



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №2 по дисциплине «Архитектура ЭВМ»

Тема Изучение принципов работы микропроцессорного ядра RISC-V

Студент Байгарин Алан

Группа ИУ7-52Б

Преподаватели Попов А.Ю., Гейне М.А.

Москва, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Выполнение работы	5
1.1 Задания по исходной программе	5
1.1.1 Листинги исходной программы	5
1.1.2 Скриншоты к исходной программе	9
1.2 Задания по программе 3-о варианта	11
1.2.1 Листинг программы	11
1.2.2 Стадии выполнения выделенной команды	15
1.2.3 Трасса выполнения программы	16
1.2.4 Анализ программы	16
1.3 Оптимизация программы по варианту	17
1.3.1 Листинг программы	17
1.3.2 Трасса оптимизированной программы	20
1.4 Вывод	20
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	21

ВВЕДЕНИЕ

Основной целью работы является ознакомление с принципами функционирования, построения и особенностями архитектуры суперскалярных конвейерных микропроцессоров.

Дополнительной целью работы является знакомство с принципами проектирования и верификации сложных цифровых устройств с использованием языка описания аппаратуры SystemVerilog и ПЛИС.

Персональный вариант лабораторной работы — 3.

1 Выполнение работы

1.1 Задания по исходной программе

1.1.1 Листинги исходной программы

Исходный текст программы test.s приведен в листинге 1.1

```
.section .text
.globl _start;
len = 8 #Размер массива
enroll = 4 #Количество обрабатываемых элементов за одну итерацию
elem_sz = 4 #Размер одного элемента массива
_start:
    addi x20, x0, len/enroll
    la x1, _x
loop:
    lw x2, 0(x1)
    add x31, x31, x2
    lw x2, 4(x1)
    add x31, x31, x2
    lw x2, 8(x1)
    add x31, x31, x2
    lw x2, 12(x1)
    add x31, x31, x2
    addi x1, x1, elem_sz*enroll
    addi x20, x20, -1
    bne x20, x0, loop
    addi x31, x31, 1
forever: j forever

.section .data
_x: .4byte 0x1
    .4byte 0x2
    .4byte 0x3
    .4byte 0x4
    .4byte 0x5
    .4byte 0x6
    .4byte 0x7
    .4byte 0x8
```

Листинг 1.1 — Исходный код программы test.s

Листинг программы test, полученный через makefile, приведен в листинге 1.2

SYMBOL TABLE:

```
80000000 1      d  .text  00000000 .text
80000040 1      d  .data  00000000 .data
00000000 1      df *ABS*  00000000 test.o
00000008 1      *ABS*  00000000 len
00000004 1      *ABS*  00000000 enroll
00000004 1      *ABS*  00000000 elem_sz
80000040 1      .data  00000000 _x
8000000c 1      .text  00000000 loop
8000003c 1      .text  00000000 forever
80000000 g      .text  00000000 _start
80000060 g      .data  00000000 _end
```

Дизассемблирование раздела .text:

```
80000000 <_start>:
80000000: 00200a13          addi   x20,x0,2
80000004: 00000097          auipc  x1,0x0
80000008: 03c08093          addi   x1,x1,60 # 80000040 <_x>

8000000c <loop>:
8000000c: 0000a103          lw     x2,0(x1)
80000010: 002f8fb3          add    x31,x31,x2
80000014: 0040a103          lw     x2,4(x1)
80000018: 002f8fb3          add    x31,x31,x2
8000001c: 0080a103          lw     x2,8(x1)
80000020: 002f8fb3          add    x31,x31,x2
80000024: 00c0a103          lw     x2,12(x1)
80000028: 002f8fb3          add    x31,x31,x2
8000002c: 01008093          addi   x1,x1,16
80000030: fffa0a13          addi   x20,x20,-1
80000034: fc0a1ce3          bne    x20,x0,8000000c <loop>
80000038: 001f8f93          addi   x31,x31,1

8000003c <forever>:
8000003c: 0000006f          jal    x0,8000003c <forever>
```

