# Obliczenia Naukowe Lista nr 5

Eryk Krupa 244993

#### 1 Problem

Rozwiązanie układu równań liniowych:

$$Ax = b$$

dla danej macierzy  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  i wektora prawych stron  $b \in \mathbb{R}^n$ , gdzie  $n \ge 4$ .

Macierz A jest rzadką macierzą blokową o następującej strukturze:

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & C_1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ B_2 & A_2 & C_2 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & B_3 & A_3 & C_3 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & B_{v-2} & A_{v-2} & C_{v-2} & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & B_{v-1} & A_{v-1} & C_{v-1} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & B_v & A_v \end{pmatrix},$$
(1)

 $v = \frac{n}{l}$ , zakładając że n jest podzielne przez l, gdzie  $l \ge 2$  jest rozmiarem wszystkich kwadratowych macierzy wewnętrznych (bloków)  $A_i$ ,  $B_i$ ,  $C_i$ , 0. Macierze  $A_i$ ,  $B_i$ ,  $C_i$ , 0 są następującej postaci:

- (a)  $A_i \in {}^{l \times l}, i = 1, \dots, v$  macierze gęste,
- (b)  $0 \in l \times l$  macierz zerowa,
- (c)  $B_i \in {}^{l \times l}, i = 2, \dots, v$  macierze z niezerowymi dwoma ostatnimi kolumnami:

$$B_{i} = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 & b_{1\,l-1}^{i} & b_{1\,l}^{i} \\ 0 & \cdots & 0 & b_{2\,l-1}^{i} & b_{2\,l}^{i} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b_{l\,l-1}^{i} & b_{l\,l}^{i} \end{pmatrix}, \tag{2}$$

(d)  $C_i \in {}^{l \times l}, i = 1, \dots, v-1$  – macierze diagonalne:

$$C_{i} = \begin{pmatrix} c_{1}^{i} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c_{2}^{i} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & c_{l-1}^{i} & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & c_{l}^{i} \end{pmatrix}.$$
(3)

Układ Ax = b należało rozwiązać stosując dwie różne metody:

- (a) metodę eliminacji Gaussa bez wyboru elementu głównego oraz z częściowym wyborem elementu głównego,
- (b) metodę eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego,

## 2 Macierz

Macierz A dana w zadaniu posiada tylko (l+3)n-3l elementów nie będących zerami. Jest to suma elementów w blokach  $A_i$ :  $v \cdot l^2$ ,  $B_i$ :  $(v-1) \cdot 2l$  oraz  $C_i$ :  $(v-1) \cdot l$ . Oznacza to, że A jest macierzą rzadką. By nie marnować pamięci przechowując macierz w tablicy dwuwymiarowej  $n \times n$ , użyta została specjalna struktura do przechowywania macierzy rzadkich SparseMatrixCSC, w której macierze przechowywane są w skompresowanym porządku kolumnowym.

# 3 Metoda Eliminacji Gaussa

# 3.1 Podstawy algorytmu

Zasadą działania metody eliminacji Gaussa przy rozwiązywaniu układów równań jest stopniowa eliminacja niewiadomych przez odpowiednie kombinowanie równań tak, aby zastąpić dany układ Ax = b równoważnym mu układem z macierzą trójkątną górną.

W pierwszym kroku zostaje wyeliminowana niewiadoma  $x_1$  z n-1 równań poprzez odejmowanie dla  $i=2,\cdots,n$  odpowiedniej krotności pierwszego równania od i-tego równania, aby wyzerować w nim współczynnik przy  $x_1$ . Takie postępowanie powtarzane jest dla kolejnych niewiadomych  $x_k$ , gdzie dla  $i=k+1,\cdots,n$  od i-tego równania odejmowana jest odpowiednia krotność k-tego równania.

Aby możliwe było wykonanie powyższej procedury każdy z elementów diagonalnych w macierzy musi być różny od zera. W momencie kiedy tak nie jest potrzebna jest modyfikacja algorytmu, a mianowicie zamiana wiersza z zerowym elementem na diagonali z innym który w tym miejscu nie posiada zera, w praktyce w *i*-tym kroku algorytmu wyszukuje się w *i*-tej kolumnie element (zwany elementem głównym) o największej co do modułu wartości

i wiersz z takim elementem zamienia się miejscem z i-tym wierszem. Taka zamiana zawsze jest możliwa, gdyż w przeciwnym przypadku macierz byłaby osobliwa.

