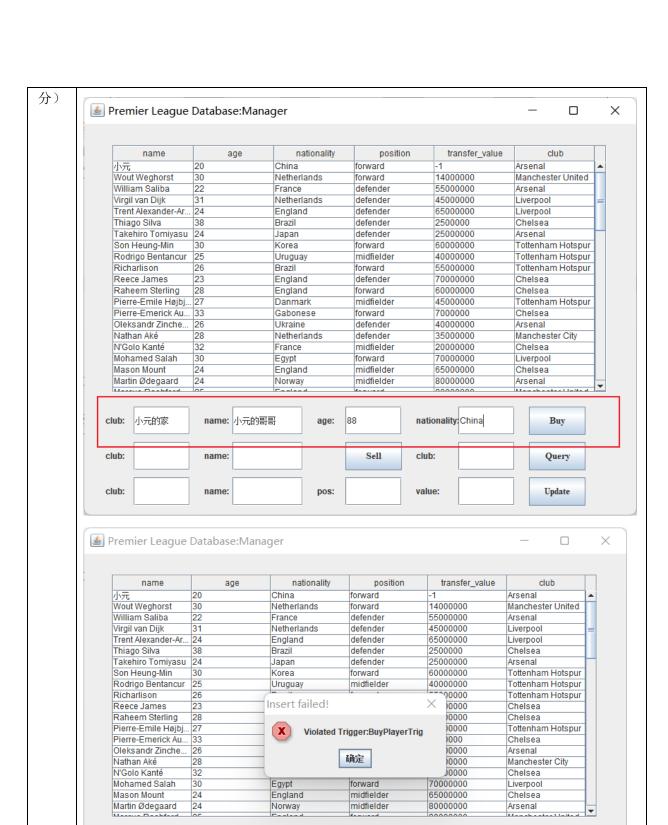
Show

在,因此不满足触发器条件。点击 Buy 按钮。

Show mid_info:

可以看到**弹出一个对话框提示"** Violated Trigger:BuyPlayerTrig"。

Show



2. 同时此时查看所有俱乐部球员信息和 forward 表,都没有球员"小元的哥哥"的存在,只有之前满足触发器条件插入的球员"小元": 证明了违背触发器条件的情况下不能成功插入,系统报错。

Sell

nationality:

club:

value:

Buy

Query

Update

age:

pos:

club:

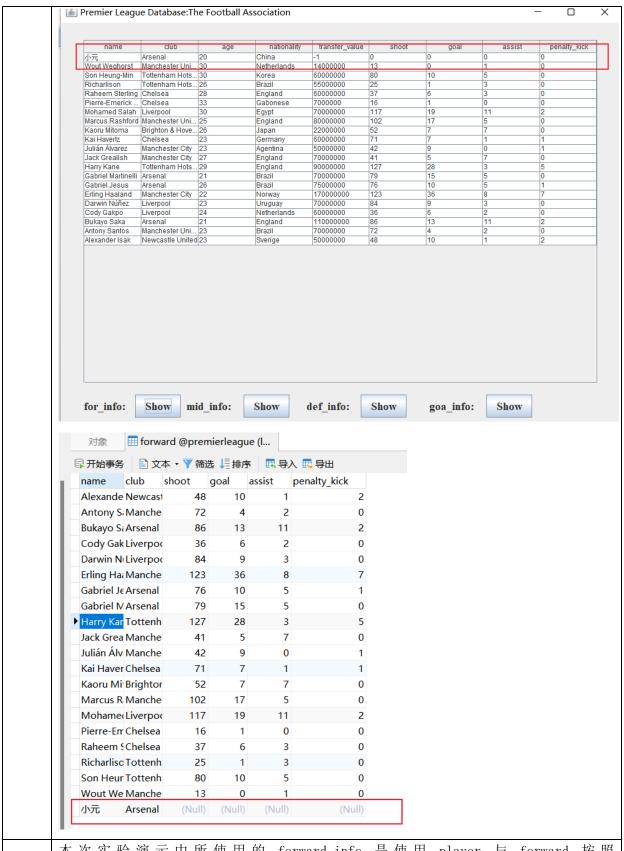
club:

club:

name

name:

name:



本次实验演示中所使用的 forward_info 是使用 player 与 forward 按照 player.name=forward.name连接后所建立的视图,详见6.含有视图的查询。

备注

5. 存储过程控制下的更新操作(18分)

