

TDL - Agenda de Tarefas

Versão 1.0 em 17 de Dezembro 2022

EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO

[ERIMILSON EDILSON SILVA RIBEIRO](#)

[FELIPE RAMOS FERNANDES](#)

PROJETO

TDL - É um software de gerenciamento de tarefas, baseado em uma to do list, o projeto fornece funcionalidades para agenda a data de entregar, nome da pessoa responsável, qual será o projeto de trabalho e a tarefa que deverá ser executada.

O software permitir adicionar, editar e deletar as tarefas, com um adicional, após serem registradas varias tarefas em dias diferentes o usuário terá a opção de ordenar as tarefas por ordem de prioridade por datas de entrega.

INFORMAÇÕES

Tecnologias usadas no projeto.

[Ubuntu](#) - [Python](#) - [VsCode](#) - [VirtualEnv](#) - [PySimpleGUI](#)

Obs: O Projeto não está em nenhum servidor, então é necessário manter o Computador ligado para funcionamento corretamente.

LICENÇA

Licença MIT

Copyright (c) 2022 Erimilson Silva

É concedida permissão, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e arquivos de documentação associados (o "Software"), para lidar no Software sem restrição, incluindo, sem limitação, os direitos usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software, e para permitir que as pessoas a quem o Software é equipado para tal, nas seguintes condições:

O aviso de direitos autorais acima e este aviso de permissão devem ser incluídos em todos as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO. EM NENHUM CASO A AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER REIVINDICAÇÃO, DANOS OU OUTROS RESPONSABILIDADE, SEJA EM UMA AÇÃO DE CONTRATO, ATO ILÍCITO OU DE OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, FORA OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO PROGRAMAS.

ESCOPO DE DESENVOLVIMENTO

SOFTWARE: TDL - Agenda de Tarefas

- 1 Análise do Projeto
- 2 Criar Repositório no GitHub
- 3 Criar Quadro de Desenvolvimento
- #Software
- 4 Adicionar Tarefas
- 5 Remover Tarefas
- 6 Data para as Tarefas
- 7 Categoria: Nome / Projeto
- # Documentação
- Registro de Atividade Semanal
- Weekly Scrum: 1 - 2 - 3
- # Prazo para Apresentação 01/12

DESENVOLVIMENTO

1. Weekly Scrum 03/11 á 10/11

- 1 Análise e compressão da Proposta
- 2 Pesquisas e análise da Solução
- 3 Repositório do projeto é Quadro de processo no GitHub
- 4 Iniciando a Documentação do Projeto
- 5 Requisitos do Projeto
- 6 Montando Ambiente de Desenvolvimento
- 7 Layout do Software
- 8 Implementação: Datas / Nome / Tarefas
- 9 Estudando a documentação da Biblioteca em uso
- 10 Teste de Layout

2. Weekly Scrum 11/11 á 17/11

- 1 Botão de Adicionar
- 2 Botão de Remover
- 3 Botão de Sair
- 4 Botão de Datas
- 5 Revisão na Documentação: Configuração do Projeto
- 6 Integração do GitHub com a Equipe
- 7 Implementando Funcionalidade ADD / DEL
- 8 Botão Editar
- 9 Botão de Salvar
- 10 Botão de Ordenar
- 11 Implementando Funcionalidade EDT / SAVE / ORD

- 12 Criando nova implementação: Projeto
- 13 Estilização do Projeto / Cores
- 14 Teste do Projeto em Windows e Linux
- 15 Revisão na Documentação. Configuração do Projeto para os Linux/MacOs e Windows
- 16 Teste das Funcionalidades do Projeto
- 17 Software Concluído dia 15/11
- 18 ... Projeto não apresentado no dia 17/11

3. Weekly Scrum 18/11 á 24/11

- 1 Organizando o Quadro do GitHub
- 2 Arquivo de Documentação do Projeto TDL Tarefas
- 3 Criando as Weekle Scrum com base nas Anotações o Trello
- 4 .. 24/11 Apresentação do Processo de Desenvolvimento do Software

INSTALAÇÃO DO PROJETO

1. Download do Repositório do Github

[git clone https://github.com/Erysilva98/TDL_Tarefas.git](https://github.com/Erysilva98/TDL_Tarefas.git)

2. Executando o Projeto já Configurado

Use o CMD ou Terminal e Acesse a Pasta do Projeto

Windows

- Ativando o Ambiente virtual

winTdl\Scripts\activate

- Executando Projeto

python main.py

- Saindo

Use para Sair do Ambiente Virtual

deactivate

Linux/MacOs

source tdl/bin/activate

python main.py

deactivate

- **Caso não tenha Configurado o Projeto**
- **Siga as Instruções abaixo.**

- **Instalando e Configurando o Projeto**

https://packaging.python.org/pt_BR/latest/guides/installing-using-pip-and-virtual-environments/

Sistema Windows:

Use o CMD e Acesse a Pasta do Projeto

- **Instalando Pip**

```
py -m pip install --user pip
py -m pip install --upgrade pip
py -m pip --version
```

- **Instalando e Ativando ENV:**

```
py -m pip install --user virtualenv
py -m venv winTdl
winTdl\Scripts\activate
```

- **Instalando Dependências**

```
py -m pip install requests
py -m pip install --upgrade requests
py -m pip freeze
py -m pip install pysimplegui
py -m pip freeze
```

- **Iniciando o Projeto TDL**

```
python main.py
```

- **Desativando ENV:**

Use apenas quando desejar encerrar o Projeto

```
deactivate
```

#####

Sistema Linux/MacOs

Use o Terminal e Acesse a Pasta do Projeto

- **Instalando Pip**

```
python3 -m pip install --user pip
python3 -m pip install --user --upgrade pip
python3 -m pip --version
```

- **Instalando e Ativando ENV:**

```
python3 -m pip install --user virtualenv
python3 -m venv tdl
source tdl/bin/activate
```

- **Instalando Dependências**

```
python3 -m pip install requests
python3 -m pip install --upgrade requests
python3 -m pip freeze
python3 -m pip install pysimplegui
python3 -m pip freeze
```

- **Iniciando o Projeto TDL**

```
python main.py
```

- **Desativando ENV:**

Use apenas quando desejar encerrar o Projeto

```
deactivate
```