Ostatnim krokiem jest rozwiązanie powstałego układu z macierzą trójkątną górna za pomocą algorytmu podstawiania wstecz. Polega on na obliczeniu:

$$\mathbf{x}_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}}{a_{ii}} \text{ dla wierszy } i \text{ od } n \text{ do } 1.$$

Metoda eliminacji Gaussa ma złożoność  $O(n^3)$ , a algorytm podstawiania wstecz  $O(n^2)$ . Zatem, aby rozwiązać układ równań, trzeba wykonać łącznie  $O(n^3)$  operacji.

### 3.2 Modyfikacje

Macierz A jest macierzą rzadką posiadającą specyficzną postać, co umożliwia zredukowanie w znacznym stopniu liczby wykonywanych operacji w stosunku do metody eliminacji Gaussa stosowanej dla macierzy gęstych. Postać macierzy A zapewnia, że wiele elementów znajdujących się pod diagonalą będzie zerami i nie będzie konieczne ich zerowanie.

Rozpatrując pierwszych l-2 kolumn widać że elementy niezerowe mogą znajdować się jedynie w bloku  $A_1$ , a więc tylko w l pierwszych rzędach. Idąc dalej, dla kolejnych l kolumn wszystkie niezerowe elementy będą znajdować się najniżej w bloku  $B_3$  albo w bloku  $A_3$  – czyli 2l pierwszych rzędach, a dla jeszcze następnych l kolumn w blokach  $B_4$  i  $A_4$  – czyli 3l pierwszych rzędach. Biorąc pod uwagę następne kolumny schemat będzie się powtarzał dając możliwość wyprowadzenia ogólnego wzoru na indeks ostatniego niezerowego elementu  $e_{non\ 0}$  w danej kolumnie k:

$$e_{non\ 0}(k) = \min\left\{l + l \cdot \left\lfloor \frac{k+1}{l} \right\rfloor, n\right\}$$
 (4)

Również, poza ostatnimi l wierszami, w każdym wierszu ostatnim niezerowym elementem jest element leżący na diagonali bloku  $C_i$ . Można zauważyć, że owe elementy znajdują się zawsze w odległości l od elementów na diagonali macierzy A. Natomiast dla ostatnich l rzędów najbardziej wysunięte na prawo elementy niezerowe leżą w n-tej kolumnie. Powyższa obserwacja pozwala na wyprowadzenie wzoru tym razem na indeks kolumny  $k_{last}$ , w której znajduje się ostatni niezerowy element w rzędzie r:

$$k_{last}(r) = \min\{r + l, n\}. \tag{5}$$

Oczywiście, jeżeli w danym kroku metody eliminacji Gaussa r-ty rząd odejmowany jest od rzędów pod nim, nie jest konieczne modyfikowanie elementów w kolumnach o większych od  $k_{last}(r)$  indeksach. Metoda eliminacji Gaussa prowadzi do układu z macierzą trójkątną górną, który rozwiązywany jest za pomocą algorytmu podstawiania wstecz, który w tym przypadku także poddawany jest drobnym modyfikacjom w celu ograniczenia liczby wykonywanych operacji. Warto zauważyć tutaj, że w wyniku eliminacji Gaussa poza elementami pod diagonalą bloków  $C_i$  w macierzy A nie powstały żadne nowe elementy niezerowe. Wystarczy zatem dla każdego wiersza sumować elementy tylko do pewnej kolumny.

Metodę eliminacji Gaussa z opisanymi modyfikacjami przedstawia algorytm 1.

Zakładając, że l jest stałą, złożoność obliczeniowa zmodyfikowanej metody eliminacji Gaussa, wynosi O(n). Zewnętrzna pętla eliminacji Gaussa wykonuje n-1 przebiegów, środkowa maksymalnie 2l, natomiast wewnętrzna maksymalnie l. Z kolei w algorytmie podstawiania wstecz zewnętrzna pętla wykonuje n przebiegów, natomiast wewnętrzna maksymalnie l. Jest to znacząca poprawa względem standardowej metody eliminacji Gaussa.

Przedstawiono wariant metody eliminacji Gaussa bez wyboru elementu głównego, czasami jednak lepiej sprawdza się algorytm z tzw. częściowym wyborem (umożliwia rozwiązanie układu kiedy na diagonali macierzy pojawiają się elementy zerowe), w tym wypadku oznacza to wybranie wiersza, dla którego element w eliminowanej kolumnie i ma największą wartość bezwzględną i zamienienie go z i-tym wierszem (po zamianie eliminacja jest kontynuowana w zwykły sposób).