	(1分)简要说明该操作所要						
	(1分)简要说明该存储过程						
		宇的表(必须包含两张或两张以上的关系表,以"表名形式"描					
	述)						
说明	(1分)表连接涉及字段描述	赴(描述方式为"表 1. 属性=表 2. 属性")					
	(2 分) 该操作会修改字段	(以"表名.字段名"的形式给出),以及修改规则,如新数值					
	的计算方法、在何种条件下予以修改等; (6分)实现该操作的关键代码(高级语言、SQL),截图即可;						
	(5分)如何执行该操作, 技	安所述方法能够正常演示程序则给分。					
功能	在俱乐部经理(Club Manager	·)模式下:					
描述	当球队的教练已经为球员设定	定了常驻位置后,由俱乐部经理对其位置信息进行更新。					
(1	实现: 更新一个球员 player	表中的位置 position 信息后,将其从原来的 position 对应的					
分)	表中删除,移动至新的 posi	tion 表中。					
	1. 输入参数: 球员的俱乐部	player_club, 球员的名字 player_name, 球员更新后的新位置					
	1. 输入参数: 球负的俱乐部 player_club,球负的名字 player_name,球负更新后的新位置 new_po;						
存储	2. 规则:						
过程	(1)更新后的新位置 new_p	os 必须属于 forward、midfielder、defender、goalkeeper 其					
功能	中之一;						
描述	(2)球员的名字 player_na	me 必须是已经存在的球员名字;					
(1	(3)球员的俱乐部 player_	club 必须是其实际属于的俱乐部,否则不能进行更新。					
分)	3. 具体功能:						
	根据球员的曾经位置 old_po	s(定义的局部变量),先将球员从旧的所属于位置表中删除,					
	然后再插入新属于的位置表	new_pos,插入数据包括 player.name 与 player.club。					
涉及	player与forward(midfield	ler、defender、goalkeeper)中的一个或两个表。					
的关							
系表							
(2							
分)							
表连	player.name=forward.name	(midfielder, defender, goalkeeper)					
接涉							
及字							
段							
(1)							
更改	字段	规则					
字段	player.position	更新后的新位置 new_pos 必须属于 forward、midfielder、					
(2		defender、goalkeeper其中之一;					
分)							

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                             // TODO Auto-generated method stub
                             Connection conn=null;
                            PreparedStatement ps=null; CallableStatement cs=null;
                             ResultSet rs=null;
                                   conn=JDBCUtils.getConnection();
                                  String cl=ClubTextField3.getText();
ClubTextField3.setText("");
                                  String na=NamTextField2.getText();
NamTextField2.setText("");
                                  String po=PosTextField.getText();
PosTextField.setText("");
                                  String ta=TraTextField.getText();
TraTextField.setText("");
                                  String sql1="CALL UpdatePlayerPosition1(?,?,?);";
cs=conn.prepareCall(sql1);
                                  cs.setString(1, cl);
cs.setString(2, na);
更新
                                   cs.setString(3, po);
代码
                                  cs.execute();
   (3
                                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update successfully!", "Update successfully!", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
分)
                                   String sql2="UPDATE player SET transfer_value=? WHERE club=? AND name=?;";
                                  ps=conn.prepareStatement(sql2);
ps=cstring(1, ta);
ps.setString(2, cl);
ps.setString(3, na);
                                  ps.executeUpdate();
                            } catch (Exception e1) {
                                  // TODO Auto-generated catch block
                                  JOptionPane.showMessageDiaLog(null, "Violated Procedure:UpdatePlayerPosition", "Update failed!", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                                  e1.printStackTrace();
                            }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                                  JDBCUtils.close(rs, cs, conn);
                                  JDBCUtils.close(ps, null);
                            showPlayer();
                     }
创建
                                                                      ∨ ▶运行・■停止 智解释

→ premierleague

                        DROP PROCEDURE IF EXISTS UpdatePlayerPosition1 delimiter //
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `UpdatePlayerPosition1`(IN player_club VARCHAR(255),IN player_name VARCHAR(255),IN new_pos VARCHAR(255)
存储
                 CREAT
))
4 = BEGIN
5 DECLA
6 DF
过程
                    4 □ BEGIN

DECLARE old_pos VARCHAR(255);

DECLARE old_pos VARCHAR(255); 俱乐部信息

IF new_pos IN ('forward', 'midfielder', 'defender', 'goalkeeper') AND player_name IN (SELECT `name` FROM player)

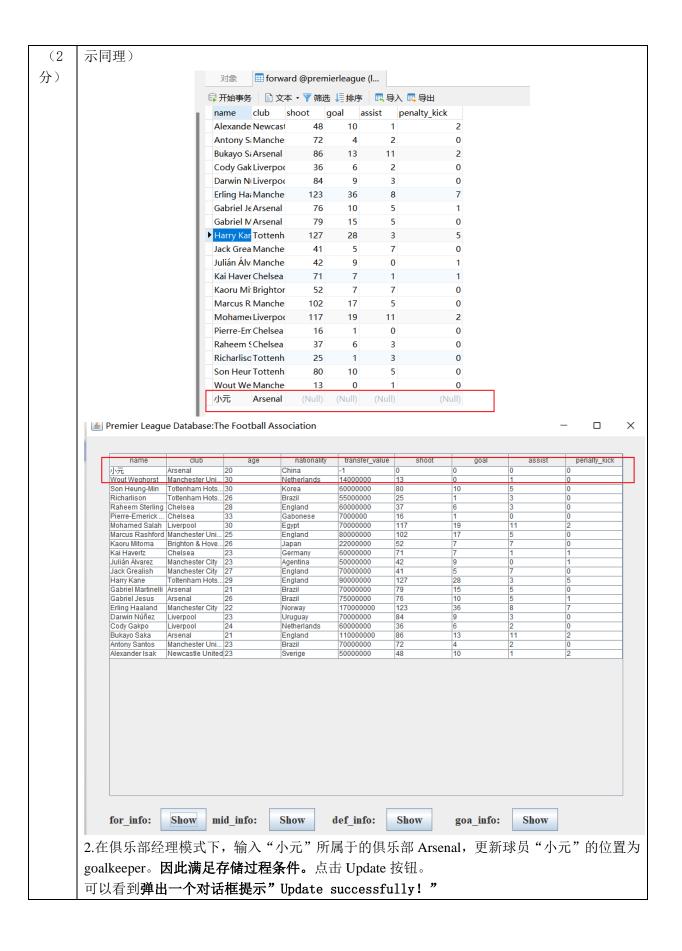
BAND player_club IN (SELECT club FROM player WHERE `name`=player_name) THEN

