(

```
تابع بازگشتی زیر را در نظر بگیرید و به سوال های زیر پاسخ دهید.
int f(int *n , int L )
{
```

این تابع چه عملیاتی را شبیه سازی می کند.(در یک جمله بیان کنید)

(a

10

400

(b

بزرگنرین عضو ارایه را مشخص میکند،

(2

خطا(های) موجود در برنامه زیر را اصلاح نمایید.(با ذکر دلیل)

```
using namespace std;
int main()
{
    int n,*ptr=&n;
    cin>>n>>ptr;
    *ptr=n-2;
    if (*ptr>=0) *n++;
    else
        cout<<*ptr <<" IS NEGATIVE\n";
    if (&n==ptr)
        cout<<"CORRECT POINTER";
    else</pre>
```

#include<iostream>

```
return 0;
}
```

اشاره گر پی تی ار به ادرس ان اشاره دارد و نیازی به دریافت از کاربر ندارد،

;cin >> n

ان از نوع عدد صحیح است و برای یک واحد افزایش مقدارش نیاز به ستاره نیست.

(3

برنامه ای بنویسید که درآمد ماهانه یک فروشگاه را در یک بازه زمانی مشخص از سال، دریافت نماید و میانگین درآمد ماهانه و کـل درآمد آن فروشگاه را در آن بازه زمانی محاسبه و چاپ نماید. برنامه شما، باید دارای بخش های زیر باشد:

برای ذخیره درآمدهای ماهیانه، از یک آرایه پویا استفاده نمایید.

- برنامه، تعداد اعضای آرایه را از کاربر دریافت می نماید.
 برنامه، از تابعی برای محاسبه میانگین درآمد ماهانه واز تابعی دیگر برای محاسبه کل درآمد استفاده می نماید.

یک نمونه از اجرای برنامه :

```
Please input the number of monthly sales to be input
Please input the sales for month 1
1290.89
Please input the sales for month 2
905.95
Please input the sales for month 3
1567.98
Please input the sales for month 4
994.83
The total sales is 4759.65
The average monthly sale is 1189.91
```

```
; couble total_S=0 ( ++for (size_t i=0; i < n; i } ; [total_S+=\_sales[i { ; return total_S
```

(4

تابعی بنویسید که یک ماتریس مربعی از اعداد صحیح را 90 درجه در جهت عقربه های ساعت بگرداند. ماتریس اولیه بایـد بـه عنـوان ورودی تابع، در اختیار تابع قرار گیرد و ماتریس جدید باید به عنوان خروجی تابع(صریح، و نه ضمنی)، برگردانده شود. در شـکل روبـه رو، یک نمونه برای یک ماتریس 3*3 نشان داده شده است.

```
\begin{bmatrix} 11 & 22 & 33 \\ 44 & 55 & 66 \\ 77 & 88 & 99 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 77 & 44 & 11 \\ 88 & 55 & 22 \\ 99 & 66 & 33 \end{bmatrix}
```

<--[if !vml][endif]--!>

```
<indude <iostream#
```