W praktyce taka zamiana wierszy bywa kosztowna, szczególnie kiedy operacje wykonywane są na dużych macierzach, dlatego przy metodzie eliminacji Gaussa z wyborem elementu głównego pierwszą wprowadzoną zmianą jest stworzenie wektora permutacji wierszy (p), w którym pamiętane jest na jakiej aktualnie pozycji w macierzy znajduje się dany wiersz.

Wybór elementu głównego sprawia również, że niemożliwe jest zachowanie wyliczonych wartości  $k_{last}$ , gdyż odejmowanie wierszy w innej kolejności, może doprowadzić do powstania nowych elementów niezerowych. Konieczne jest zatem nowe, szersze oszacowanie  $k_{last}$ . Zauważyć można, że w czasie eli-

```
Algorithm 1: Eliminacja Gaussa
Dane wejściowe:
                           A - dana w zadaniu macierz,
                           b - wektor prawych stron,
                           n - rozmiar macierzy A,
                          I – rozmiar bloku macierzy A.
Dane wyjściowe:
                           X – wektor zawierający rozwiązania układu Ax = b.
function eliminacja_gaussa_bez_elementu_glownego(A, , n, l)
     for k \leftarrow 1 to n-1 do
         \begin{split} e_{non~0} \leftarrow \min \left( l + l \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k}_{+1}}{l} \right\rfloor, n \right); \\ k_{last} \leftarrow \min (\mathsf{k} + l, n); \end{split}
         for i \leftarrow k + 1 to e_{non \ 0} do
              if A[k][k] = 0 then
               error znaleziono zero na przekątnej
              z \leftarrow A[i][k]/A[k][k];
             A[\mathsf{i}][\mathsf{k}] \leftarrow 0;
             for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
              A[i][j] \leftarrow A[i][j] - z \cdot A[k][j];
              b[\mathsf{i}] \leftarrow b[\mathsf{i}] - \mathsf{z} \cdot b[\mathsf{k}];
          end
    end
     for i \leftarrow n downto 1 do
          k_{last} \leftarrow \min(i+l,n);
          for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
          suma \leftarrow suma + x[i] \cdot A[i][j];
        end x[i] \leftarrow (b[i] - \text{suma})/A[i][i];
```

return;

minowania współczynników z l-2 pierwszych kolumn najdalszy niezerowy element można stworzyć w kolumnie z indeksem 2l – poprzez odejmowanie l-tego wiersza, który w tej kolumnie posiada niezerowy element. Podczas eliminowania współczynników z kolejnych l kolumn najdalszy niezerowy element można stworzyć w kolumnie z indeksem 3l, analogicznie poprzez odejmowanie 2l-tego wiersza, który w tej kolumnie posiada niezerowy element. Stosowanie powyższego rozumowania dla dalszych kolumn prowadzi do uzyskania nowego wzoru na  $k_{last}$ , mianowicie:

$$k_{last}(k) = \min\left\{2l + l \cdot \left\lfloor \frac{k+1}{l} \right\rfloor, n\right\}.$$
 (6)

Podobne ograniczenie zastosowane jest również podczas wykonywania algorytmu podstawiania wstecz – nie powstają żadne nowe elementy niezerowe poza tymi już uwzględnionymi, jedyną zmianą jest uwzględnienie permutacji wiersza, co jednak w zasadzie nie wpływa na szacowaną wartość.

Metodę eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego przedstawia algorytm 2.

Złożoność obliczeniowa zmodyfikowanej metody eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego jest gorsza niż bez wyboru elementu głównego z powodu zastosowanych szerszych ograniczeń na  $k_{last}$ , jednak przy założeniu, że l jest stałą nie wpływa to na ogólną złożoność O(n).

# 3.3 Wyniki

Zestawienie czasu rozwiązywania, zużytej pamięci oraz powstałych błędów dla układów równań macierzy A różnej wielkości oraz l=4, policzonych metodą eliminacji Gaussa z dwoma modyfikacjami – bez wyboru elementu głównego i jego częściowym wyborem.