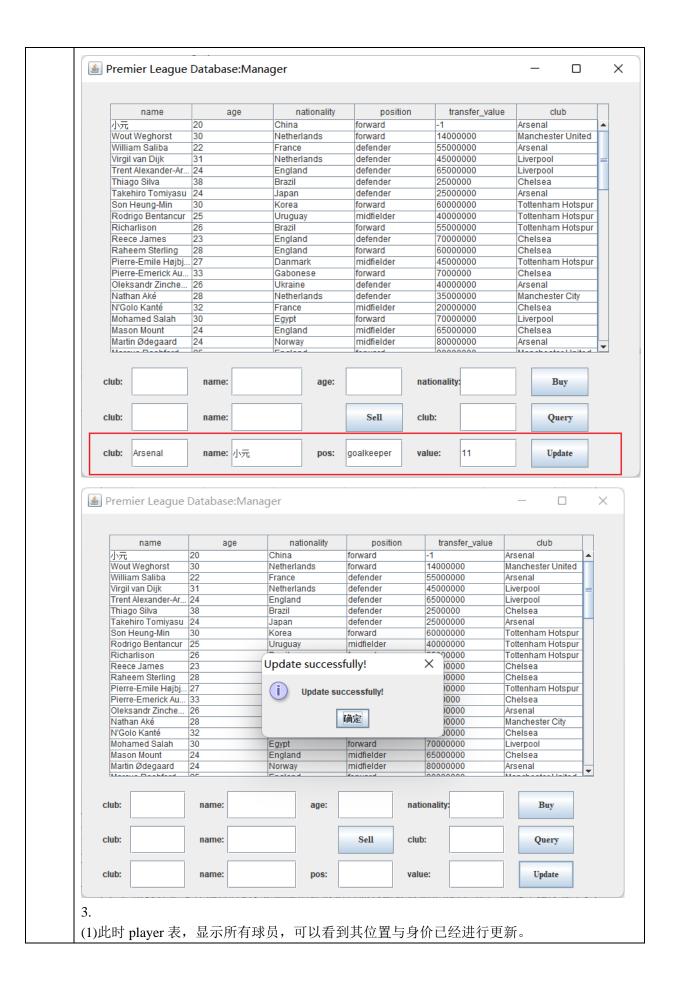
SELECT position INTO old_pos FROM player WHERE `name`=player_name;

SELECT club INTO cl FROM player WHERE `name`=player_name;

