

SPRINT 2

Zadania

1. **EPIC-1 [BACK-END]** Zaimplementowanie serwera obsługującego żądania dynamiczne przychodzące z frontendu. (2SP)
 - a) US-1 Zaimplementować obsługiwane żądań CRUD dla Komentarza (2SP)
2. **EPIC-2 [FRONT-END]** Zaimplementowanie możliwości przeciągania komponentów. (5SP)
 - a) US-2 Zaimplementować przeciąganie Tasków pomiędzy Kolumnami. (2.5SP)
 - b) US-3 Zaimplementować przeciąganie Kolumn w obrębie jednego boarda. (2.5 SP)
3. **EPIC-3 [FRONT-END]** Zaimplementować czat. (4 SP)
 - a) US-4 Zaimplementować komponent czatu odpowiadający za wyświetlanie danych przechowywanych w bazie danych Firebase (4SP)
4. **EPIC-4 [BACK-END]** Zaimplementować strukturę bazodanową pozwalającą na przechowywanie danych dla czatu. (2 SP)
 - a) US-5 Zaimplementować node w bazie danych Firebase, który będzie symbolizował listę wiadomości wysłanych do tej pory. (2 SP)
5. **EPIC-5 [BACK-END]** Zaimplementować serwis umożliwiający pobieranie danych czatu z bazy Firebase oraz wysyłanie wiadomości przez podpisanych nickiem userów. (5 SP)
 - a) US-6 Zaimplementować Listenera, który umożliwia otrzymywanie wiadomości czatu w czasie rzeczywistym. (2.5 SP)
 - b) Zaimplementować w serwisie metody pozwalające na wysyłanie wiadomości. (2.5 SP)
6. **EPIC-6 [BACK-END & FRONT-END]** Poprawki pozostałych pomniejszych błędów wychwyconych w procesie produkcji. (2 SP)
7. **EPIC-7 [FRONT-END]** Ostylowanie elementów (3 SP)

Capacity

Suma Story Pointów wynosi 23. Odpowiada to 46 godzinom pracy w Sprincie drugim. Każdy członek zespołu może przeznaczyć 4h w tygodniu na rozwój projektu. Sprint trwa 3 tygodnie. Liczba członków zespołu wynosi 4. Łączne capacity zespołu wynosi więc $4h \times 4 \times 3 = 48h$.

Analiza i oszacowanie ryzyka

1. Ryzyko napotkania niespodziewanych problemów powodowanych niepełną znajomością technologii.