### โครงงานเลขที่ วศ.คพ. S013-2/2565

เรื่อง

เว็บแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ภายในสำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

โดย

นางสาว ชวัลลักษณ์ แก้วมูล รหัส 620610783 นาย ธนดล ตระกูลขยัน รหัส 620610792

โครงงานนี้
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
ปีการศึกษา 2565

#### **PROJECT No. CPE S013-2/2565**

# Web application to find available seats in the Chiang Mai University Library

Chawanluck Kaewmool 620610783 Tanadol Takunkayan 620610792

A Project Submitted in Partial Fulfillment of Requirements
for the Degree of Bachelor of Engineering
Department of Computer Engineering
Faculty of Engineering
Chiang Mai University
2022

หัวข้อโครงงาน	: เว็บแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ภายในสำนักหอสมุดมหา- วิทยาลัยเชียงใหม่ : Web application to find available seats in the Chiang Mai University Li-						
	: Web application to find av	ailable seats in the Chiang Ma	ai University Li-				
โดย	: นางสาว ชวัลลักษณ์ แก้วมูล	รหัส 620610783 รหัส 620610792					
ภาควิชา	: วิศวกรรมคอมพิวเตอร์						
	: อ.ดร. อานันท์ สีห์พิทักษ์เกียรติ						
ปริญญา	: วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต						
สาขา	: วิศวกรรมคอมพิวเตอร์						
ปีการศึกษา	: 2565						
i i		ร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ได้อนุมัติให้โ สตรบัณฑิต (สาขาวิศวกรรมคอมพิว					
หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (รศ.ดร.สันติ พิทักษ์กิจนุกูร)							
คณะกรรมการสอบ	โครงงาน						
1100011110010	7,0110,001						
	(อ.ดร. อานันท์	สีห์พิทักษ์เกียรติ)	ประธานกรรมการ				
	(ผศ. โดม ๋	 โพธิกานนท์)	กรรมการ				
	(ผศ.ดร. ลัชเ	มา ระมิงค์วงศ์)	กรรมการ				

หัวข้อโครงงาน : เว็บแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ภายในสำนักหอสมุดมหา-

วิทยาลัยเชียงใหม่

: Web application to find available seats in the Chiang Mai University Li-

brary

โดย : นางสาว ชวัลลักษณ์ แก้วมูล รหัส 620610783

นาย ธนดล ตระกูลขยัน รหัส 620610792

ภาควิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

อาจารย์ที่ปรึกษา : อ.ดร. อานันท์ สีห์พิทักษ์เกียรติ

ปริญญา : วิศวกรรมศาสตรบัณฑิตสาขา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา : 2565

#### บทคัดย่อ

โครงงานนี้เป็นการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ ภายในสำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เนื่องจากมีนักศึกษาเข้าใช้หอสมุดจำนวนมากโดยเฉพาะอย่างยิ่งในช่วงสอบ หากใช้ งานเว็บแอปพลิเคชันนี้จะทำให้สามารถรู้ตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ล่วงหน้าก่อนเข้าใช้หอสมุดได้ และไม่ต้อง เสียเวลาในการเดินวนหาที่นั่งในแต่ละชั้น เพราะในเว็บแอปพลิเคชันนี้จะแสดงตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ ใน แต่ละชั้นของหอสมุด จำนวนผู้ใช้งาน และจำนวนที่นั่งที่ยังว่างอยู่จากจำนวนที่นั่งทั้งหมดอีกด้วย โดยจะมีการ ใช้ Machine Learning ทำ Camera Object Detection ในการนับจำนวนคนและตรวจสอบที่นั่งที่ยังว่าง อยู่จากกล้องวงจรปิดที่ทางสำนักหอสมุดได้ติดตั้งไว้ แล้วจึงส่งข้อมูลที่ได้มาที่เว็บแอปพลิชันเพื่อแสดงผลให้แก่ ผู้ใช้งานเว็บแอปพลิชันนี้