UPDATE player SET position=new_pos WHERE `name`=player_name;
源码
   (3
分)
```

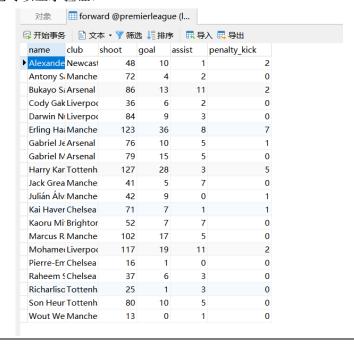
```
12 LIF old_pos='forward' THEN
           DELETE FROM forward WHERE `name`=player_name;
           14 - END IF;
           15 ☐ IF old_pos='midfielder' THEN
           16  DELETE FROM midfielder WHERE `name`=player_name;
           17 - END IF;
           18 IF old pos='defender' THEN
           19 DELETE FROM defender WHERE `name`=player_name;
           20 -END IF;
           21 DIF old_pos='goalkeeper' THEN
           22 | DELETE FROM goalkeeper WHERE `name`=player_name;
           23 -END IF;
           24 DIF new_pos='forward' THEN
           25  INSERT INTO forward(`name`,club) VALUES(player_name,cl);
26  -END IF;
           27 ☐ IF new_pos='midfielder' THEN
           28 INSERT INTO midfielder(`name`,club) VALUES(player_name,cl);
           29 -END IF;
           30 ☐ IF new_pos='defender' THEN
           31 INSERT INTO defender(`name`,club) VALUES(player_name,cl);
           32 -END IF;
           33 ☐ IF new_pos='goalkeeper' THEN
           34 INSERT INTO goalkeeper(`name`,club) VALUES(player_name,cl);
           35 -END IF;
           36
               ELSE
               SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Violated PROCEDURE:UpdatePlayerPosition1';
           37
           38 -END IF;
           39 LEND; //
          40 delimiter;
           (截屏)
              public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   // TODO Auto-generated method stub
   Connection conn=null;
                 PreparedStatement ps=null;
CallableStatement cs=null;
                 ResultSet rs=null;
                     conn=JDBCUtils.getConnection();
String cl=ClubTextField3.getText();
ClubTextField3.setText("");
                     String na=NamTextField2.getText();
NamTextField2.setText("");
                     String po=PosTextField.getText();
PosTextField.setText("");
                     String ta=TraTextField.getText();
TraTextField.setText("");
存储
                     String sql1="CALL UpdatePlayerPosition1(?,?,?);";
                     cs=conn.prepareCall(sql1);
过程
                     cs.setString(1, cl);
cs.setString(2, na);
执行
                     cs.setString(3, po);
                     cs.execute():
源码
 (1
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update successfully!", "Update successfully!", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
                     String sql2="UPDATE player SET transfer_value=? WHERE club=? AND name=?;";
分)
                     ps=conn.prepareStatement(sql2);
                     ps.setString(1, ta);
ps.setString(2, cl);
                     ps.setString(3, na);
                     ps.executeUpdate():
                } catch (Exception e1) {
                     // TODO Auto-generated catch block