Дизассемблирование раздела .data:

```

80000040 <_x>:
80000040: 0001                .insn 2, 0x0001
80000042: 0000                .insn 2, 0x
80000044: 0002                .insn 2, 0x0002
80000046: 0000                .insn 2, 0x
80000048: 00000003          lb  x0,0(x0) # 0 <elem_sz-0x4>
8000004c: 0004                .insn 2, 0x0004
8000004e: 0000                .insn 2, 0x
80000050: 0005                .insn 2, 0x0005
80000052: 0000                .insn 2, 0x
80000054: 0006                .insn 2, 0x0006
80000056: 0000                .insn 2, 0x
80000058: 00000007          .insn 4, 0x0007
8000005c: 0008                .insn 2, 0x0008

```

Листинг 1.2 — Листинг программы test полученный через makefile

16-ричный набор команд программы test приведен в листинге 1.3

```

00200a13
00000097
03c08093
0000a103
002f8fb3
0040a103
002f8fb3
0080a103
002f8fb3
00c0a103
002f8fb3
01008093
fffa0a13
fc0a1ce3
001f8f93
0000006f
00000001
00000002
00000003
00000004
00000005
00000006
00000007

```

Листинг 1.3 — Команды программы test в 16-ричном формате

Псевдокод поясняющий работу программы test приведен в листинге 1.4

```
int len = 8;                // размер массива
int enroll = 4;             // обрабатываемых элементов за итерацию
int arr[len] = {1,2,3,4,5,6,7,8};
int sum = 0;

for (int i = 0; i < len; i += enroll) {
    sum += arr[i];
    sum += arr[i + 1];
    sum += arr[i + 2];
    sum += arr[i + 3];
}

sum += 1;                   // добавление 1 к итоговой сумме

while (1);                  // бесконечный цикл
```

Листинг 1.4 — Псевдокод к программе test

1.1.2 Скриншоты к исходной программе

Стадии выборки и диспетчеризации (fetch&dispatch, или F+ID) 1-й итерации команды 80000014 (согласно варианту) приведена на рисунке 1.1

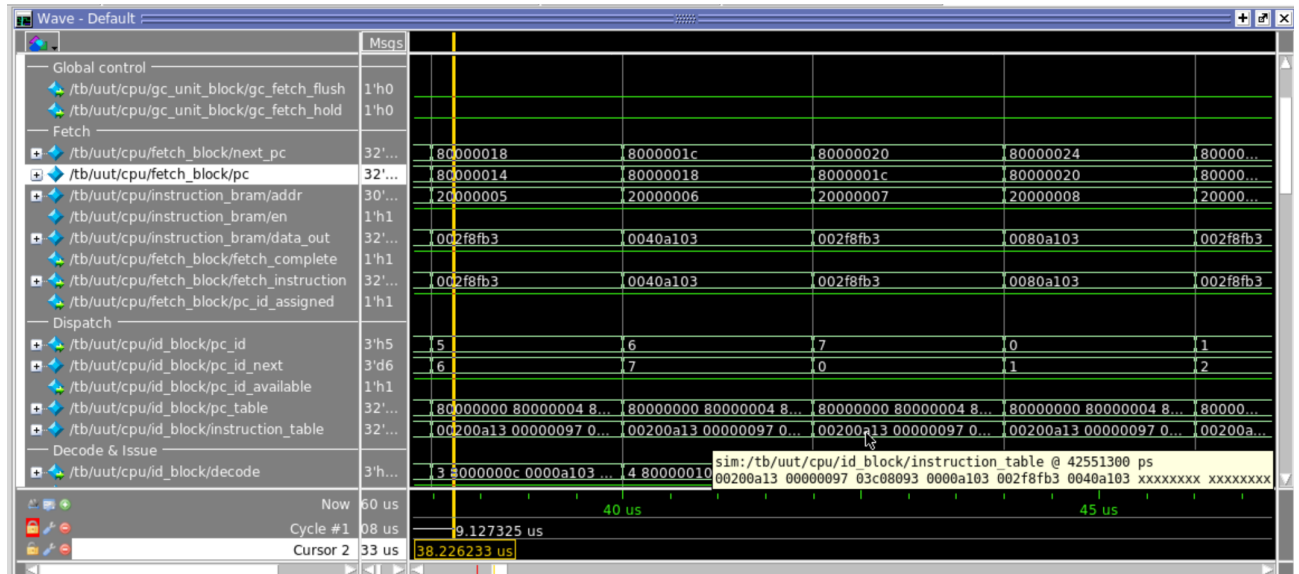


Рисунок 1.1 — Стадии выборки и диспетчеризации 1-й итерации команды 80000014

Стадия декодирования и планирования (decode_and_issue, или D) 1-й итерации команды 80000020 (согласно варианту) приведена на рисунке 1.2

