

# ویرایشگر

یک نرم افزار ویرایش متن در اختیار داریم که تنها حروف a تا z و R و L را پردازش می کند. کار با یک رشته تهی و یک نشانگر آغاز می شود که در ابتدای کار نشانگر در سمت چپ ترین خانه قرار دارد. زمانی که یکی از کلیدهای a تا z زده می شود، ویرایشگر کاراکتر مربوطه را بعد از نشانگر وارد می کند. بعد از افزوده شدن کاراکتر جدید، نشانگر یک خانه جلو می رود و بعد از کاراکتر جدید قرار می گیرد. هنگامی که کلید L یا R وارد می شود نشانگر یک واحد به چپ یا راست می رود. اگر نشانگر به سمت چپ ترین یا سمت راست ترین خانه رسیده بود و نمی توانست حرکتی انجام دهد، دستور مربوطه انجام نمی شود. برنامه ای بنویسید که با توجه به ورودی ویرایشگر خروجی آن را تعیین کند.

## ورودی

ورودی برنامه (همان ورودی ویرایشگر)، یک رشته از حروف است که تنها شامل حروف a تا z و R و L می باشد. اندازه این رشته حداکثر  $10^6$  است.

## خروجی

خروجی برنامه، خروجی ویرایشگر است

## مثال

### ورودی نمونه ۱

RhLm

### خروجی نمونه ۱

mh

### ورودی نمونه ۲

zLLyLhwhRR

### خروجی نمونه ۲

hwhyz