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Violated Procedure: UpdatePlayerPosition", "Update failed!", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                     e1.printStackTrace();
                 }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                    JDBCUtils.close(rs, cs, conn);
                     JDBCUtils.close(ps, null);
                 showPlayer();
          1. 更新在含有触发器的添加操作时添加的数据"小元"的位置,其旧位置为 forward, 俱
程序
          乐部为 Arsenal。因此其在对应的 forward 表中,如下图所示: (用前端 forward_info 显
演示
```

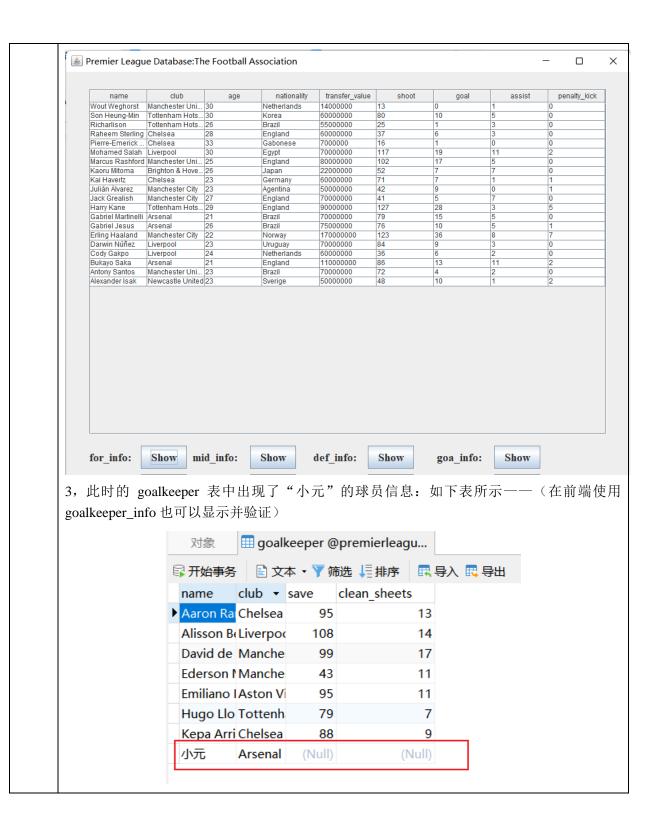




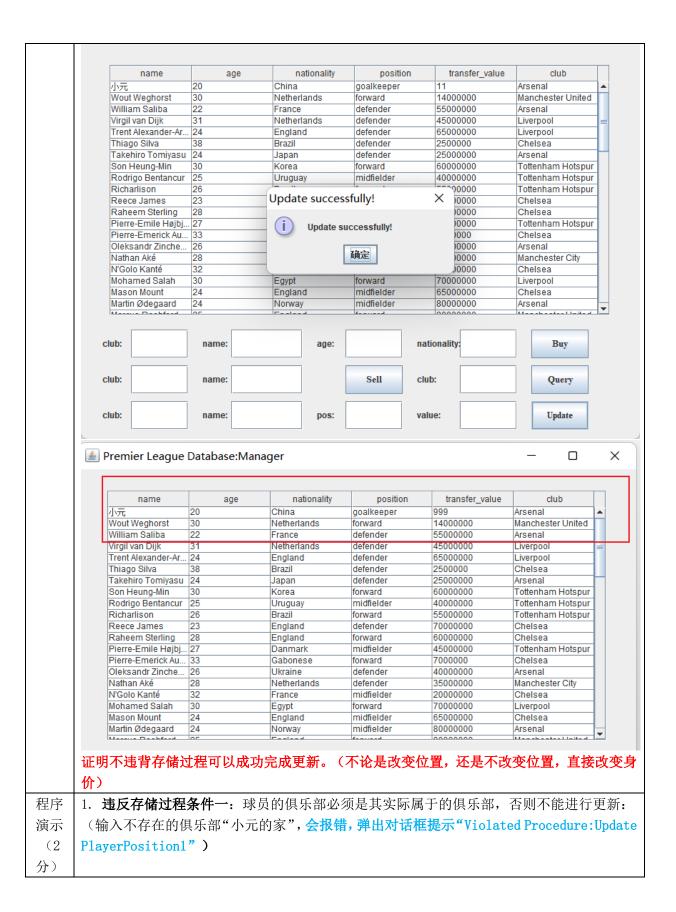


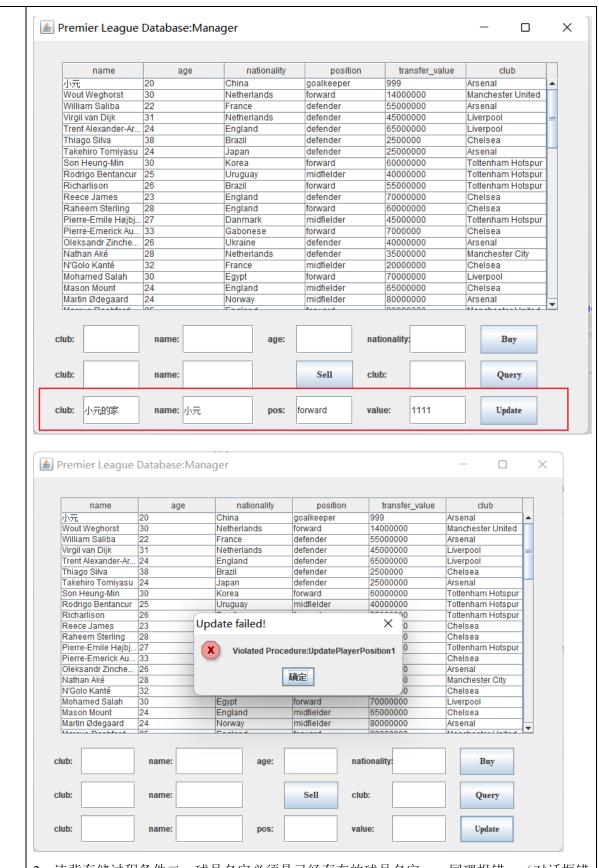
2,此时的 forward 表中不再存在"小元"的球员信息:如下表所示——(在前端使用 forward_info 表也可以显示验证)



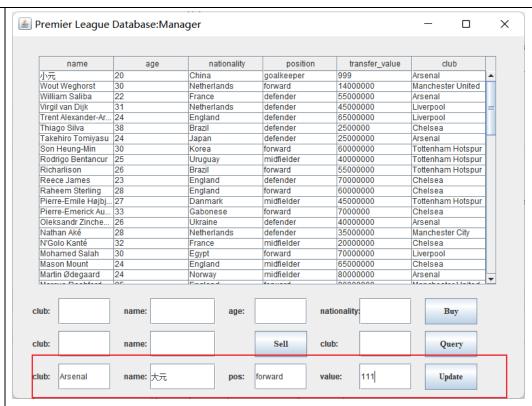




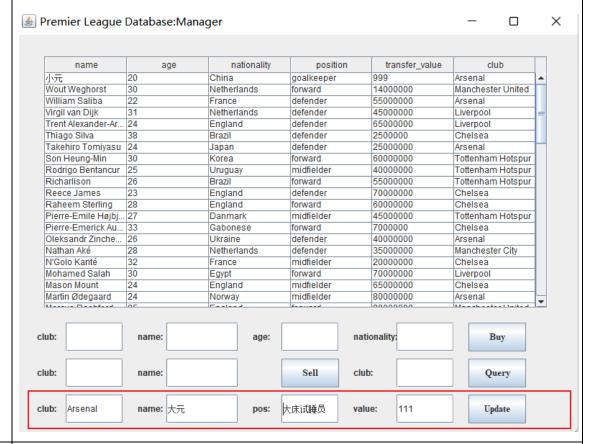




2. 违背存储过程条件二: 球员名字必须是已经存在的球员名字——同理报错。(对话框错误提示如上图,不再举图显示)



3. 违背存储过程条件三: 更新后的新位置 new_pos 必须属于 forward、midfielder、defender、goalkeeper 其中之一——同理报错。(对话框错误提示如上图,不再举图显示)4.



备注 1. 之所以在定义存储过程时, 先删除旧表数据再插入新表数据是因为: 在俱乐部经理模式

- 下,**更新球员位置和球员身价只能同时进行,因此需要保证即使不更新球员位置,也能更新球员身价。**若先插入新表再删除旧表由于 name 是四个位置表的主键,因此会出现重复主键无法插入的问题。而先删除再插入即可解决该问题。
- 2. 本次程序演示所使用的 forward_info 和 goalkeeper_info 是将 player 与 forward (或 goalkeeper)表按照主键连接起来建立的视图。在上面的演示中,因为更新球员"小元"的位置数据后,"小元"还在表 player 中,但 forward_info 中不在,goalkeeper_info 中在。因为也侧面验证"小元"从 forward 表中删除到了 goalkeeper 表中。

6. 含有视图的查询操作(15分)

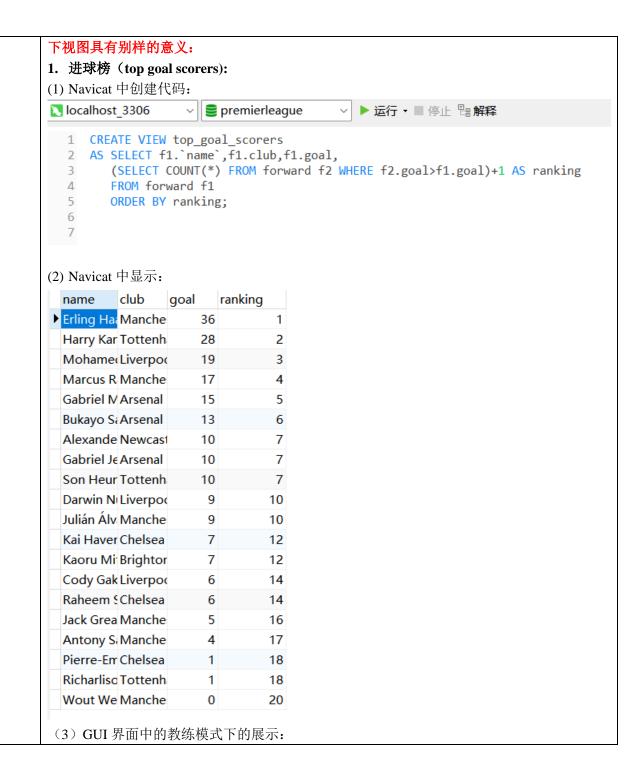
	(1分)简要说明该操作所要完成的功能;
	(1分)简要说明建立的该视图的功能;
说	(2分)简要说明该操作涉及的关系数据表(以"表名"的形式给出)
明	(1分)简要说明表连接涉及的字段(以"表1.属性=表2.属性")
	(6分)实现该操作的关键代码(高级语言、SQL),截图即可;
	(4分)如何执行该操作,按所述方法能够正常演示程序则给分。
操	在英足总模式 (The Football Association)下:
作	查询前锋的所有详细信息(包含其 name、club、transfer_value、goal、assist 等)
功	查询门将的所有详细信息(包含其 name、club、transfer_value、save、clean_sheets等)
能	
描	
述	
(1	
分)	
视	1. forward_info:
图	显示前锋的所有详细信息(包含其 name、club、transfer_value、goal、assist 等)
功	2. Goalkeeper_info:
能	显示门将的所有详细信息(包含其 name、club、transfer_value、save、clean_sheets等)
描	
述	
(1	
分)	
涉	player, forward, goalkeeper
及	
的	
关	
系	
表	
(2	
分)	
表	player.name=forward.name(goalkeeper.name)
连	
接	
字	
段	
(1	
分)	
创	(截屏)
建	1. forward_info:
视	
图	
代	

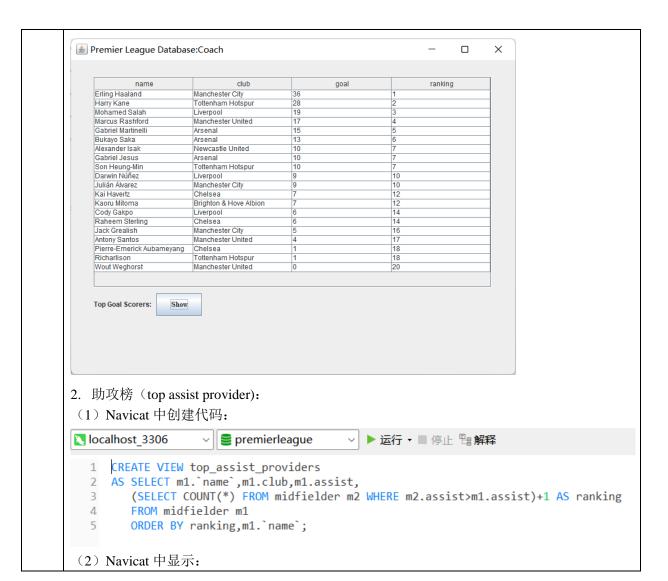
```
码
               对象
                            E Create View @premierleag...
 ( 3
              |保存 | ■ 查询创建工具 三 美化 SQL ()代码段 | □ 文本 · 試 导出结果
分)
             localhost 3306
                                                  ∨ | 3 premierleague
                                                                                              ∨ ▶ 运行 • ■ 停止 🖫 解释
                       DROP VIEW IF EXISTS forward info;
                     CREATE VIEW forward_info
                3 AS SELECT player.`name` ,player.club,player.age,player.nationality,
                4 player.transfer_value,forward.shoot,forward.goal,forward.assist,forward.penalty_kick