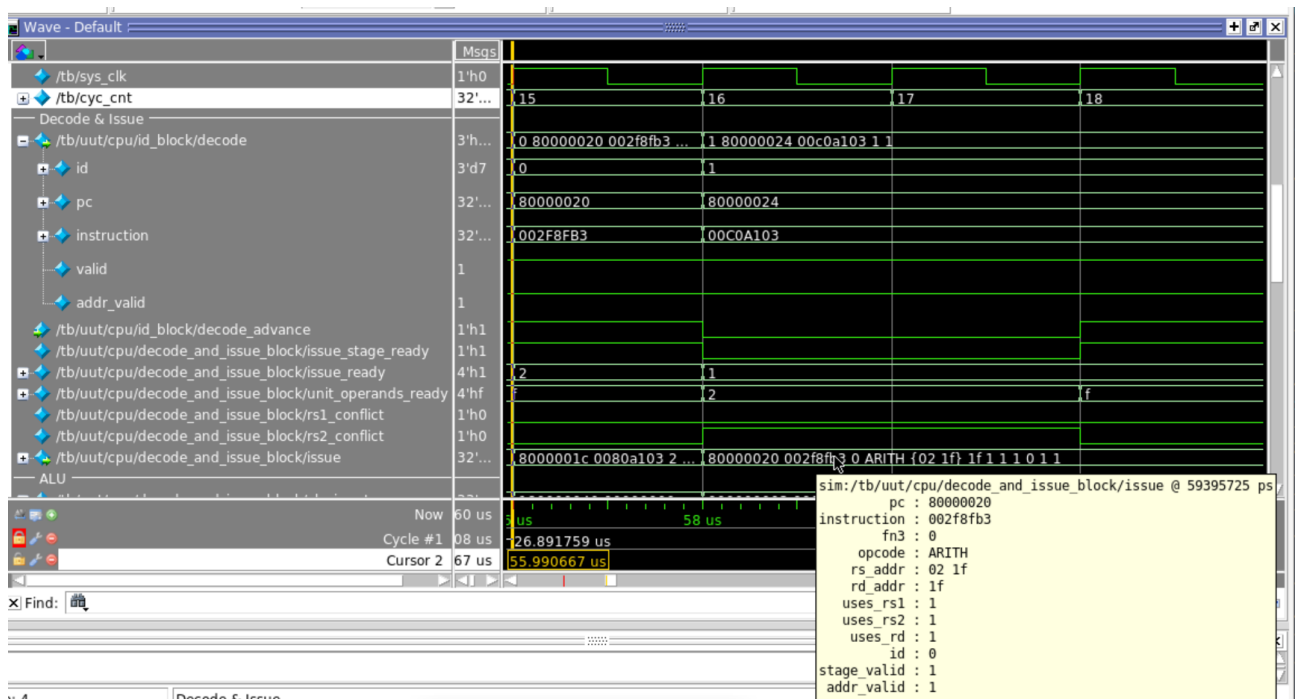


Рисунок 1.2 — Стадия декодирования и планирования 1-й итерации команды 80000020

Стадия выполнения (ALU) команды 80000008 (согласно варианту) приведена на рисунке 1.3

