

Conecta 4 Howarts

El juego consiste en una página de acceso en la que el jugador/a debe elegir su nombre de jugador, bien de la lista desplegable con 12 nombres, o bien escribirlo dentro de la zona habilitada para ello. Debe seleccionar también la escuela de Howarts con la que quiere jugar.

Estos datos aparecen en la pantalla del juego, en la parte superior, usando como ficha del jugador el escudo de la escuela seleccionada.

Por parte de la máquina, se genera una imagen aleatoria seleccionada entre las tres escuelas restantes para competir contra la escuela del usuario.

El juego consiste en colocar 4 fichas alineadas en cualquier dirección (horizontal, vertical o diagonal), antes que el oponente, una vez uno de los dos lo haya conseguido, aparece un mensaje en la pantalla indicando quien es el ganador.