

Comenzado el Thursday, 28 de August de 2025, 18:46**Estado** Finalizado**Finalizado en** Thursday, 28 de August de 2025, 18:52**Tiempo empleado** 6 minutos 36 segundos**Pregunta 1**

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

La **multiplicidad** de una relación indica con cuántas **instancias** de la clase relacionada, se relaciona **un objeto** de la clase desde donde nace la **navegabilidad**.

agregación**una clase****Pregunta 2**

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

Ejemplos de objetos de clases con el patrón "Item -Item Específico" pueden ser:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Dieta - Alimento
- ☐ b. Libro - Ejemplar
- ☒ c. Nissan March - AE023BD
- ☐ d. Auto - Modelo
- ☒ e. Análisis y Diseño OO de Booch - LE 20131312955

Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 2

Une lo que corresponda con respecto a los tipos de relaciones entre clases:

Relación "todo/parte"

Es una relación entre una clase general y un caso más específico de esa clase.

Representa una relación estructural entre iguales.

Un objeto de una clase puede relacionarse con otros objetos de la misma clase.

Dependencia

Herencia

Asociación

Agregación

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 2

En el caso de una clase Estudiante, cuando mencionamos su nombre, edad, sexo, dirección y teléfono, estamos mencionando:

Seleccione una:

- ☐ a. Los métodos
- ☐ b. Los valores que asumen los atributos
- ☐ c. Las operaciones
- ☒ d. Los atributos
- ☐ e. Las relaciones

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

La composición es la forma más estricta de agregación, que implica posesión.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 6

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

Ejemplos del patrón "Lugar-Transacción" pueden ser:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Laboratorio-Bioquímico
- ☐ b. Organización-Sucursal
- ☒ c. Cancha-Partido
- ☐ d. Sucursal-Empleado
- ☒ e. Sucursal-Pedido

Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 2

Cuando una clase toma atributos y métodos otra clase estamos en frente de una relación de

Seleccione una:

- ☐ a. Polimorfismo
- ☐ b. Agregación
- ☐ c. Composición
- ☒ d. Herencia
- ☐ e. Asociación

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 3

La instanciación de un método puede actuar

- ☐ a. sobre cualquier objeto de cualquier clase del diagrama.
- ☒ b. sobre los objetos de una clase relacionada.
- ☒ c. sobre su mismo objeto.
- ☐ d. sobre todos los objetos de la clase.

Pregunta 9

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

El estado de un objeto depende de los valores que contengan los atributos del mismo en un momento dado.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 10

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

Los objetos tienen datos propios de una entidad, no así las clases.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 11

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

Una clase es un bloque de construcción de UML.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 12

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 3

La modularidad...

- ☒ a. Crea contenedores físicos de clases relacionadas lógicamente.
- ☒ b. Busca el agrupamiento de subprogramas.
- ☐ c. Los módulos deben estar fuertemente acoplados.
- ☒ d. Permite reducir la complejidad.

Pregunta 13

Finalizado

Se puntúa como 0 sobre 1

Una operación o método es la implementación de un servicio que puede utilizar cualquier objeto de la clase para que muestre un comportamiento.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

◀ Compra a proveedores, ejemplo con Plantuml

Ir a...

Presentación y Organización del Trabajo ▶