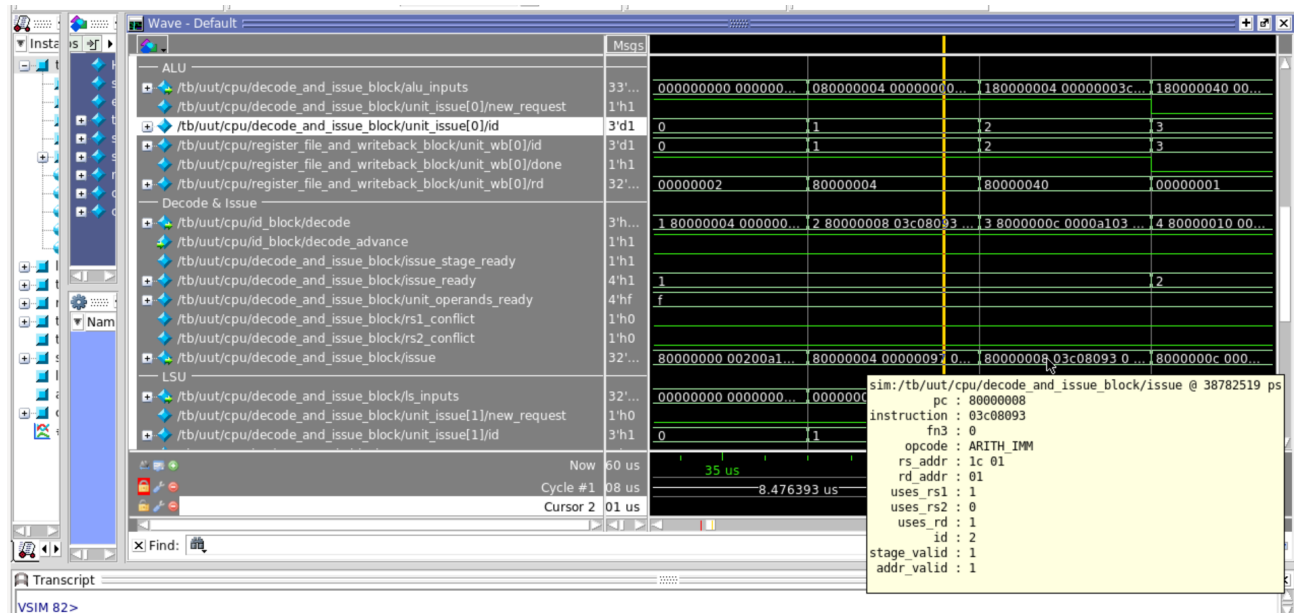


Рисунок 1.3 — Стадия выполнения команды 80000008

1.2 Задания по программе 3-о варианта

1.2.1 Листинг программы

Исходный текст программы 3-о варианта приведен в листинге 1.5

```
.section .text
.globl _start;
len = 8 #Размер массива
enroll = 1 #Количество обрабатываемых элементов за одну итераци
ю
elem_sz = 4 #Размер одного элемента массива

_start:
    la x1, _x
    addi x20, x1, elem_sz*(len-1) #Адрес последнего элемента
    add x31, x0, x0
lp:
    lw x2, 0(x1)
    add x31, x31, x2 #!
    addi x1, x1, elem_sz*enroll
    bne x1, x20, lp
    addi x31, x31, 1
lp2:
    j lp2

.section .data
_x:
    .4byte 0x1
    .4byte 0x2
    .4byte 0x3
    .4byte 0x4
    .4byte 0x5
    .4byte 0x6
    .4byte 0x7
    .4byte 0x8
```

Листинг 1.5 — Исходный код программы по варианту

Листинг программы 3-о варианта, полученный через makefile, приведен в листинге 1.6

```
SYMBOL TABLE:
80000000 1      d  .text  00000000 .text
80000028 1      d  .data  00000000 .data
00000000 1      df *ABS*  00000000 var3.o
```

```

00000008 1      *ABS*  00000000  len
00000001 1      *ABS*  00000000  enroll
00000004 1      *ABS*  00000000  elem_sz
80000028 1      .data  00000000  _x
80000010 1      .text  00000000  lp
80000024 1      .text  00000000  lp2
80000000 g      .text  00000000  _start
80000048 g      .data  00000000  _end