# สารบัญ

	บทคัดย่อ	૧
	สารบัญ	P
	สารบัญรูป	จ
	สารบัญตาราง	ົນ
1	บทน้ำ	1
1	ยทนา 1.1 ที่มาของโครงงาน	1
	1.1 ทุมายองเกรงงาน	1
	1.3 ขอบเขตของโครงงาน	1
	1.3 ขอบเขตข้านฮาร์ดแวร์	
		1
	1.3.2 ขอบเขตด้านซอฟต์แวร์	1
	1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ	1
	1.5 เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ใช้	2
	1.5.1 เทคโนโลยีด้านฮาร์ดแวร์	2
	1.5.2 เทคโนโลยีด้านซอฟต์แวร์	2
	1.6 แผนการดำเนินงาน	2
	1.7 บทบาทและความรับผิดชอบ	3
	1.8 ผลกระทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย และวัฒนธรรม	3
	ad d	
2	ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
	2.1 ด้าน Backend	4
	2.1.1 Computer Vision	4
	2.1.2 Machine Learning	4
	2.1.3 NoSQL Database	4
	2.1.4 RESTful API	4
	2.2 ด้าน Frontend	4
	2.2.1 React	4
	2.2.2 Authentication and Authorization	5
	2.2.3 Authentication and Authorization	5
	2.3 ด้าน Hardware	5
	2.4 Alghorithm	5
	2.5 ความรู้ตามหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงงาน	5
	2.6 ความรู้นอกหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงงาน	5
3	โครงสร้างและขั้นตอนการทำงาน	6
J	3.1 หลักการทำงานของแอปพลิเคชัน	6
		6
	3.2.1 ผู้ใช้ทั่วไป	6
	3.2.2 นั้กศึกษาและบุคลากรในมหาวิทยาลัย	6
	3.2.3 หอสมุด	6
4	าารทดลองและผลลัพธ์	7
•	4.1 การทดลองครั้งที่ 1 โดยใช้ OpenCV with HOG descriptor	7
	4.2 การทดลองครั้งที่ 2 โดยใช้ OpenCV with Detect common object library	7
	4.3 การทดลองครั้งที่ 3 โดยใช้ OpenCV DNN with TensorFlow	7

5	บทสรุปและข้อเสนอแนะ	10
	5.1 สรุปผล	
	5.2 ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข	10
	5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ	10
บร'	รณานุกรม	11
ก	The first appendix	13
	ก.1 Appendix section	13
ข	คู่มือการใช้งานระบบ	14
ปร	ะวัติผู้เขียน	15

# สารบัญรูป

3.1	System Overview	6
4.1	camera	7
4.2	output	8
4.3	output	8
4.4	output	9

# สารบัญตาราง

### บทที่ 1 บทนำ

#### 1.1 ที่มาของโครงงาน

จากปัญหาที่ได้พบจากการสอบถามกับทางสำนักหอสมุดและคนรอบตัวที่ใช้บริการของสำนักหอสมุดเป็น ประจำ พบว่าในแต่ละวันมีนักศึกษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่จำนวนมากที่มาใช้หอสมุดโดยเฉพาะในช่วงสอบ แต่อาจไม่สามารถหาที่นั่งว่างได้ง่าย ๆ เพราะยังไม่มีระบบการแจ้งเตือนที่ช่วยบอกล่วงหน้าว่ามีที่นั่งว่างใน หอสมุดหรือไม่ นักศึกษาจึงจำเป็นต้องเดินทางมาที่หอสมุดแล้วเดินหาที่ว่างด้วยตนเอง ทำให้เสียเวลาในการ ค้นหาและยังทำให้สำนักหอสมุดมีความแออัดโดยไม่จำเป็นอีกด้วย ดังนั้น โครงงานนี้จึงช่วยแก้ไขปัญหาที่ กล่าวมาโดยการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันที่ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถรู้ตำแหน่งที่นั่งว่างในสำนักหอสมุดได้ก่อน เข้าใช้บริการ ทำให้ผู้ใช้สามารถวางแผนการหาสถานที่อ่านหนังสือได้ง่ายขึ้น และไม่เสียเวลาไปกับการหาที่ นั่งที่ว่างอยู่ด้วย

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อให้ผู้ใช้งานหาที่นั่งได้ง่ายขึ้น
- 2. เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถทราบล่วงหน้าว่ายังมีที่นั่งว่างเหลืออยู่หรือไม่
- 3. เพื่อให้สำนักหอสมุดสามารถบันทึกสถิติแล้วนำไปปรับปรุงหอสมุดให้ดีขึ้น

