Sprint 1

Wyjaśnienia:

Sprinty podzielone zostały na zadania Epic, czyli większe zadania do wykonania, które zawierają w sobie ogólny opis i User Stories. Każde User Story po opisie ma swoją ilość Story Pointów, które określają stopień złożoności czasowej zadania. Jeden SP odpowiada 2h pracy.

- 1. **EPIC-0** [FRONT-END] Stworzenie strony startowej i ostylowanie jej (1SP)
 - a. US-0 Jako użytkownik, chciałbym móc otworzyć stronę główną aplikacji.
 (1 SP)
- 2. **EPIC-1** [FRONT-END] Zaimplementowanie komponentu Board w React.js i ostylowanie go. (2 SP)
 - a. US-1 Jako użytkownik, chciałbym móc utworzyć Boarda. (0.5 SP)
 - b. US-2 Jako użytkownik, chciałbym móc nazwać nowo utworzonego Boarda. (0.5 SP)
 - c. US-3 Jako użytkownik, chciałbym móc usunąć Boarda.(0.5 SP)
 - d. US-4 Jako użytkownik, chciałbym móc wchodzić na Boardy wcześniej stworzone przeze mnie lub innych użytkowników. (0.5 SP)
- 3. **EPIC-2** [FRONT-END] Zaimplementowanie komponentu Column w React.js i ostylowanie go. (1.5 SP)
 - a. US-5 Jako użytkownik, chciałbym móc utworzyć Kolumnę w Boardzie (0.5 SP)
 - b. US-6 Jako użytkownik, chciałbym móc nazwać utworzoną Kolumnę. (0.5 SP)
 - c. US-7 Jako użytkownik, chciałbym móc usunąć utworzoną Kolumnę. (0.5 SP)
- 4. **EPIC-3** [FRONT-END] Zaimplementowanie komponentu Task w React.js i ostylowanie go. (6 SP)
 - a. US-8 Jako użytkownik, chciałbym móc nazwać utworzonego Taska. (0.5 SP)
 - US-9 Jako użytkownik, chciałbym móc usunąć utworzonego Taska. (0.5 SP)
 - c. US-10 Jako użytkownik, chciałbym móc edytować opis utworzonego Taska. (0.5 SP)
 - d. US-11 Jako użytkownik, chciałbym móc dodać task do konkretnego Boarda. (0.5 SP)
 - e. US-12 Jako użytkownik, chciałbym móc dowolnie przenosić Taski między Kolumnami. (2 SP)
- 5. **EPIC-4** [FRONT-END] Zaimplementowanie komponentu Comment w React.js i ostylowanie go. (1 SP)
 - a. US-13 Jako użytkownik, chciałbym móc dodać nowy Komentarz. (0.5 SP)

- b. US-14 Jako użytkownik, chciałbym móc przeglądać pozostałe istniejące już Komentarze. (0.5 SP)
- 6. **EPIC-5** [FRONT-END] Zaimplementowanie komponentu Project w React.js i ostylowanie go. (1.5 SP)
 - a. US-15 Jako użytkownik, chciałbym móc przeglądać istniejące już projekty. (0.5 SP)
 - b. US-16 Jako użytkownik, chciałbym móc dodać nowy projekt. (0.5 SP)
 - c. US-17 Jako użytkownik, chciałbym móc edytować opis istniejącego już projektu. (0.5 SP)
- **7. EPIC-6 [BACK-END]** Zaimplementowanie serwera obsługującego żądania dynamiczne przychodzące z frontendu. (10 SP)
 - a. US-18 Zaimplementować obsługiwanie żądań CRUD dla Taska (2 SP)
 - b. US-19 Zaimplementować obsługiwanie żądań CRUD dla Kolumny (2 SP)
 - c. US-20 Zaimplementować obsługiwanie żądań CRUD dla Projektu (2 SP)
 - d. US-21 Zaimplementować obsługiwanie żądań CRUD dla Boarda (2 SP)
 - e. US-22 Zaimplementować obsługiwanie żądań CRUD dla Komentarza (2SP)
- **8. EPIC-7 [BACK-END]** Stworzenie struktury bazy danych Firebase Cloud Firestore (5 SP)
 - a. US-23 Utworzenie obiektu Project i jego relacji z innymi obiektami. (1SP)
 - b. US-24 Utworzenie obiektu Board i jego relacji z innymi obiektami. (1SP)
 - c. US-25 Utworzenie obiektu Column i jego relacji z innymi obiektami. (1SP)
 - d. US-26 Utworzenie obiektu Task i jego relacji z innymi obiektami. (1SP)
 - e. US-27 Utworzenie obiektu Comment i jego relacji z innymi obiektami. (1SP)

Capacity w Sprincie 1

Suma Story Point'ów wynosi 28. Odpowiada to 56 godzinom pracy w Sprincie pierwszym. Każdy członek zespołu może przeznaczyć 8h w tygodniu na rozwój projektu. Sprint trwa 4 tygodnie. Liczba członków zespołu wynosi 4. Łączne capacity zespołu wynosi więc 8h x 4 x 4 = 128h.

Analiza i oszacowanie ryzyka

1. Ryzyko napotkania niespodziewanych problemów powodowanych niepełną znajomością technologii.