```

Дизассемблирование раздела .text:

```

80000000 <_start>:
80000000: 00000097          auipc  x1,0x0
80000004: 02808093          addi   x1,x1,40 # 80000028 <_x>
80000008: 01c08a13          addi   x20,x1,28
8000000c: 00000fb3          add    x31,x0,x0

80000010 <lp>:
80000010: 0000a103          lw     x2,0(x1)
80000014: 002f8fb3          add    x31,x31,x2
80000018: 00408093          addi   x1,x1,4
8000001c: ff409ae3          bne    x1,x20,80000010 <lp>
80000020: 001f8f93          addi   x31,x31,1

80000024 <lp2>:
80000024: 0000006f          jal    x0,80000024 <lp2>

```

Дизассемблирование раздела .data:

```

80000028 <_x>:
80000028: 0001          .insn 2, 0x0001
8000002a: 0000          .insn 2, 0x
8000002c: 0002          .insn 2, 0x0002
8000002e: 0000          .insn 2, 0x
80000030: 00000003      lb     x0,0(x0) # 0 <enroll-0x1>
80000034: 0004          .insn 2, 0x0004
80000036: 0000          .insn 2, 0x
80000038: 0005          .insn 2, 0x0005
8000003a: 0000          .insn 2, 0x

```

```

8000003c: 0006                .insn 2, 0x0006
8000003e: 0000                .insn 2, 0x
80000040: 00000007          .insn 4, 0x0007
80000044: 0008                .insn 2, 0x0008
...

```

Листинг 1.6 — Листинг программы по варианту полученный через makefile

16-ричный набор команд программы 3-о варианта приведен в листинге 1.7

```

00000097
02808093
01c08a13
00000fb3
0000a103
002f8fb3
00408093
ff409ae3
001f8f93
0000006f
00000001
00000002
00000003
00000004
00000005
00000006
00000007
00000008

```

Листинг 1.7 — Команды программы по варианту в 16-ричном формате

Псевдокод поясняющий работу программы 3-о варианта приведен в листинге 1.8

```

int len = 8;                // размер массива
int enroll = 1;             // количество элементов за итерацию
int elem_sz = 4;            // размер одного элемента (байт)
int arr[len] = {1,2,3,4,5,6,7,8};
int sum = 0;

int* ptr = &arr[0];
int* end_ptr = &arr[len - 1];

while (ptr != end_ptr)      // пока указатель не равен указателю на
    последний
{

```

```
    sum += *ptr;                // прибавить к сумме значение по адресу  
        указателя  
    ptr += enroll;  
}  
  
                                // последний не добавится, ибо так уста  
                                новлены указатели  
sum += 1;                      // добавляем 1 к сумме  
  
while (1);                     // вечный цикл
```

Листинг 1.8 — Псевдокод к программе по варианту

1.2.2 Стадии выполнения выделенной команды

В исходном файле выделена команда `add x31, x31, x2`, имеющая адрес 80000014

Стадии выборки, диспетчеризации (fetch&dispatch, или F+ID) команды по варианту приведена на рисунке 1.4