Macierz	Bez elementu głównego			Z elementem głównym		
n	Czas [s]	Pamięć [MiB]	Błąd	Czas [s]	Pamięć [MiB]	Błąd
100000	0.24155	5,675	2.7428e-14	0.41653	6,032	2.4141e-16
200000	0.46143	12,484	2.8241e-14	0.82432	14,946	2.4487e-16
400000	0.84321	22,504	2.8612e-14	1.73954	26,832	2.4293e-16
600000	1.42645	31,932	2.8832e-14	2.60243	37,983	2.4402e-16
800000	1.82143	39,027	2.8938e-14	3.82341	47,212	2.4382e-16

```
Algorithm 2: Eliminacja Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego Dane wejściowe:
```

A – dana w zadaniu macierz,
b – wektor prawych stron.
n – rozmiar macierzy A,
I – rozmiar bloku macierzy A.

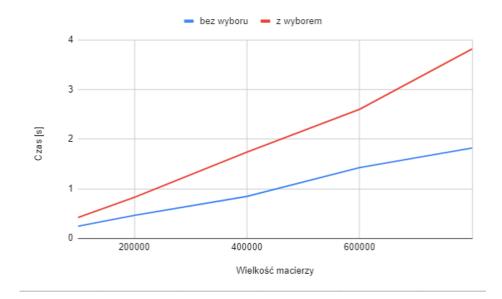
#### Dane wyjściowe:

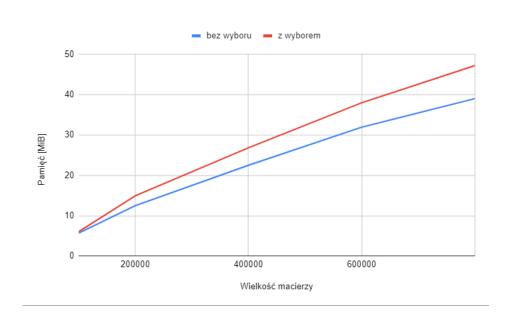
x — wektor zawierający rozwiązania układu Ax = b.

**function** eliminacja\_gaussa\_z\_elementem\_głownym(A, n, l)

```
p \leftarrow \{i : i \in \{1, ..., n\}\};
for k \leftarrow 1 to n-1 do
       e_{non\ 0} \leftarrow \min\left(l + l \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k}+1}{l} \right\rfloor, n\right);
k_{last} \leftarrow \min\left(2l + l \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k}+1}{l} \right\rfloor, n\right);
        for i \leftarrow k + 1 to e_{non \ 0} do
                  r_{\max} \leftarrow \mathsf{m} takie, że:
                      A[\mathbf{p}[\mathbf{m}]][\mathbf{k}] = \max(|A[\mathbf{p}[\mathbf{q}]][\mathbf{k}]| : \mathbf{q} \in \{\mathbf{i}, \dots, e_{non\ 0}\});
                   if p[r_{\text{max}}] = 0 then
                    error macierz osobliwa
                   end
                   swap (p[k], p[r_{\text{max}}]);
                   z \leftarrow A[p[i]][k]/A[p[k]][k];
                   A[\mathbf{p}[\mathbf{i}]][\mathbf{k}] \leftarrow 0;
                  for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
                  A[p[i]][j] \leftarrow A[p[i]][j] - z \cdot A[p[k]][j];
                 b[p[i]] \leftarrow b[p[i]] - z \cdot b[p[k]];
         end
end
for i \leftarrow n downto 1 do
    k_{last} \leftarrow \min\left(2l + l \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{p}[\mathsf{i}] + 1}{l} \right\rfloor, n\right); for \mathsf{j} \leftarrow \mathsf{k} + 1 to k_{last} do \mid \mathsf{suma} \leftarrow \mathsf{suma} + [\mathsf{j}] \cdot A[\mathsf{p}[\mathsf{i}]][\mathsf{j}]; end x[\mathsf{i}] \leftarrow (b[\mathsf{p}[\mathsf{i}]] - \mathsf{suma})/A[\mathsf{p}[\mathsf{i}]][\mathsf{i}];
return;
```

Można zauważyć, że błędy dla metody eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego są o rzędy wielkości mniejsze od tych dla metody bez wyboru elementu głównego. Poniżej zaprezentowano dane z tabeli w formie wykresu.





#### 3.4 Wnioski

Wyniki sugerują, że złożoność obliczeniowa zaimplementowanych metod jest liniowa. Co istotne, metoda z wyborem elementu głównego jest wolniejsza i zużywa więcej pamięci niż metoda bez jego wyboru, jednakże daje dokładniejsze wyniki. Warto również wspomnieć, że w przypadku elementów zerowych na diagonali użycie metody z wyborem elementu głównego może być konieczne do rozwiązania układu.