



TUGAS PERTEMUAN: 1

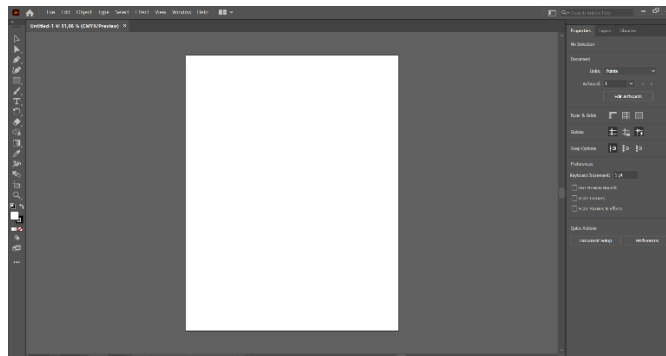
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118145
Nama	:	Esa Arya Mahardika
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	2118004 - Bagas Anardi Surya W.
Baju Adat	:	Banjar Babaju Kubaya Panjang
Referensi	:	https://berita.99.co/wp-content/uploads/2023/08/banjar-babaju-kubaya-panjang.jpg

1.1 Tugas 1: Membuat Karakter dengan Baju Adat

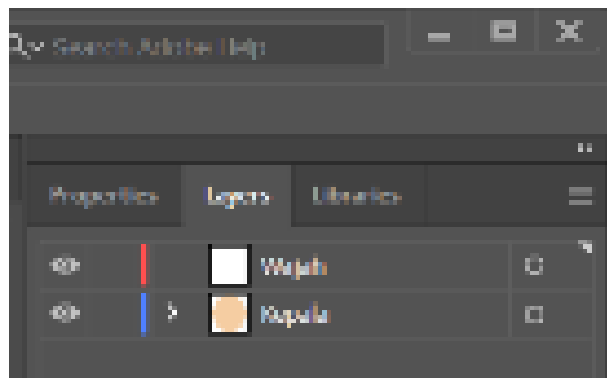
A. Membuat Karakter

1. Buka aplikasi Adobe Illustrator dan buat proyek baru



Gambar 1.1 Halaman Kerja Adobe Illustrator

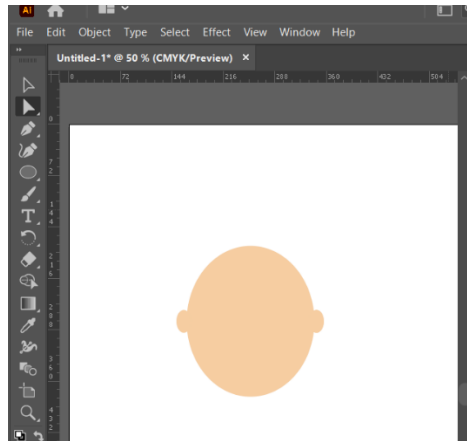
2. Buat layer 'Kepala'



Gambar 1.2 Membuat layer Kepala

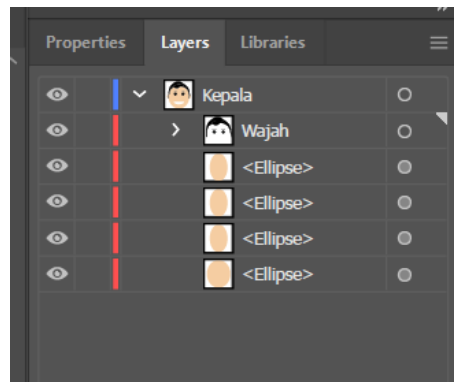


3. Gambar kepala menggunakan ellipse tool



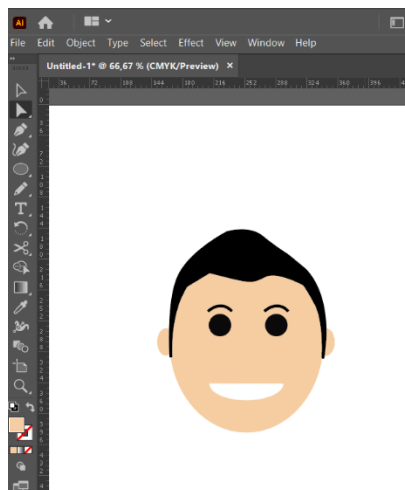
Gambar 1.3 Hasil Menggambar Kepala dengan Pen Tool

4. Buat layer 'Wajah' di dalam layer 'Kepala'



Gambar 1.4 Layer Wajah di dalam Layer Kepala

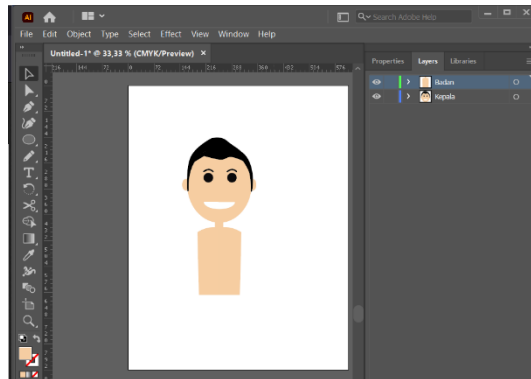
5. Gambar wajah dengan ellipse tool untuk mata dan pen tool untuk alis