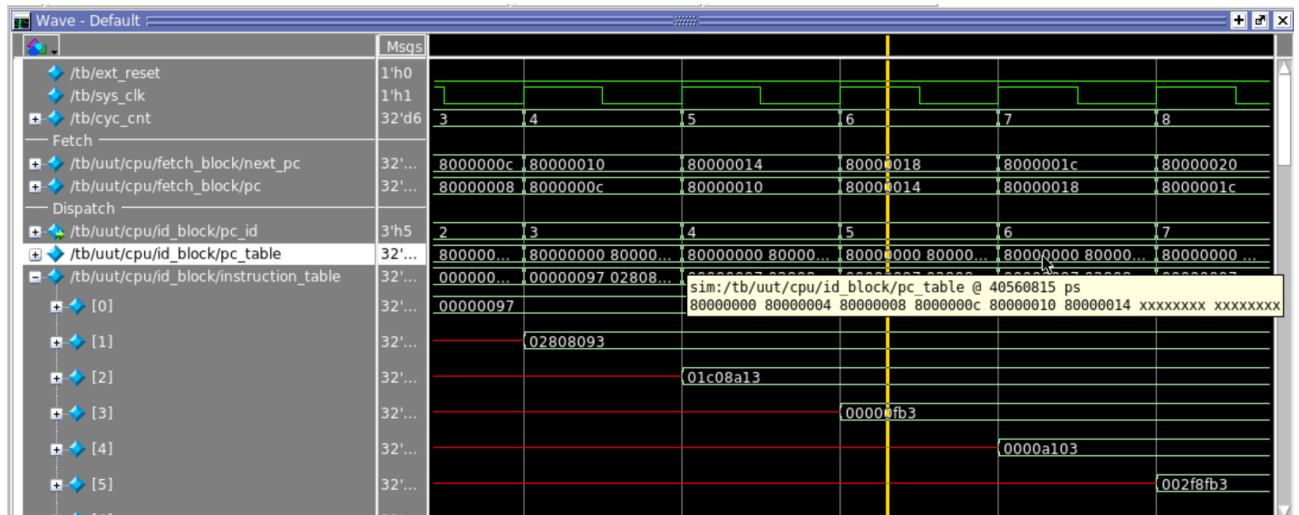


Рисунок 1.4 — Стадии выборки и диспетчеризации команды 80000014

Стадии декодирования и планирования, выполнения (decode_and_issue&ALU, или D+ALU) команды по варианту приведена на рисунке 1.5

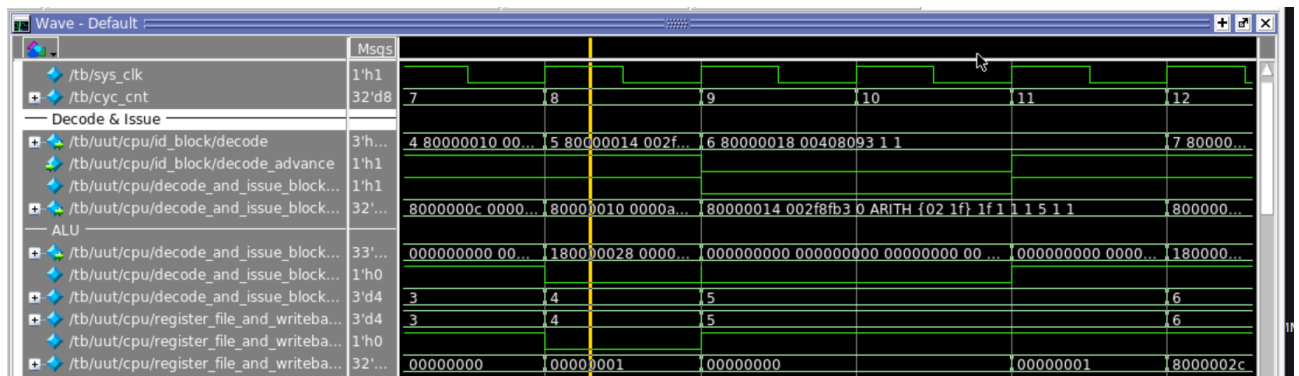


Рисунок 1.5 — Стадия декодирования и планирования команды 80000014

1.2.3 Трасса выполнения программы

Трасса выполнения программы по варианту приведена на рисунке 1.6

[illegible]

Рисунок 1.6 — Трасса выполнения программы по варианту

1.2.4 Анализ программы

В трассе выполнения 1.6 видно, что арифметическая команда 80000014, зависящая от результата работы команды чтения из памяти 80000010, ожидает 2 такта из-за конфликта по регистру (C), в то время как идущая следом за ней 80000018 выполняет арифметическую операцию с другой переменной. Следовательно, порядок выполнения команд 80000014 и 80000018 можно поменять для уменьшения задержки выполнения первой на 1 такт. Для устранения оставшегося такта ожидания имеет смысл добавить один такт простоя командой NOP между командами 80000010 и 80000014, чтобы полностью исключить возникновение задержек.