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

#### 1.3.1 ขอบเขตด้านฮาร์ดแวร์

- การใช้งาน ESP32 with OV2640 และติดตั้งในหอสมุดมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ สำหรับ Object Detection
- การเชื่อมต่อ ESP32 กับ PC เพื่อส่งภาพจากกล้องมาที่ PC เพื่อประมวลผล

#### 1.3.2 ขอบเขตด้านซอฟต์แวร์

- การใช้งาน MongoDB เพื่อเก็บข้อมูลเกี่ยวกับที่นั่งที่ว่างอยู่ในหอสมุด
- การใช้งาน OpenCV ร่วมกับ TensorFlow model เพื่อทำ Object Detection และนับจำนวนคน ที่อยู่ในภาพ
- การพัฒนา Web application สำหรับเข้าถึงข้อมูลที่นั่งที่ว่างอยู่

#### 1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1. นักศึกษาไม่ต้องเสียเวลาในการเดินวนหาที่นั่งว่างอยู่ในแต่ละชั้นของหอสมุด
- 2. นักศึกษาสามารถใช้เวลาที่มีได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นในการอ่านหนังสือหรือทำงานในหอสมุด
- 3. หอสมุดสามารถจัดการและปรับปรุงที่นั่งได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 1.5 เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ใช้

### 1.5.1 เทคโนโลยีด้านฮาร์ดแวร์

- ESP32-CAM with OV2640
- Acer Nitro 5
- acer aspire 7

### 1.5.2 เทคโนโลยีด้านซอฟต์แวร์

- Figma
- Python
- MongoDB
- React
- Node.js
- Visual Studio Code
- OpenCV
- Tensorflow
- Arduino IDE

#### 1.6 แผนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	w.e. 2565	ธ.ค. 2565	ม.ค. 2566	ก.พ. 2566		พ.ค. 2566	ก.ค. 2566	ส.ค. 2566	ก.ย. 2566	ต.ค. 2566
ศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการทำโครงงาน										
ทดสอบการทำงานของ model ที่เลือก ใช้										
เขียนรายงานและเตรียมนำเสนอ										
ออกแบบ Web Application										
ทดสอบการทำงานของ Web Applica- tion และติดตั้งอุปกรณ์										
ปรับปรุงและพัฒนาโครงงานให้ดีขึ้น										
สรุปผล ทำรายงาน และเตรียมนำเสนอ										

#### 1.7 บทบาทและความรับผิดชอบ

- ส่วนที่ทำงานร่วมกัน ได้แก่ การวางแผนการทำงาน การค้นหาข้อมูล และเครื่องมือ
- ส่วนที่รับผิดชอบโดย นางสาว ชวัลลักษณ์ แก้วมูล ได้แก่ การพัฒนาและประยุกต์ใช้ model และ library ที่มีอยู่เกี่ยวกับ object detection และ Database
- ส่วนที่รับผิดชอบโดย นาย ธนดล ตระกูลขยัน ได้แก่ การออกแบบ UI/UX ของระบบ และการพัฒนา Web application

#### 1.8 ผลกระทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย และวัฒนธรรม

โครงงานเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ภายในสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เป็นโครงงานที่ นำการวิเคราะห์จากการทำ Object detection เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกแก่ผู้ที่จะเข้า มาใช้งานพื้นที่ในสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยเชียงใหม่โดยเฉพาะอย่างยิ่งในช่วงสอบกลางภาคและปลายภาค ในการวางแผนที่จะมาใช้บริการสำนักหอสมุดเป็นพื้นที่ในการอ่านหนังสือว่ามีที่นั่งเพียงพอในช่วงเวลาที่ต้องการมาเข้าใช้ และโครงงานได้คำนึงถึงกฎหมาย PDPA หรือ พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล โดยข้อมูลที่โครงงานได้นำมาใช้วิเคราะห์นั้นเป็นภาพจากมุมสูงและใช้การตรวจจับรูปร่างของคน อีกทั้งเมื่อทำการวิเคราะห์ภาพและเก็บข้อมูลจำนวนคนเสร็จก็จะใส่กล่องสี่เหลี่ยมทึบทับภาพคนแล้วบันทึกภาพนั้นทับกับภาพ เดิมอีกที จึงไม่มีการระบุตัวตนของแต่ละบุคคลอย่างแน่นอน ซึ่งทำให้ไม่มีความกังวลที่ข้อมูลส่วนตัวจะถูกเปิด เผย

# บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้ก็จะเกี่ยวกับการอธิบายถึงสิ่งที่เกี่ยวข้องกับโครงงาน เพื่อให้ผู้อ่านเข้าใจเนื้อหาในบทถัดๆ ไปได้ง่ายขึ้น

#### 2.1 ด้าน Backend

The text for Section 1 goes here.

#### 2.1.1 Computer Vision

Subsection 1 text

#### 2.1.2 Machine Learning

Subsubsection 1 text

#### 2.1.3 NoSQL Database

Subsubsection 2 text

#### 2.1.4 RESTful API

Subsubsection 2 text

#### 2.2 ด้าน Frontend

#### 2.2.1 React

React เป็นโลบรารี JavaScript ที่ช่วยให้ผู้พัฒนาสามารถสร้าง User Interface (UI) ได้อย่างง่ายดายและ มีประสิทธิภาพ โดย React เน้นการสร้าง UI ที่มีการอัปเดตสถานะ (state) และการใช้งาน Component ในการแบ่งแยกหน้าที่การแสดงผลออกจากโค้ดหลัก โดย React นั้นได้รับความนิยมเนื่องจากมีความยืดหยุ่น สูง รองรับการพัฒนาแอปพลิเคชันแบบ Single Page Application (SPA) และสามารถใช้งานร่วมกับโลบรารีและเครื่องมืออื่น ๆ ได้อย่างคล่องตัว React มีโครงสร้างหลัก 3 ส่วน คือ Element, Component และ JSX โดย Element เป็นตัวแทนของ Element ใน HTML สามารถสร้าง Element ได้โดยใช้ React.createElement() และ Component เป็นส่วนประกอบของ UI ที่มีการจัดการข้อมูลและการแสดงผล โดยเฉพาะ สามารถสร้าง Component ด้วยการสร้าง Class หรือ Function และ JSX เป็นการเขียนโค้ด ของ React ที่ผสมผสานระหว่าง JavaScript และ HTML ซึ่งจะถูกแปลงเป็น JavaScript โดย Babel[1]

- 2.2.2 Authentication and Authorization
- 2.2.3 Authentication and Authorization
- 2.3 ด้าน Hardware
- 2.4 Alghorithm
- 2.5 ความรู้ตามหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงงาน

อธิบายถึงความรู้ และแนวทางการนำความรู้ต่างๆ ที่ได้เรียนตามหลักสูตร ซึ่งถูกนำมาใช้ในโครงงาน

2.6 ความรู้นอกหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงงาน

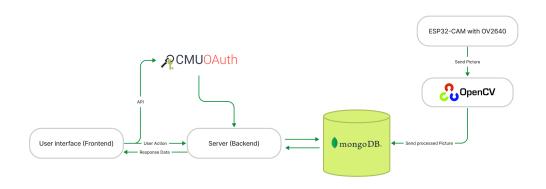
อธิบายถึงความรู้ต่างๆ ที่เรียนรู้ด้วยตนเอง และแนวทางการนำความรู้เหล่านั้นมาใช้ในโครงงาน

### บทที่ 3 โครงสร้างและขั้นตอนการทำงาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงหลักการ และการออกแบบระบบ

#### 3.1 หลักการทำงานของแอปพลิเคชัน

โครงงานนี้เป็นแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาตำแหน่งที่นั่งที่ยังว่างอยู่ภายในสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยเชียง-ใหม่ พัฒนาขึ้นเป็นรูปแบบเว็บแอปพลิเคชัน โดยจะ ในส่วนของการวิเคราะห์ได้มีการใช้ Computer Vision และ Machine Learning เข้ามาช่วยในการแยก แล้วนำผลลัพธ์ที่ได้มาคำนวณ แล้วแสดงผลออกมาที่ User Interface



