

# Johdanto

Toteutetaan huutokauppasivusto. Sivustolla on neljän tyyppisiä käyttäjiä: kauppakamari, meklari, asiakas ja "jokamies" (satunnainen netin käyttäjä). Kauppakamari, meklari ja asiakas kirjautuvat sisään järjestelmään saman kirjautumissivun kautta. Jokamies voi rekisteröityä palveluun saman aloitussivun kautta.

Kauppakamari voi lisätä sekä poistaa uusia tuotteita ja tuotekategorioita sekä muuttaa niiden tietoja. Tuotteen tiedoissa on mm. korkein tarjous, minimihinta, tuotteen kuva sekä myynnin alkamis- ja päättymisajat.

Asiakas antaa rekisteröitymisen yhteydessä osoite- ja muut yhteystiedot. Asiakkaat ja jokamies voivat selata tuotetietoja, mutta vain kirjautunut asiakas voi tehdä tarjouksia. Asiakas voi myös tarkastella ja muokata omia tietojään profiilisivun kautta.

Meklarit valvovat kauppaa ottamalla seurantalistoja joissa näkyy tuotteista tehtävät tarjoukset. Seurantalistasta näkee, jos tarjouksissa on merkittäviä hyppyjä (esim. 10€ -->1000€). Tällöin meklari varmistaa tarjouksen aitouden sähköpostitse. Näin tehdään myös tuotteen kauppaa-ajan päättyessä. Jos korkein tarjous ei ole aito toiseksi suurin tarjous voittaa kaupan.

Sovellus toteutetaan laitoksen users-palvelimelle ja ympäristöön on asetettu tuki PHP-kieltä varten. Sovellukseen kuuluu tietokanta joka on toteutettu käyttäen PostgreSQL:a ja sovelluslogiikka itsessään on toteutettu käyttäen PHP:ta. Front-end toteutetaan käyttäen HTML:a ja hyödyntäen Bootstrap - kirjastoa. Sovelluksen on tarkoitus toimia kaikilla selaimilla.

# Huutokauppa, käyttötapaukset