Gambar 1.5 Hasil Menggambar Wajah

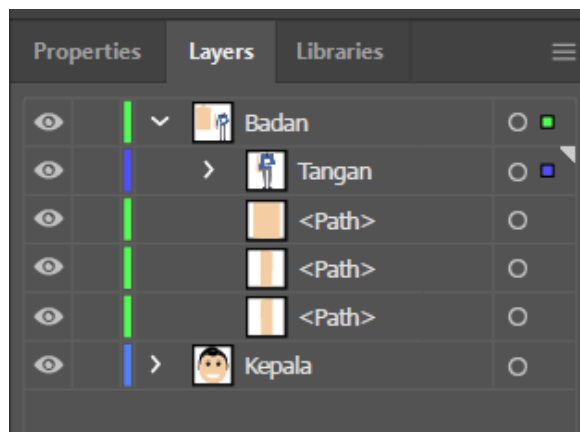


6. Buat layer 'Badan' dan gambar badan dan leher dengan pen tool



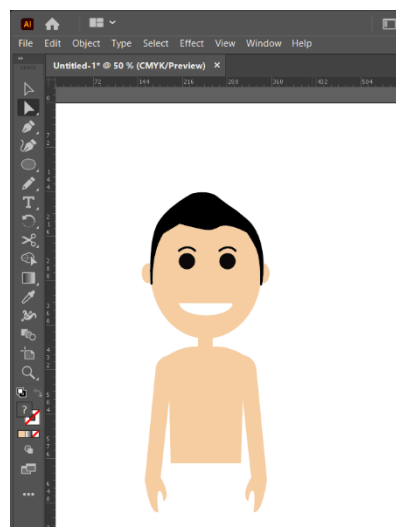
Gambar 1.6 Membuat Layer 'Badan' dan Hasil Menggambar Badan

7. Buat layer 'Tangan' di dalam layer 'Badan'



Gambar 1.7 Membuat Layer Tangan

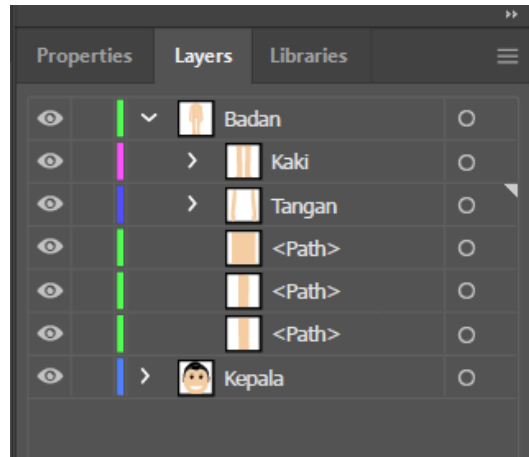
8. Gambar tangan menggunakan pen tool



Gambar 1.8 Hasil Menggambar Tangan dengan Pen Tool

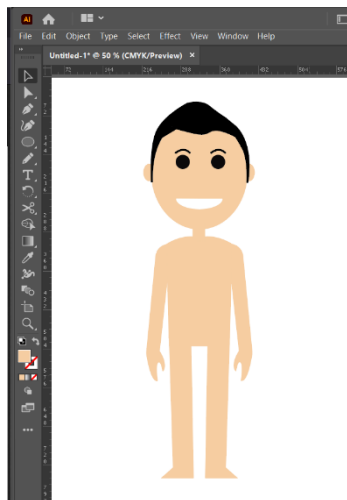


9. Buat layer 'Kaki' di dalam layer 'Badan'



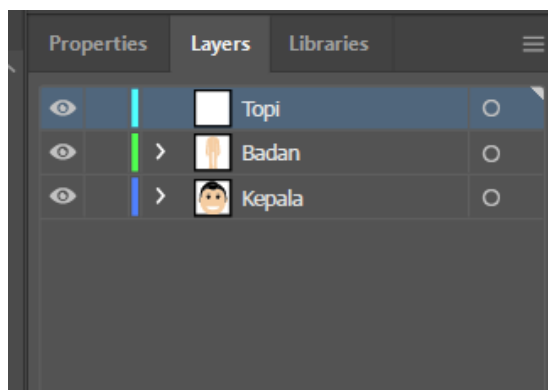
Gambar 1.9 Membuat Layer 'Kaki'

10. Gambar kaki menggunakan pen tool



Gambar 1.10 Hasil Menggambar Kaki dengan Pen Tool

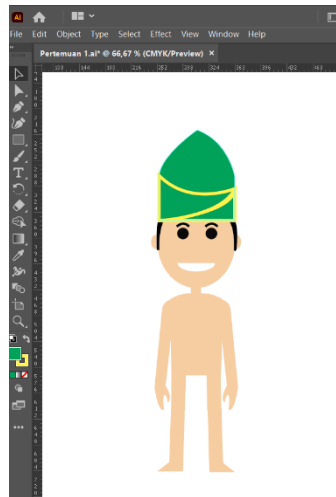
11. Buat layer 'Topi' di atas layer 'Kepala'



