

# Nowoczesne Technologie WWW

semestr zimowy 2019/20

## Lista nr 4

### Termin realizacji:

całość: oddana na laboratorium przed upływem 19.12.2019

### Zadania:

**Zadanie 1. (30pkt łącznie)** Wykorzystując poznane dotąd technologie stwórz stronę www - „Zakamarki kryptografii” prezentującą ładnie dwa poniższe zagadnienia kryptograficzne:

1. Algorytm szyfrowania probabilistycznego Goldwasser-Micali oraz niezbędne do zrozumienia go symbol Legendre’a oraz symbol Jacobiego, ich własności oraz algorytm ich wyliczania a także definicje reszty i niereszty kwadratowej modulo  $n$ .
2. Schemat progowy dzielenia sekretu Shamira ze wzorem na interpolację Lagrange’a i przykładem policzonym ręcznie dla niedużych liczb.

Wykorzystaj poniższe materiały (choć nie musisz się do nich ograniczać) i postaraj się odwzorować podobnie użyte konstrukcje.

### Materiały do wykorzystania:

#### 1. Schemat Goldwasser-Micali szyfrowania probabilistycznego

##### Algorytm generowania kluczy

- (a) Wybierz losowo dwie duże liczby pierwsze  $p$  oraz  $q$  (podobnego rozmiaru),
- (b) Policz  $n = pq$ ,
- (c) Wybierz  $y \in \mathbb{Z}_n$ , takie, że  $y$  jest nieresztą kwadratową modulo  $n$  i symbol Jacobiego  $\left(\frac{y}{n}\right) = 1$  (czyli  $y$  jest pseudokwadratem modulo  $n$ ),
- (d) Klucz publiczny stanowi para  $(n, y)$ , zaś odpowiadający mu klucz prywatny to para  $(p, q)$ .

##### Algorytm szyfrowania

Chcąc zaszyfrować wiadomość  $m$  przy użyciu klucza publicznego  $(n, y)$  wykonaj kroki:

- (a) Przedstaw  $m$  w postaci łańcucha binarnego  $m = m_1m_2 \dots m_t$  długości  $t$
- (b) For  $i$  from 1 to  $t$  do  
     wybierz losowe  $x \in \mathbb{Z}_n^*$   
     If  $m_i = 1$  then set  $c_i \leftarrow yx^2 \bmod n$   
     Otherwise set  $c_i \leftarrow x^2 \bmod n$
- (c) Kryptogram wiadomości  $m$  stanowi  $c = (c_1, c_2, \dots, c_t)$

#### Algorytm deszyfrowania

Chcąc odzyskać wiadomość z kryptogramu  $c$  przy użyciu klucza prywatnego  $(p, q)$  wykonaj kroki:

- (a) For  $i$  from 1 to  $t$  do  
     policz symbol Legendre'a  $e_i = \left(\frac{c_i}{p}\right)$  (algorytm 3)  
     If  $e_i = 1$  then set  $m_i \leftarrow 0$   
     Otherwise set  $m_i \leftarrow 1$
- (b) Zdeszyfrowana wiadomość to  $m = m_1m_2 \dots m_t$

## 2. Reszta/niereszta kwadratowa

**Definicja.** Niech  $a \in \mathbb{Z}_n$ . Mówimy, że  $a$  jest *resztą kwadratową modulo  $n$*  (kwadratem modulo  $n$ ), jeżeli istnieje  $x \in \mathbb{Z}_n^*$  takie, że  $x^2 \equiv a \pmod{p}$ . Jeżeli takie  $x$  nie istnieje, to wówczas  $a$  nazywamy *nieresztą kwadratową modulo  $n$* . Zbiór wszystkich reszt kwadratowych modulo  $n$  oznaczamy  $Q_n$ , zaś zbiór wszystkich niereszt kwadratowych modulo  $n$  oznaczamy  $\overline{Q}_n$ .

## 3. Symbol Legendre'a i Jacobiego

**Definicja.** Niech  $p$  będzie nieparzystą liczbą pierwszą a  $a$  liczbą całkowitą. Symbol Legendre'a  $\left(\frac{a}{p}\right)$  jest zdefiniowany jako:

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} 0 & \text{jeżeli } p|a \\ 1 & \text{jeżeli } a \in Q_p \\ -1 & \text{jeżeli } a \in \overline{Q}_p \end{cases}$$

**Własności symbolu Legendre'a.** Niech  $a, b \in \mathbb{Z}$ , zaś  $p$  to nieparzysta liczba pierwsza. Wówczas:

- $\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$
- $\left(\frac{ab}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right) \left(\frac{b}{p}\right)$
- $a \equiv b \pmod{p} \implies \left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{b}{p}\right)$
- $\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}}$
- Jeżeli  $q$  jest nieparzystą liczbą pierwszą inną od  $p$  to:

$$\left(\frac{p}{q}\right) = \left(\frac{q}{p}\right) (-1)^{\frac{(p-1)(q-1)}{4}}$$

**Definicja.** Niech  $n \geq 3$  będzie liczbą nieparzystą a jej rozkład na czynniki pierwsze to  $n = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \cdots p_k^{e_k}$ . Symbol Jacobiego  $\left(\frac{a}{n}\right)$  jest zdefiniowany jako:

$$\left(\frac{a}{n}\right) = \left(\frac{a}{p_1}\right)^{e_1} \left(\frac{a}{p_2}\right)^{e_2} \cdots \left(\frac{a}{p_k}\right)^{e_k}.$$

Jeżeli  $n$  jest liczbą pierwszą, to symbol Jacobiego jest symbolem Legendre'a.