                      FROM player, forward
                 6 WHERE player.`name`=forward.`name`;
             2. goalkeeper info:
                   对象
                                 🕮 Create View @premierleag... 🐯 forward info @premierleag... 🐯 goalkeeper info @premierl...
              □ 保存 □ 查询创建工具 3 美化 SQL ()代码段 □ 文本 · 配 导出结果
                   localhost 3306
                                                       ∨ | Second Property | <b>Property | Property | Property | Property | <b>Property | Property | Property | Property | <b>Property | Property | Property | <b>Property | Property | <b>Property | Property | Property
                                                                                                     DROP VIEW IF EXISTS goalkeeper info;
                          CREATE VIEW goalkeeper_info
                   3 AS SELECT player.`name` ,player.club,player.age,player.nationality,
                   4 player.transfer_value,goalkeeper.save,goalkeeper.clean_sheets
                   5 FROM player, goalkeeper
                   6 WHERE player.`name`=goalkeeper.`name`;
                (截屏)
             1. forward_info:
                     @Override
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                               // TODO Auto-generated method stub
                               Integer dataSize=0;
                               contextList.clear();
                               Vector<Object> newTitleList = new Vector<>();
                               newTitleList.add("name");
                               newTitleList.add("club");
                               newTitleList.add("age");
  杳
                               newTitleList.add("nationality");
                               newTitleList.add("transfer_value");
newTitleList.add("shoot");
  询
  代
                               newTitleList.add("goal");
  码
                               newTitleList.add("assist");
                               newTitleList.add("penalty_kick");
   (3
                               model.setColumnIdentifiers(newTitleList);
分)
                               Connection conn=null;
                               Statement stat=null;
                               ResultSet rs=null;
                               //获取连接
                                         try {
                                                   conn=JDBCUtils.getConnection();
                                                   String sql="SELECT * FROM forward_info;";
                                                   stat=conn.createStatement();
                                                   rs=stat.executeQuery(sql);
                                                  Object showData[][] =new Object[200][200];
                                                  while(rs.next()){
```