Gambar 1.11 Membuat Layer 'Topi'

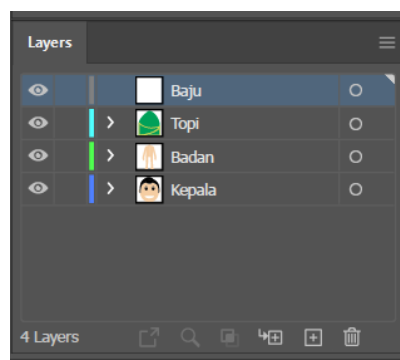


12. Gambar topi menggunakan pen tool dan sesuaikan warna topi



Gambar 1.12 Hasil Menggambar Topi dengan Pen Tool

13. Buat layer 'Baju' di atas layer 'Badan'



Gambar 1.13 Membuat Layer 'Baju'

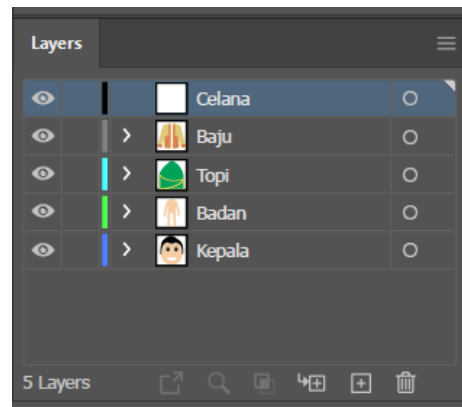
14. Gambar baju dan motifnya dengan pen tool



Gambar 1.14 Hasil Menggambar Baju beserta Motifnya

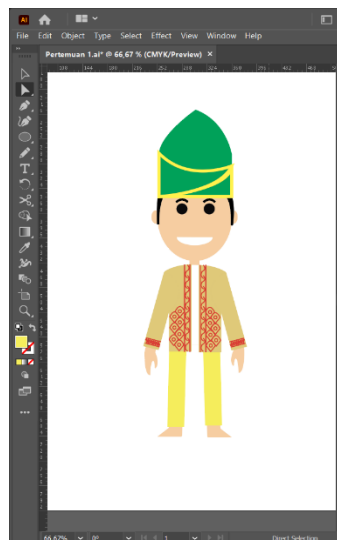


15. Buat layer 'Celana' di bawah layer 'Baju'



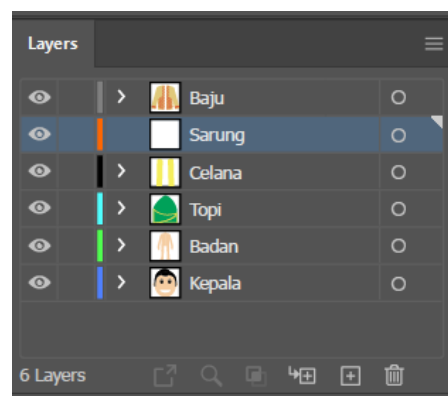
Gambar 1.15 Membuat Layer 'Celana'

16. Gambar celana menggunakan pen tool



Gambar 1.16 Hasil Menggambar Celana dengan Pen Tool

17. Buat layer 'Sarung' di bawah layer 'Baju' dan di atas layer 'Celana'



Gambar 1.17 Membuat Layer 'Sarung'

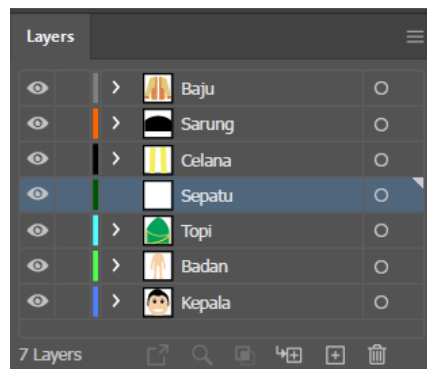


18. Gambar sarung menggunakan pen tool



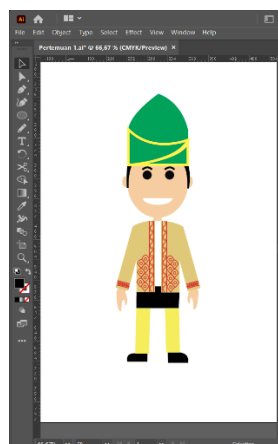
Gambar 1.18 Hasil Menggambar Sarung dengan Pen Tool

19. Buat layer 'Sepatu' di bawah layer 'Celana'



Gambar 1.19 Membuat Layer 'Sepatu'

20. Gambar sepatu menggunakan pen tool



Gambar 1.20 Hasil Menggambar Sepatu dengan Pen Tool

B. Link Github Pengumpulan

<https://github.com/EsaAryaMahardika/PraktikumAnimasiGame>