

Sprint 2 Retro

Zadanie	Planowana waga zadania [SP]	Zrealizowana część zadania [SP]	Realna waga zadania [SP]	Różnica w wagach zadania [SP]
EPIC-1	2	2	1.5	0.5
EPIC-2	5	0	0	0
EPIC-3	4	4	5	-1
EPIC-4	2	2	1.5	0.5
EPIC-5	5	5	4	1
EPIC-6	2	2	3	-1
EPIC-7	3	3	5	-2

Tabela I. Podsumowanie planowanego oraz rzeczywistego czasu spędzonego nad projektem.

Z powyższej tabeli wynika, że cały czas poświęcony na implementację funkcjonalności w sprincie drugim wyniósł 40 godzin. Należy jednak pamiętać, że realizacja zadań wymagała również jeszcze dokładniejszego niż w przypadku sprintu pierwszego rozpoznania się w nowych technologiach, tj. głębszego przestudiowania ich dokumentacji oraz wykonania kolejnych przykładowych zadań z ich wykorzystaniem. Możemy więc założyć, że cały poświęcony na realizację tego sprintu wyniósł 46 godzin (23 SP).

Po stronie back-endu udało się stworzyć prawie wszystkie nowe serwisy reprezentujące komentarze oraz funkcje czatu w bazie danych. Największy problem po stronie backendu sprawiła implementacja ponownego renderowania czatu w taki sposób, żeby nie były renderowane pozostałe komponenty, co niestety nie w pełni się udało i nie zostało zaimplementowane głównie z powodu niepełnej znajomości używanej technologii. Kolejna rzecz, której nie zrealizowano, to implementacja funkcjonalności przeciągania Tasków między Kolumnami oraz Kolumn w obrębie jednego Boarda.

Po stronie front-endu udało się stworzyć pozostałe do przygotowania komponenty, jakimi są komponent Komentarza oraz Czatu. Największy problem po stronie front-endu to obsługa pokazywania i zamykania zawartości Boardów. Wszystkie elementy uzyskały zmienioną szatę graficzną i kolorystyczną (naszym skromnym zdaniem przyjemniejszą dla oka). Staraliśmy się, aby okno czatu było w jak największym stopniu responsywne i czytelne, a jednocześnie istniała możliwość ukrycia go tak, aby nie przysłaniało ono głównej zawartości strony..