**Własności symbolu Jacobiego.** Niech  $a, b \in \mathbb{Z}$ , zaś  $m, n \geq 3$  to nieparzyste liczby całkowite. Wówczas:

- $\left(\frac{a}{n}\right) = 0, 1$ , albo  $-1$ . Ponadto  $\left(\frac{a}{n}\right) = 0 \iff \gcd(a, n) \neq 1$
- $\left(\frac{ab}{n}\right) = \left(\frac{a}{n}\right) \left(\frac{b}{n}\right)$
- $\left(\frac{a}{mn}\right) = \left(\frac{a}{m}\right) \left(\frac{a}{n}\right)$
- $a \equiv b \pmod{n} \implies \left(\frac{a}{n}\right) = \left(\frac{b}{n}\right)$
- $\left(\frac{1}{n}\right) = 1$
- $\left(\frac{-1}{n}\right) = (-1)^{\frac{(n-1)}{2}}$
- $\left(\frac{2}{n}\right) = (-1)^{\frac{(n^2-1)}{8}}$
- $\left(\frac{m}{n}\right) = \left(\frac{n}{m}\right) (-1)^{\frac{(m-1)(n-1)}{4}}$

Z własności symbolu Jacobiego wynika, że jeżeli  $n$  nieparzyste oraz  $a$  nieparzyste i w postaci  $a = 2^e a_1$ , gdzie  $a_1$  też nieparzyste to:

$$\left(\frac{a}{n}\right) = \left(\frac{2^e}{n}\right) \left(\frac{a_1}{n}\right) = \left(\frac{2}{n}\right)^e \left(\frac{n \bmod a_1}{a_1}\right) (-1)^{\frac{(a_1-1)(n-1)}{4}}$$

**Algorytm obliczania symbolu Jacobiego  $\left(\frac{a}{n}\right)$  (i Legendre'a) dla nieparzystej liczby całkowitej  $n \geq 3$  oraz całkowitego  $0 \leq a < n$**   
JACOBI ( $a, n$ )

- (a) If  $a = 0$  then return 0
- (b) If  $a = 1$  then return 1
- (c) Write  $a = 2^e a_1$ , gdzie  $a_1$  nieparzyste
- (d) If  $e$  parzyste set  $s \leftarrow 1$   
Otherwise set  $s \leftarrow 1$  if  $n \equiv 1$  or  $7 \pmod{8}$ , or set  $s \leftarrow -1$  if  $n \equiv 3$  or  $5 \pmod{8}$
- (e) If  $n \equiv 3 \pmod{4}$  and  $a_1 \equiv 3 \pmod{4}$  then set  $s \leftarrow -s$
- (f) Set  $n_1 \leftarrow n \bmod a_1$
- (g) If  $a_1 = 1$  then return  $s$   
Otherwise return  $s \cdot \text{JACOBI}(n_1, a_1)$

Algorytm działa w czasie  $\mathcal{O}((\lg n)^2)$  operacji bitowych.

#### 4. Schemat progowy $(t, n)$ dzielenia sekretu Shamira

**Cel:** Zaufana Trzecia Strona  $T$  ma sekret  $S \geq 0$ , który chce podzielić pomiędzy  $n$  uczestników tak, aby dowolnych  $t$  spośród nich mogło sekret odtworzyć.

**Faza inicjalizacji:**

- $T$  wybiera liczbę pierwszą  $p > \max(S, n)$  i definiuje  $a_0 = S$ ,
- $T$  wybiera losowo i niezależnie  $t - 1$  współczynników  $a_1, \dots, a_{t-1} \in \mathbb{Z}_p$ ,
- $T$  definiuje wielomian nad  $\mathbb{Z}_p$ :

$$f(x) = a_0 + \sum_{j=1}^{t-1} a_j x^j,$$

- Dla  $1 \leq i \leq n$  Zaufana Trzecia Strona  $T$  wybiera losowo  $x_i \in \mathbb{Z}_p$ , oblicza:  $S_i = f(x_i) \bmod p$  i bezpiecznie przekazuje parę  $(x_i, S_i)$  użytkownikowi  $P_i$ .

**Faza łączenia udziałów w sekret:** Dowolna grupa  $t$  lub więcej użytkowników łączy swoje udziały -  $t$  różnych punktów  $(x_i, S_i)$  wielomianu  $f$  i dzięki interpolacji Lagrange'a odzyskuje sekret  $S = a_0 = f(0)$ .

## 5. Interpolacja Lagrange'a

Mając dane  $t$  różnych punktów  $(x_i, y_i)$  nieznanego wielomianu  $f$  stopnia mniejszego od  $t$  możemy policzyć jego współczynniki korzystając ze wzoru:

$$f(x) = \sum_{i=1}^t \left( y_i \prod_{1 \leq j \leq t, j \neq i} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right) \bmod p$$

**Wskazówka:** w schemacie Shamira, aby odzyskać sekret  $S$ , użytkownicy nie muszą znać całego wielomianu  $f$ . Wstawiając do wzoru na interpolację Lagrange'a  $x = 0$ , dostajemy wersję uproszczoną, ale wystarczającą aby policzyć sekret  $S = f(0)$ :

$$f(x) = \sum_{i=1}^t \left( y_i \prod_{1 \leq j \leq t, j \neq i} \frac{x_j}{x_j - x_i} \right) \bmod p$$