

**Programmation Orientée Objet II**

# INF11207 (MS)

UNIVERSIT´E DU QU´EBEC A` RIMOUSKI

D´EPARTEMENT DE MATH´EMATIQUES, D’INFORMATIQUE ET DE G´ENIE

RAPPORT

# Travail Pratique 01

**E´QUIPE :**

Feriel Batache

Amina Missoum

Emile Santerre

**PROFESSEUR :**

## Yacine Yaddaden, Ph. D.

1 Table des matières

# 1 Table des matières

**Introduction3**

Introduction3

**Description du projet4**

Description du projet4

**Technologies utilisées5**

Technologies utilisées5

**Défis rencontrés7**

Défis rencontrées7

**Conclusion9**

Conclusion9

1 INTRODUCTION

# 1 Introduction

2 Description du projet

# Description du projet

3 Technologies utilisées

# 3 Technologies utilisées

Technologies à utiliser

Pour mener à bien ce projet, les technologies suivantes seront utilisées :

 Environnement de développement et outils :

→ Microsoft Visual Studio 2022 Community (programmation).

→ Git pour la gestion de version.

→ GitHub pour héberger le dépôt du projet.

 Langage de programmation :

→ C# avec des notions avancées de programmation orientée objet.

 Bibliothèques :

→ CsvHelper pour la gestion des fichiers CSV.

→ Json.NET pour la gestion des fichiers JSON.

 Logiciel :

→ NClass pour la création du diagramme de classes UML.

4 Défis rencontrés

# 4 Défis rencontrés

1. **Adaptation des technologies et interopérabilité des outils :**

Sérialiser/désérialisation du JSON

Mapping du fichier CSV pour concorder avec les attributs des objets Flower

1. **Tests fonctionnels et débogage :**

**Retester toute les fonctionnalités pour être sur quel fonctionne bien et n’entre pas en conflit avec une autre. Régler les problèmes de compatibilité des fonctions lorsqu’elles surviennent et rester le tout pour s’assurer qu’il y ait le moins de bug possible.**

1. **Gestion du temps et priorisation des tâches :**

5 Conclusion

# 5 Conslusion