```
String na=rs.getString("name");
              showData[dataSize][0]=na;
              String cl=rs.getString("club");
              showData[dataSize][1]=cl;
              Integer ag=rs.getInt("age");
              showData[dataSize][2]=ag;
              String nat=rs.getString("nationality");
              showData[dataSize][3]=nat;
              Integer tra=rs.getInt("transfer_value");
              showData[dataSize][4]=tra;
              Integer sh=rs.getInt("shoot");
              showData[dataSize][5]=sh;
              Integer go=rs.getInt("goal");
              showData[dataSize][6]=go;
              Integer as=rs.getInt("assist");
              showData[dataSize][7]=as;
              Integer pen=rs.getInt("penalty_kick");
              showData[dataSize][8]=pen;
              dataSize++;
          }
              Integer dataSize_=dataSize-1;
              while(dataSize_>=0){
                  Vector<Object> list = new Vector<>();
                  int j=0;
                  while(j <= 8){
                      list.addElement(showData[dataSize_][j]);
                  //将数据放入数据容器中
                  model.addRow(list);
                  dataSize_--;
      } catch (Exception e1) {
          // TODO Auto-generated catch block
          e1.printStackTrace();
      }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
          JDBCUtils.close(rs, stat, conn);
  }
2. goalkeeper_info:
```

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    // TODO Auto-generated method stub
    Integer dataSize=0;
    contextList.clear();
    Vector<Object> newTitleList = new Vector<>();
    newTitleList.add("name");
    newTitleList.add("club");
    newTitleList.add("age");
    newTitleList.add("nationality");
    newTitleList.add("transfer_value");
newTitleList.add("save");
    newTitleList.add("clean_sheets");
    model.setColumnIdentifiers(newTitleList);
    Connection conn=null;
    Statement stat=null;
    ResultSet rs=null;
    //获取连接
        try {
            conn=JDBCUtils.getConnection();
            String sql="SELECT * FROM goalkeeper_info;";
            stat=conn.createStatement();
            rs=stat.executeQuery(sql);
            Object showData[][] =new Object[200][200];
            while(rs.next()){
                String na=rs.getString("name");
                showData[dataSize][0]=na;
                String cl=rs.getString("club");
                showData[dataSize][1]=cl;
                Integer ag=rs.getInt("age");
                showData[dataSize][2]=ag;
                String nat=rs.getString("nationality");
                showData[dataSize][3]=nat;
                Integer tra=rs.getInt("transfer_value");
                showData[dataSize][4]=tra;
                Integer sa=rs.getInt("save");
                showData[dataSize][5]=sa;
                Integer cle=rs.getInt("clean_sheets");
                showData[dataSize][6]=cle;
                dataSize++;
```

```
Integer dataSize_=dataSize-1;
                                   while(dataSize >=0){
                                         Vector<Object> list = new Vector<>();
                                         int j=0;
                                         while(j <=6){
                                               list.addElement(showData[dataSize_][j]);
                                         }
                                         //将数据放入数据容器中
                                         model.addRow(list);
                                         dataSize --;
                                   }
                       } catch (Exception e1) {
                             e1.printStackTrace();
                       }finally{//以防在conn close之前出现异常无法关闭
                             JDBCUtils.close(rs, stat, conn);
                 }
        1. forward info:
         Premier League Database: The Football Association
                                                                                                                 X
                 name
                                                   nationality
                                                              transfer_value
                                                                            shoot
                                                                                                    assist
                                                                                                              penalty_kick
                                                                                        goal
             Wout Weghorst
                         Manchester Uni 30
                                                 Netherlands
                                                             14000000
              Son Heung-Min Tottenham Hots... 30
                                                 Korea
             Richarlison
                         Tottenham Hots... 26
                                                 Brazil
             Raheem Sterling Chelsea
                                                             60000000
                                                 England
             Pierre-Emerick
                         Chelsea
                                                 Gabonese
             Mohamed Salah
                         Liverpool
                                                             70000000
                                                 Egypt
             Marcus Rashford Manchester Uni
                                                 England
             Kaoru Mitoma
                         Brighton & Hove..
                                                             22000000
                                                 Japan
             Kai Havertz
                         Chelsea
                                                 German
             Julián Álvarez
                                                             50000000
             Jack Grealish
                         Manchester City
                                                 England
                                                             70000000
             Harry Kane
                                                             90000000
                         Tottenham Hots.
                                                                        127
             Gabriel Martinelli Arsenal
                                                 Brazil
 程
                                                             75000000
170000000
             Gabriel Jesus
                                                 Brazil
                         Manchester City 22
                                                                         123
             Erling Haaland
                                                 Norway
 序
             Darwin Núñez
                                                 Urugua
                                                             70000000
             Cody Gakpo
                                                             60000000
                         Liverpool
                                                 Netherlands
                                                                                    13
 演
                                                 England
                                                             110000000
                                                                        26
                         Manchester Uni.
                                                             70000000
             Antony Santos
                                                 Brazil
             Alexander Isak
                         Newcastle United 23
                                                 Sverige
                                                             500000000
                                                                        48
                                                                                    10
 示
  (4
分)
        2. goalkeeper info:
          Premier League Database: The Football Association
                                                                                                                  X
                                                               nationality
                                                                             transfer_value
                                                                                                            clean_sheets
                   name
             小元
                                                           China
                                                                          999
                             Arsenal
              Kepa Arrizabalaga
                                                                          15000000
                                                           Spain
             Hugo Lloris
Emiliano Martínez
                             Tottenham Hotspur
                                                           France
                                                                          4000000
                                                                                         79
                                                                          28000000
              Ederson Moraes
                             Manchester City
                                                           Brazil
                                                                          45000000
                                                                                         43
              David de Gea
                             Manchester United
                                                                           15000000
                                                                                         108
                                                                                                         14
              Alisson Becker
                             Liverpool
                                                           Brazil
                                                                          45000000
                                                                          38000000
              Aaron Ramsdale
                                                           England
        除了报告要求的视图外,我还创建了其它视图。比如 midfielder_info,defender_info,但由于
  备
        实际数据没有输入进去的原因,并没有在前端显示。
  注
        除此之外还有别的视图,虽然不满足报告中的要求,但是作为一个热爱足球的人,我觉得以
```

