Sprint 1 Retro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Zadanie | Planowana waga zadania [SP] | Zrealizowana część zadania [SP] | Realna waga zadania [SP] | Różnica w wagach zadania [SP] |
| **EPIC-0** | 1 | 1 | 2 | -1 |
| **EPIC-1** | 2 | 2 | 3 | -1 |
| **EPIC-2** | 1.5 | 1.5 | 1 | 0.5 |
| **EPIC-3** | 4 | 2 | 1 | 1 |
| **EPIC-4** | 1 | 0 | 0 | 0 |
| **EPIC-5** | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 0 |
| **EPIC-6** | 10 | 10 | 3 | 7 |
| **EPIC-7** | 5 | 5 | 2 | 3 |

**Tabela I. Podsumowanie planowanego oraz rzeczywistego czasu spędzonego nad projektem.**

Z powyższej tabeli wynika, że cały czas poświęcony na zrealizowanie sprintu pierwszego wyniósł 27 godzin. Należy jednak pamiętać, że realizacja zadań wymagała również rozpoznania się w nowych technologiach, tj. przestudiowania ich dokumentacji oraz wykonania przykładowych zadań z ich wykorzystaniem. Możemy więc założyć, że cały poświęcony na realizację projektu wyniósł 44 godziny (22 SP).

W nadchodzącym sprincie nie powinny wystąpić tak znaczące problemy związane z nieznajomością użytej technologii, a już na pewno nie w takiej skali jak w minionym sprincie. Wobec tego ryzyko wspomnianych problemów samoczynnie redukuje się przed nadchodzącymi zadaniami.

Po stronie back-endu udało się stworzyć prawie wszystkie serwisy reprezentujące poszczególne encje w bazie danych. Jedyna rzecz, której nie zrealizowano, to implementacja serwisu odpowiadającego za dodawanie, edytowanie, usuwanie i pobieranie z bazy komentarzy użytkowników pod taskami.

Po stronie front-endu udało się stworzyć podstawy każdego elementu z wyłączeniem komponentu komentarza. Poza nim należy również ostylować każdy z elementów oraz przygotować stronę pod responsywne jej wykorzystanie.