รูปที่ 3.1: System Overview

- 3.2 การใช้งานของแอปพลิเคชัน
- 3.2.1 ผู้ใช้ทั่วไป
- 3.2.2 นักศึกษาและบุคลากรในมหาวิทยาลัย
- **3.2.3** หอสมุด

# บทที่ 4 การทดลองและผลลัพธ์

เนื่องจากมีการนำความรู้เรื่อง Computer Vision มาใช้เกี่ยวกับการทำ Object detection จึงได้ มีการศึกษา model และ library ของ OpenCV ที่มีให้ทดลองใช้งาน เพื่อเพิ่มความเข้าใจและเลือกใช้ได้ อย่างเหมาะสม โดยนำภาพบางส่วนจากการถ่ายรูปสถานที่จริงด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือคือบริเวณชั้น 2 ของ สำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยเชียงใหม่มาทำการทดสอบ

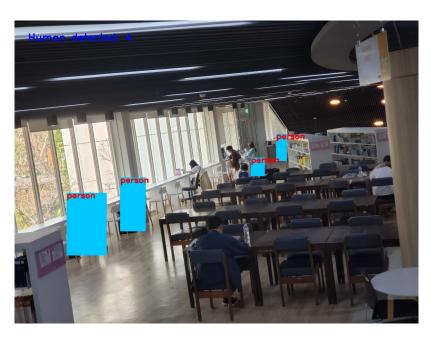


รูปที่ 4.1: ภาพจากกล้องโทรศัพท์มือถือ

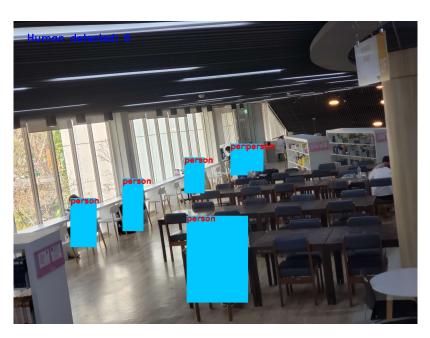
- 4.1 การทดลองครั้งที่ 1 โดยใช้ OpenCV with HOG descriptor
- 4.2 การทดลองครั้งที่ 2 โดยใช้ OpenCV with Detect common object library
- 4.3 การทดลองครั้งที่ 3 โดยใช้ OpenCV DNN with TensorFlow



รูปที่ 4.2: output ของการทดลองครั้งที่ 1



รูปที่ 4.3: output ของการทดลองครั้งที่ 2



รูปที่ 4.4: output ของการทดลองครั้งที่ 3

# บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ

### 5.1 สรุปผล

นศ. ควรสรุปถึงข้อจำกัดของระบบในด้านต่างๆ ที่ระบบมีในเนื้อหาส่วนนี้ด้วย

# 5.2 ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข

ในการทำโครงงานนี้ พบว่าเกิดปัญหาหลักๆ ดังนี้

### 5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ

ข้อเสนอแนะเพื่อพัฒนาโครงงานนี้ต่อไป มีดังนี้

### บรรณานุกรม

[1] designil. React คืออะไร? ไขข้อสงสัยสำหรับมือใหม่ + แนวทางการหัด react ตั้งแต่เริ่มต้น[online]. https://www.designil.com/react-คืออะไร/, 2017. สืบค้นวันที่ 15 มีนาคม 2023.



#### ภาคผนวก ก

#### The first appendix

Text for the first appendix goes here.

#### ก.1 Appendix section

Text for a section in the first appendix goes here.

test ทดสอบฟอนต์ serif ภาษาไทย
test ทดสอบฟอนต์ sans serif ภาษาไทย
test ทดสอบฟอนต์ teletype ภาษาไทย
test ทดสอบฟอนต์ teletype ภาษาไทย
ตัวหนา serif ภาษาไทย sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย
ตัวเอียง serif ภาษาไทย sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย
ตัวหนาเอียง serif ภาษาไทย sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย

https://www.example.com/test\_ทดสอบ\_url

# ภาคผนวก ข คู่มือการใช้งานระบบ

Manual goes here.

# ประวัติผู้เขียน



Your biosketch goes here. Make sure it sits inside the biosketch environment.