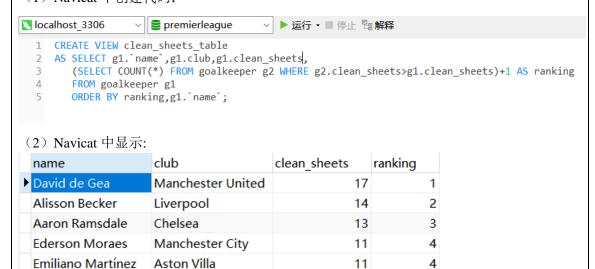




	name	club	assist	ranking
١	Kevin De Bruyne	Manchester City	16	1
	Bruno Fernandes	Manchester United	8	2
	Christian Erikson	Manchester United	8	2
	Ivan Perišić	Tottenham Hotspur	8	2
	Granit Xhaka	Arsenal	7	5
	Martin Ødegaard	Arsenal	7	5
	Bernardo Silva	Manchester City	5	7
	Bruno Guimarães	Newcastle United	5	7
	Pierre-Emile Højbjer	Tottenham Hotspur	5	7
	İlkay Gündoğan	Manchester City	4	10
	Carlos Casimiro	Manchester United	3	11
	Alexis Mac Allister	Brighton & Hove Alb	2	12
	Enzo Fernández	Chelsea	2	12
	Harvey Elliott	Liverpool	2	12
	Jordan Henderson	Liverpool	2	12
	Mason Mount	Chelsea	2	12
	Rodrigo Bentancur	Tottenham Hotspur	2	12
	Fabio Tavares(Fabinh	Liverpool	1	18
	Jorge Filho(Jorginho	Arsenal	1	18
	N'Golo Kanté	Chelsea	1	18

3. 零封榜 (clean sheets table):

(1) Navicat 中创建代码:



9

7

6

7

4. 球队积分榜: (League table):

Chelsea

Tottenham Hotspur

Kepa Arrizabalaga

Hugo Lloris

name	points	rank
Manchester City	88	1
Arsenal	81	2
Newcastle United	69	3
Manchester United	69	4
Liverpool	66	5
Brighton & Hove Alk	61	6
Aston Villa	58	7
Tottenham Hotspur	57	8
Chelsea	43	12

(由于我并没有插入全部的英超联赛球队,因此视图中的 rank 属性是真实的 20 家俱乐部的排名,而不是这几个球队的部分排名)