

A thick dark gray vertical bar runs down the left side of the page. To its right, several thin, curved lines in dark gray and light gray sweep upwards and outwards from the bottom left corner.

GSI

Dynamic Software, S.L.

Entrega CMS v1

Fran Zájara Gómez
Jose Pablo Carrasco Cobos
Fernando Pardo Beltrán
Ignacio García Rodríguez
Juan Pedro Hurtado Masero
GRUPO 4

¿Qué es UML?

El UML, o Lenguaje de Modelado Unificado, es una herramienta práctica para los desarrolladores de programas y sistemas. Dicha herramienta permite crear esquemas, diagramas y documentación relativa para proyectos de software.

El trabajo de la asignatura consiste en la implementación y configuración de un sistema de gestión de información completo para una empresa. En este caso, elegir una correcta herramienta UML es indispensable, ya que la utilizaremos para crear documentación relativa al proyecto (ya sean esquemas o diagramas). Draw.io y Lucidchart son dos de las herramientas más conocidas.



Análisis de Herramientas UML

Existe una gran variedad de herramientas UML. En la siguiente tabla se muestran algunas de las más populares y mejor valoradas junto con algunas de sus características:

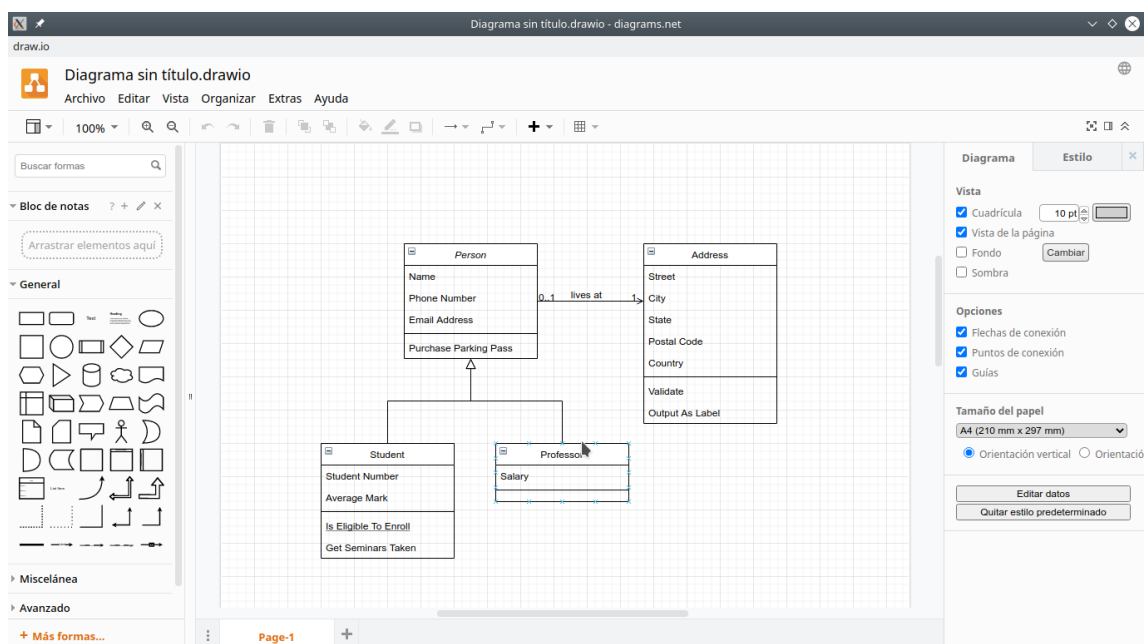
HERRAMIENTAS	PLATAFORMA	TRABAJO EN EQUIPO INTEGRADO	ADECUADO PARA	PRECIO
Draw.io	Aplicación y Navegador	X	Principiantes	Gratuita
Lucidchart	Navegador	✓	Usuarios Avanzados	Gratuita y Premium
Gliffy	Navegador y plugin para Jira	✓	Principiantes	Gratuita y Premium
MagicDraw	Escritorio multiplataforma	Solo en versión de pago	Empresas	Premium

Conclusión sobre nuestra elección

Después de comparar exhaustivamente todas estas herramientas, llegamos a la conclusión de que utilizaremos Draw.io.

El por qué? Esta herramienta cumple con todas nuestras necesidades. Su interfaz de usuario es sencilla y fácil de utilizar. Dado el desempeño en esta asignatura, se ha valorado mucho la simplicidad y funcionalidad frente a la complejidad de una opción más completa como bien puede ser Lucidchart.

La siguiente imagen muestra un pequeño diagrama de clases diseñado en dicha herramienta.



Además, algunos de los integrantes del grupo ya han utilizado esta herramienta, por lo que contamos con su experiencia. Para finalizar, cabe recalcar que esta herramienta es Open Source, y el feedback que tiene de su comunidad de desarrolladores es fantástica.

De cara a la segunda semana de trabajo en nuestro proyecto, esta documentación UML ha recibido leves cambios. Hemos corregido tanto errores gramaticales como sintácticos y también hemos hecho un pequeño cambio en el diseño de la tabla de las herramientas UML.

También hemos mejorado notablemente el Diagrama de clases de nuestra página web, teniendo en cuenta la correcta metodología UML. La imagen de a continuación corresponde a dicho diagrama.