**Projet clients**

|  |  |
| --- | --- |
| Auteur | Yoan Weibel |
| Date de début de projet | 12/05/17 |
| Date de fin de projet | 02/06/17 |
| Date de reddition du rapport | 02/06/17 |
| Modification |  |
| Version | rapport\_projet\_clients\_v1.docx |

**Table des matières**

[1 Introduction 3](#_Toc484080978)

[2 Documentation de développement 3](#_Toc484080979)

[2.1 Explications détaillées du projet 3](#_Toc484080980)

[2.2 Diagramme des cas d'utilisation 3](#_Toc484080981)

[2.3 Architecture du système 3](#_Toc484080982)

[2.4 Arborescence des fichiers 3](#_Toc484080983)

[2.5 Définition *des conventions applicables* 3](#_Toc484080984)

[3 Réalisation des cas d'utilisation 4](#_Toc484080985)

[3.1 Cas d'utilisation n°... ou nommé .... 4](#_Toc484080986)

[3.1.1 Scénario 4](#_Toc484080987)

[3.1.2 Analyse du scénario 4](#_Toc484080988)

[3.1.2.1 Algorithme ou Structogramme 4](#_Toc484080989)

[3.1.2.2 Explications détaillées 4](#_Toc484080990)

[3.1.3 La phase de programmation 4](#_Toc484080991)

[3.1.4 La phase de tests 4](#_Toc484080992)

[3.2 Cas d'utilisation suivant°... ou nommé .... 4](#_Toc484080993)

[3.2.1 … 4](#_Toc484080994)

[4 Mode d'emploi utilisateur 4](#_Toc484080995)

[5 Conclusions 5](#_Toc484080996)

[6 Annexes 5](#_Toc484080997)

[6.1 *Code source* 5](#_Toc484080998)

[6.2 *Références* 6](#_Toc484080999)

# Introduction

Créé un site internet permettant d’ajouter ou de retirer des personnes de leurs liste de clients à leurs guise.

# Documentation de développement

Afficher dans la table un client en entrant leur nom et leur prénom.

Supprimer un client déjà dans la table avec une liste déroulante.

## Diagramme des cas d'utilisation

Dessiner le diagramme des cas d'utilisation correspondant à la spécification du besoin

## Architecture du système

Dessiner ou exprimer la structure du système. Ce dessin permet de connaître les composants constitutifs tels que le serveur web, serveur de base de données, serveur de fichier...

## Arborescence des fichiers

Représentation de la structure des fichiers et de leurs emplacements.

## Définition *des conventions applicables*

Décrire les conventions des nommages des variables, des fonctions et des fichiers. Cette rubrique permet aussi la définition des standards graphiques applicables.

# Réalisation des cas d'utilisation

Remarque : cette section décrit les cas d’utilisation les uns après les autres (chapitre 3.1 pour le premier cas, 3.2 pour le prochain, etc...)

## Cas d'utilisation n°... ou nommé ....

Description des objectifs du cas traité.

### Scénario

Décrire les différentes étapes par des phrases concises :

1. L’utilisateur ….
2. le système…

### Analyse du scénario

#### Algorithme ou Structogramme

Sur la base du scénario, identifiez les « méthodes » à réaliser.

#### Explications détaillées

Sur la base du structogramme ou de l’algorithme, insérer l’explication utiles qui détaille le scénario au niveau de la programmation.

### La phase de programmation

Insérer le code produit commenté en courrier new 9pt encadré. Contentez-vous des parties cruciales…

### La phase de tests

Expliquer les tests réalisés et le protocole de test. De plus faite TOUJOURS tester votre application par un utilisateur « lambda », il fera des manipulations que vous ne ferez jamais et ce sera bien ce type d’utilisateur qui utilisera votre application. Noter qui était le testeur et ce qu’il a découvert comme problème ou disfonctionnement.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test à effectuer** | | **Résultat escompté** | **Résultat obtenu** | **Constatation** |
| Généralités | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Cas d'utilisation suivant°... ou nommé ....

### …

# Mode d'emploi utilisateur

Expliquer écran après écran l’installation et l’utilisation de votre produit.

# Conclusions

Un paragraphe permettant de donner votre avis sur le projet. Citez les réussites et les points faibles. Citez les éléments de capitalisation.

Ce paragraphe se remplira à la fin du projet lors de la remise du document.

# Annexes

## *Code source*

Ici vous insérerez le code source commenté de votre projet.

## *Références*

Inscrivez ici les ressources utilisées dans votre projet selon les conventions ci-dessous Ressource imprimée : titre, auteur, lieu d'édition, année de parution, isbn. Noter les chapitres ou pages concernées.

Ressource en ligne : titre auteur, date de parution, URI ou même plus précisément de manière à ce que le lecteur puisse aisément retrouver l’information.