1.3 Оптимизация программы по варианту

1.3.1 Листинг программы

Исходный текст оптимизированной программы 3-о варианта приведен в листинге 1.9

```
.section .text
.globl _start;
len = 8 #Размер массива
enroll = 1 #Количество обрабатываемых элементов за одну итераци
        ю
elem_sz = 4 #Размер одного элемента массива

_start:
    la x1, _x
    add x31, x0, x0
    addi x20, x1, elem_sz*(len-1) #Адрес последнего элемента
lp:
    lw x2, 0(x1)
    addi x1, x1, elem_sz*enroll      # swap_1
    nop                             # доп.такт задержки
    add x31, x31, x2 #!              # swap_1
    bne x1, x20, lp
    addi x31, x31, 1
lp2:
    j lp2

.section .data
_x:
    .4byte 0x1
    .4byte 0x2
    .4byte 0x3
    .4byte 0x4
    .4byte 0x5
    .4byte 0x6
    .4byte 0x7
    .4byte 0x8
```

Листинг 1.9 — Исходный код оптимизированной программы

Листинг оптимизированной программы 3-о варианта, полученный через makefile, приведен в листинге 1.10

```
SYMBOL TABLE:
80000000 1      d  .text  00000000 .text
8000002c 1      d  .data  00000000 .data
00000000 1      df *ABS*  00000000 newVar3.o
00000008 1      *ABS*  00000000 len
00000001 1      *ABS*  00000000 enroll
00000004 1      *ABS*  00000000 elem_sz
8000002c 1      .data  00000000 _x
80000010 1      .text  00000000 lp
80000028 1      .text  00000000 lp2
80000000 g      .text  00000000 _start
8000004c g      .data  00000000 _end
```

Дизассемблирование раздела .text:

```
80000000 <_start>:
80000000: 00000097          auipc x1,0x0
80000004: 02c08093          addi x1,x1,44 # 8000002c <_x>
80000008: 00000fb3          add x31,x0,x0
8000000c: 01c08a13          addi x20,x1,28

80000010 <lp>:
80000010: 0000a103          lw x2,0(x1)
80000014: 00408093          addi x1,x1,4
80000018: 00000013          addi x0,x0,0
8000001c: 002f8fb3          add x31,x31,x2
80000020: ff4098e3          bne x1,x20,80000010 <lp>
80000024: 001f8f93          addi x31,x31,1

80000028 <lp2>:
80000028: 0000006f          jal x0,80000028 <lp2>
```

Дизассемблирование раздела .data:

```
8000002c <_x>:
8000002c: 0001              .insn 2, 0x0001
8000002e: 0000              .insn 2, 0x
```

80000030: 0002	.insn 2, 0x0002
80000032: 0000	.insn 2, 0x
80000034: 00000003	lb x0,0(x0) # 0 <enroll-0x1>
80000038: 0004	.insn 2, 0x0004
8000003a: 0000	.insn 2, 0x
8000003c: 0005	.insn 2, 0x0005
8000003e: 0000	.insn 2, 0x
80000040: 0006	.insn 2, 0x0006
80000042: 0000	.insn 2, 0x
80000044: 00000007	.insn 4, 0x0007
80000048: 0008	.insn 2, 0x0008

Листинг 1.10 — Листинг оптимизированной программы полученный через makefile

16-ричный набор команд оптимизированной программы 3-о варианта приведен в листинге 1.11

```

00000097
02c08093
00000fb3
01c08a13
0000a103
00408093
00000013
002f8fb3
ff4098e3
001f8f93
0000006f
00000001
00000002
00000003
00000004
00000005
00000006
00000007
00000008

```

Листинг 1.11 — Команды оптимизированной программы в 16-ричном формате

1.3.2 Трасса оптимизированной программы

Трасса выполнения оптимизированной программы приведена на рисунке 1.7

[illegible]

Рисунок 1.7 — Трасса выполнения программы по варианту

1.4 Вывод

В результате замены порядка арифметических команд и добавления одного такта ожидания через NOP, время выполнения значимой части кода (идущей до вечного цикла) уменьшилось с 54 тактов до 47, т.е. на 13%, а также была полностью устранена нарастающая задержка.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе оптимизации программы по варианту, скорость выполнения значимой части кода была увеличена на 13%, а также была полностью устранена нарастающая задержка.

Цели работы, а именно основная, заключающаяся в ознакомлении с принципами функционирования, построения и особенностями архитектуры суперскалярных конвейерных микропроцессоров, а также дополнительная, заключающаяся в знакомстве с принципами проектирования и верификации сложных цифровых устройств с использованием языка описания аппаратуры SystemVerilog и ПЛИС, были достигнуты.